

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan implementasi dan hasil uji coba dari aplikasi yang telah dibangun pada penelitian ini, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Berhasil membuat aplikasi pengenalan objek bersejarah di Kota Makassar berbasis Android menggunakan *Kotlin* dan *Mapbox*.
2. Aplikasi ini mampu menampilkan informasi tentang objek-objek bersejarah di Kota Makassar dengan fitur *GPS* untuk menunjukkan lokasi pengguna dan tempat-tempat bersejarah secara *real-time*.
3. Fitur penunjuk arah otomatis telah berhasil diimplementasikan sehingga pengguna dapat melihat rute ke lokasi objek bersejarah yang diinginkan.
4. Aplikasi memberikan kemudahan akses informasi sejarah dan budaya Kota Makassar kepada wisatawan maupun masyarakat lokal.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian dan pengembangan aplikasi yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik di masa mendatang, yaitu:

1. Penambahan fitur *Augmented Reality*, dapat memberikan pengalaman yang lebih interaktif dan menarik bagi pengguna dalam mengenal objek bersejarah.
2. Penambahan fitur Multibahasa, Agar aplikasi dapat digunakan oleh wisatawan internasional, disarankan untuk menambahkan fitur multibahasa, seperti bahasa Inggris atau bahasa lain yang relevan.
3. Sediakan mode *offline* untuk memungkinkan pengguna tetap mengakses informasi objek bersejarah meskipun tidak memiliki koneksi internet.