

LAMPIRAN

1. Transkrip Nilai



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI

LEMBAGA LAYANAN PENDIDIKAN TINGGI WILAYAH IX

Jalan Bung Kilometer 9, Tamalanrea, Makassar, 90245
Telepon: 081144401834, E-mail: lldikti9@kemdikbud.go.id
Laman: www.lldikti9.id

Rekapitulasi Initial Assessment/Final Evaluation Studi Independen MSIB 7 LLDIKTI Wilayah IX

No.	ID Kegiatan	Nama	Perguruan Tinggi	Activity	Framework dan Library	Html, CSS, Javascript	Responsive Design	UI/UX Design	Keterampilan Desain Grafis	Rerata Skor Penilaian	Status
1	10623198	SUFARDI MADDA	Universitas Teknologi Digital Indonesia	Frontend Programmer	100	100	100	100	100	100	Aktif
2	9891792	MOCHAMMAD FERNANDA	Universitas Bumigora	Frontend Programmer	100	100	100	100	100	100	Aktif

Paraf
Mitra

2. Sertifikat Magang

SERTIFIKAT KEPESERTAAN
diberikan oleh **Pelaksana Pusat Kampus Merdeka** kepada
SUFARDI MADDA
NIM: 215410049 / ID KEGIATAN: 10623198
atas partisipasinya sebagai peserta dan telah menyelesaikan kewajibannya dalam program
Magang Bersertifikat Angkatan 7
di
Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah IX

Ketua Pelaksana Kampus Merdeka
Drs. Gugup Kismono, M.B.A., Ph.D.
NIP 19637051989111001

3. Jam Kerja diruang E learning Center



5. Foto Setelah melakukan Daily Review



6. Apel Rutin Setiap Hari Senin



7. Explore Wisata di daerah Malino



8. Pelepasan Mahasiswa Magang MSiB 7



9. Log Activity Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka

Bulan	Kegiatan
1	<p>Aktivitas dimulai dengan perkenalan antar mahasiswa magang, diikuti dengan <i>onboarding</i> oleh mitra LLDIKTI IX. Setelah proses <i>onboarding</i>, kami mendapatkan arahan dari Pak Alif selaku <i>Project Manager (PM)</i> dan Pak Boy selaku mentor mengenai sistem yang akan dikembangkan serta perencanaan pengembangan menggunakan <i>framework</i> atau aplikasi yang akan digunakan. Setelah mengenali sistem yang akan dikembangkan, kami diberi pembagian tugas sesuai dengan kemampuan dan teknologi yang dikuasai.</p> <p>Kami kemudian berdiskusi dalam tim untuk menentukan teknologi yang akan digunakan. Berdasarkan hasil diskusi, kami memutuskan untuk menggunakan teknologi <i>React.js + Vite</i> sebagai <i>library</i> utama di setiap proyek kami, <i>Tailwind CSS</i> sebagai <i>framework CSS</i>, dan <i>ShadCN</i> sebagai <i>UI component</i>. Beberapa teknologi ini menjadi prioritas utama, dan <i>dependencies</i> tambahan akan kami diskusikan sesuai kebutuhan aplikasi. Setelah melakukan <i>setup</i> pada <i>library React.js + Vite</i>, kami merencanakan aktivitas sambil menunggu desain selesai dibuat, sekaligus melakukan <i>research</i> terkait kebutuhan sistem seperti <i>chart, table</i>, ikon, dan lainnya.</p> <p>Pada bulan ini, kami fokus pada persiapan awal sebelum memulai <i>build</i> atau pengerjaan aplikasi, termasuk <i>setup</i>, menentukan <i>task management</i>, aplikasi yang akan digunakan, dan memperkirakan waktu pengerjaan setiap tugas. Selain aktivitas sesuai divisi, kami juga mengikuti kegiatan tambahan yang diadakan oleh mitra LLDIKTI IX, seperti senam setiap Jumat dan kegiatan lainnya. Selama bulan September, kendala utama yang kami hadapi di tim <i>frontend</i> adalah menentukan pembagian tugas. Sebagai solusi, kami meminta Pak Alif selaku <i>PM</i> untuk membantu membagi tugas di antara kami.</p>
2	<p>1. Aktivitas mentoring dan koordinasi dengan mentor & DPP</p> <p>Pada awal pengerjaan proyek, tim kami berkoordinasi harian dengan mentor melalui Daily Review. Dalam kegiatan ini, kami melaporkan setiap perkembangan aplikasi yang dikerjakan, mengidentifikasi kendala, dan mendiskusikan solusi bersama tim lain. Melalui Daily Review, kami juga berdiskusi dengan mentor untuk mencari solusi terkait sistem</p>

