

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan uji coba aplikasi pemesanan makanan dan minuman berbasis web menggunakan teknologi *QR-Code* berbasis *cloud computing* dengan layanan *Platform as a Service* (PaaS), dapat diambil kesimpulan sebagai berikut

1. Aplikasi bisa digunakan konsumen untuk melakukan pemesanan melalui smartphone mereka dengan melakukan pemindaian *QR-Code* yang tersedia.
2. Aplikasi bisa digunakan pemilik rumah makan untuk mengelola menu makanan dan minuman seperti menambah, menghapus, mengubah atau memperbarui menu yang ada. Pemilik rumah makan juga bisa melihat laporan pesanan dari setiap pesanan yang ada.
3. Penerapan *Cloud Computing* dengan layanan *Platform as a Service* (PaaS) bisa digunakan pemilik rumah makan dalam mengelola aplikasi di berbagai perangkat yang terhubung dengan internet tanpa harus khawatir tentang infrastruktur server.
4. Pengujian aplikasi menggunakan metode Blackbox Testing menunjukkan semua fitur utama aplikasi seperti pemesanan menu untuk konsumen, pengelolaan menu untuk admin rumah makan berfungsi sesuai dengan ketentuan berdasarkan tabel hasil pengujian aplikasi.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis mencoba memberikan saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut. Saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Penambahan fitur-fitur pendukung seperti notifikasi pemesanan ketika pesanan sudah siap, konsumen mendapatkan notifikasi melalui aplikasi.
2. Optimisasi waktu loading ketika memuat halaman-halaman pada aplikasi seperti halaman daftar menu, keranjang menu, checkout menu, konfirmasi pesanan, daftar menu admin, tambah dan update menu, dan laporan pesanan agar lebih cepat diakses oleh pengguna seperti konsumen dan admin.
3. Antarmuka dibuat lebih sederhana seperti penggunaan navigasi yang lebih muda dipahami, tombol-tombol pada aplikasi, dan penggunaan ikon-ikon yang lebih deskriptif.
4. Penambahan fitur agar konsumen bisa melakukan pemesanan sebelum sampai ke rumah makan. Pesanan dari konsumen akan dibuat ketika konsumen melakukan pembayaran sebelum 10 menit, atau waktu yang ditentukan dari rumah makan. Jika lebih dari waktu yang telah ditentukan, maka pesanan akan dihapus otomatis.