	<p>aplikasi. Selain itu, kami juga berkonsultasi dengan dosen DPP terkait program magang, termasuk mekanisme pengumpulan dan penilaian laporan bulanan, serta persyaratan konversi untuk tugas akhir/proposal pada semester 7.</p> <p>2. Tugas dan perkembangan proyek</p> <p>tergabung dalam tim simpeg (Website) dan bertanggung jawab untuk mengembangkan beberapa fitur. Tugas yang ambil meliputi setup awal aplikasi, pembuatan sidebar dan navbar, pengelolaan data pegawai pada sinkronisasi data, dan pengembangan profil pegawai dengan beberapa tab informasi. Selain itu, juga mengerjakan fitur administrasi.</p> <p>3. Tantangan dan alternatif solusi</p> <p>Tantangan utama dalam proyek ini adalah memahami sistem yang sering diperbarui, termasuk perubahan alur dan relasi antarhalaman yang didasarkan pada struktur basis data. pribadi mengalami beberapa kendala, seperti bug dalam penggunaan komponen UI, tantangan dalam membuat halaman yang responsif, dan konflik ketika menggunakan version control Git. Solusi yang diambil adalah memprioritaskan fitur utama, meninjau kode untuk efisiensi, serta menghindari warning dan error di console log.</p> <p>4. Pengembangan kompetensi</p> <p>belajar mengatur waktu dengan baik, menyusun struktur kerja yang efisien sebelum memulai pengembangan, serta mengatasi error dengan memanfaatkan dokumentasi pustaka yang digunakan. Kompetensi ini membantu bekerja lebih efektif dan produktif dalam tim.</p>
3	<p>1. Aktivitas mentoring dan koordinasi dengan mentor & DPP</p> <p>Pada bulan ke 3 ini, kordinasi mentoring dan kepada dosen DPP berjalan dengan lancar, dimana kami masih tetap melakukan daily review dengan Menthor untuk pelaporan progres kerja kami, selain itu kami juga saling memberikan saran terkait progres pembuatan sistem aplikasi untuk masalah performance, Tampilan, dan methode yang digunakan untuk mempermudah kinerja/maintenance kedepannya,</p> <p>Kemudian selanjutnya kami juga berkordinasi dengan DPP juga terkait pengumpulan Laporan Bulanan, dan Alhamdulillah dari Laporan Bulanan Semuanya berjalan dengan baik</p> <p>2. Tugas dan perkembangan proyek</p>

	<p>yang kerjakan adalah profile pegawai untuk pengembangannya sendiri sudah mencapai integrasi API dari database, kemudian juga memperbaiki sedikit layout yang masih bermasalah. terdapat juga beberapa Bug yang disesuaikan dengan kebutuhan user untuk mempermudah penggunaan aplikasi kedepannya.</p> <p>3. Tantangan dan alternatif solusi</p> <p>Banyak tantangan yang dihadapi adalah sebagai berikut yaitu</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. perubahan desain ketika slicing telah selesai 2. Bug dari penggunaan Fetch API 3. precondition yang perlu disesuaikan dengan UI <p>dari ketiga masalah yang dihadapi di atas merangkumnya untuk menciptakan sebuah solusi Alternatif yaitu dengan berfokus pada sebuah menu yang akan dikerjakan dengan melakukan Slicing, integrasi API, dan Melakukan Testing untuk memastikan fungsionalitas Aplikasi.</p> <p>4. Apa saja dan jelaskan pengembangan kompetensi yang telah didapat?</p> <p>Banyak yang didapatkan, dimana memahami lebih jauh tentang backend karena koordinasi dengan tim BE terkait dokumentasi API, kemudian juga belajar tentang bagaimana pengiriman data yang baik, dan yang terakhir pada masalah yang dihadapi dan memecahkan masalahnya membuat untuk dapat memanfaatkan kesalahan kedepannya.</p>
4	<p>1. Aktivitas mentoring dan koordinasi dengan mentor & DPP</p> <p>Sama dengan bulan sebelumnya kami melakukan mentoring dengan melaporkan setiap progres dari proyek yang kami kerjakan, pada progres ini kami melakukan demonstrasi aplikasi, menyampaikan permasalahan yang dialami serta mendiskusikan rencana pengembangan aplikasi. Selain melakukan diskusi dengan mentor kami juga berdiskusi antar TIM untuk menyelesaikan masalah pada saat berjalannya pengerjaan aplikasi. Selain Mentor kami juga melakukan pelaporan kepada Dosen DPP terkait laporan bulanan yang telah kita tuntaskan, dan melakukan koordinasi terkait matakuliah yang akan kami konversi dari program magang ini.</p>

	<p>2. Tugas dan perkembangan proyek</p> <p>Pada tugas yang diberikan mentor adalah task yang akan kami kerjakan dan pada bulan ini mengerjakan beberapa task yaitu menyelesaikan bug pada profile pegawai yang telah dikerjakan dan menyelesaikan implementasi desain UI pada menu draft produk, master dan Kenaikan Gaji Berkala. untuk perkembangan dari aplikasi ini, memperkirakan sudah 60% dari menu dan sub menu yang ada.</p> <p>3. Tantangan dan Solusi Alternatif</p> <p>Tantangan yang alami adalah Ketika mendapatkan pengalaman atau masalah baru yang belum pernah temui, dengan tantangan tersebut, menyelesaikannya dengan melakukan research dari beberapa referensi yaitu stakoverflow, decoding, serta memanfaatkan Artificial Intelligence untuk membantu menyelesaikan masalah. Solusi alternative dari masalah yang alami, adalah dengan mendiskusikan dengan mentor, dan teman TIM, juga melihat kembali kodingan dari project yang telah dikerjakan sebelumnya, dimana kodingan ini menyimpannya pada <i>Repository</i> Github.</p> <p>4. Apa saja dan jelaskan pengembangan kompetensi yang telah didapat?</p> <p>Kompetensi yang telah kembangkan selama bulan ini, rasa sangat menonjol pada bagaimana membagi waktu untuk menyelesaikan tugas yang diberikan dan bagaimana untuk mebereskan bug yang ada. Selain itu juga mengembangkan kompetensi dalam berpikir kritis untuk memberikan ide dalam pengembangan aplikasi.</p>
--	--

<p>PEMBERITAHUAN SEBELUM UJIAN :</p> <p>Jika pengumpulan dokumen Tugas Akhir di perpustakaan melewati batas akhir semester berjalan, maka mahasiswa harus menyelesaikan registrasi dan KRS semester berikutnya.</p>					
KRITERIA KELULUSAN UJIAN TUGAS AKHIR					
<p>1. Lulus dengan memperhatikan catatan ujian tugas akhir, dan atau melakukan perbaikan atau penyempurnaan naskah dan atau produk dalam waktu maksimum dua bulan dari tanggal ujian tugas akhir, yaitu tanggal 3 April 2025</p> <p>Jika dalam waktu yang ditentukan mahasiswa tersebut tidak dapat menyelesaikan, maka mahasiswa yang bersangkutan dianggap tidak lulus ujian.</p> <p>2. Tidak lulus, disarankan oleh Ketua Tim Penguji untuk mempelajari ulang materi, merombak produk/naskah, atau mengganti judul.</p>					
<p>Ketentuan bagi peserta yang tidak lulus ujian tugas akhir.</p> <p>1) Mahasiswa wajib menempuh ujian tugas akhir ulang</p> <p>2) Kesempatan ujian tugas akhir ulang hanya diberikan dalam rentang waktu maksimum 6 bulan, setelah ujian sidang/pendadaran</p> <p>3) Jika sampai batas waktu maksimum 6 bulan tersebut belum dapat diajukan/diselesaikan, maka calon peserta ujian dinyatakan sebagai mahasiswa peserta Tugas Akhir baru, dengan segala ketentuan yang berlaku bagi peserta baru</p> <p>4) Mahasiswa yang akan menempuh ujian tugas akhir ulang ini diwajibkan membayar biaya ujian sesuai tarif yang ditetapkan.</p>					
					Yogyakarta, _____
					Memahami dan bersedia
					Mematuhi peraturan di atas,
					SUFARDI MADOA



YAYASAN PENDIDIKAN WIDYA BAKTI YOGYAKARTA
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

Jl. Raya Janti (Majapahit) No.143, Yogyakarta, 55198, Telp (0274) 486664,
 Website: www.utdi.ac.id , E-mail: info@utdi.ac.id



Hari, tanggal	:	Senin, 3 Februari 2025		
Waktu	:	13.00		
Nama	:	SUFARDI MADOA		
No. Mahasiswa / Prodi	:	215410049 / Informatika		
	No	Hal yang harus diperbaiki	Pemberi Catatan	
	1.	Bab 1 --> tambahkan alasan menggunakan REACT JS dan dibuktikan di bab 4 dan kesimpulan	Aqung BP	
	2.	Bab 2 --> Struktur organisasi LLDIKTI IX	Ariesta	
	3.	Cek penulisan naskah --> kata saya dihilangkan --> menjadi kalimat pasif . Kesimpulan harus menjawab tujuan penulisan naskah	Aqung BP	
	4.	Saran --> berdasarkan kesimpulan	Aqung BP	



YAYASAN PENDIDIKAN WIDYA BAKTI YOGYAKARTA
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

Jl. Raya Janti (Majapahit) No.143, Yogyakarta, 55198, Telp (0274) 486664,
 Website: www.utdi.ac.id , E-mail: info@utdi.ac.id



KEPUTUSAN HASIL UJIAN PENDADARAN

Sesuai dengan hasil sidang pendadaran pada tanggal 3 Februari 2025 maka

Nama Mahasiswa SUFARDI MADOA
 NIM / Program Studi 215410049 / Informatika
 Jenjang

dinyatakan LULUS

Ketua Penguji Agung Budi Prasetyo, S. Kom., M.Kom.

SURAT KETERANGAN ACC TELAH MELAKUKAN REVISI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Agung Budi Prasetyo, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0003087106
Sebagai : Pembimbing/ Penguji Pendaran

Menyatakan telah menyetujui (ACC) revisi atas naskah dan/atau peranti lunak/peranti keras/
rancangan, atas nama :

Nama : SUFARDI MADDA
Nim : 215410049
Prodi : Informatika
Tanggal Pendaran : Senin, 3 Februari 2025

Pada skripsi berjudul :

MAGANG BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA, PENGEMBANGAN FRONT-END
SISTEM APLIKASI KEPEGAWAIAN PADA TINGKAT LEMBAGA LAYANAN
PENDIDIKAN TINGGI MENGGUNAKAN REACT.JS DENGAN VITE SEBAGAI BUILD
TOOL

Demikian surat keterangan ini untuk menjadi periksa.

Yogyakarta, 18 Februari 2025

Penguji


Revisi Naskah Skripsi a.n. SUFARDI MADDA (215410049) ini
saya telah tangani pada hari ini 18 Februari 2025

Agung Budi Prasetyo, S. Kom., M.Kom.
NIDN: 0003087106

SURAT KETERANGAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI

Bahwa yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : SUFARDI MADDOA
No. Mahasiswa : 215410049
Jurusan : Informatika
Jenjang : S1
Judul : Pengembangan *Front-End* Sistem Aplikasi Kepegawaian Pada
Tingkat Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Menggunakan
React.js Dengan *Vite* Sebagai *Build Tool*

Menyerahkan karya ilmiah kepada pihak perpustakaan Universitas Teknologi Digital Indonesia dan menyetujui untuk diunggah ke Digital Library Universitas Teknologi Digital Indonesia sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan Pendidikan.

Yogyakarta, 20 Februari 2025

Penulis,



SUFARDI MADDOA

Acc
revisi
19/2/25

Acc rein
Dulste
18/2/25

TUGAS AKHIR

MAGANG BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA

PENGEMBANGAN *FRONT-END* SISTEM APLIKASI

KEPEGAWAIAN PADA TINGKAT LEMBAGA LAYANAN

PENDIDIKAN TINGGI MENGGUNAKAN *REACT.JS* DENGAN

VITE* SEBAGAI *BUILD TOOL



SUFARDI MADDOA

NIM : 215410049

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025