

TUGAS AKHIR
SKRIPSI
PENGEMBANGAN APLIKASI WEB TOKO HADIAH
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS
OVERFLOW GIFTERY



YANU YUHANTA

NIM : 205411008

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

TUGAS AKHIR

SKRIPSI

PENGEMBANGAN APLIKASI WEB TOKO HADIAH MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS OVERFLOW GIFTERY

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada

Program: Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia



Disusun Oleh

YANU YUHANTA

NIM : 205411008

PROGRAM STUDI INFOMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul/Topik Skripsi : Pengembangan Aplikasi Web Toko Hadiah Menggunakan Framework Laravel Studi Kasus Overflow Giftry

Nama mahasiswa

: Yanu Yuhanta

NIM

: 205411008

Program Studi

: Informatika

Semester

: Ganjil 2024/2025



Yogyakarta, 6 Januari 2025

Mengetahui

Dosen Pembimbing



Ir. M. Guntara, M.T.

NIDN : 0509066101

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PENGEMBANGAN APLIKASI TOKO ONLINE HADIAH
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS
OVERFLOW GIFTERY

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta, 6 Januari 2025

Dewan Pengaji

NIDN

Tandatangan

Erna Hudianti Pujiarini, S.Si., M.Si.

0528097101

Ir. Mohammad Guntara, M.T.

0509066101

Agung Budi Prasetyo, S.Kom., M.Kom.

0003087106

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika



Dimi Fakta Sari, S.T, M.T.

NIDN : 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 6 Januari 2025



Yanu Yuhanta

NIM: 205411008

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan kasih

sayang-Nya dan Kepada-Nya tempat memohon pertolongan dan

perlindungan Karya tulis ini saya persembahkan untuk :

Kedua orang tua

Alm. Murdiyana dan Warsini

serta keluarga besar

tanpa doa mereka saya tidak akan menjadi seperti

sekarang dan karya tulis ini dapat terselesaikan

KATA PENGANTAR

Tiada kata yang dapat penulis ucapkan kecuali ucapan Syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan karya tulis ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan ini belum dapat dikatakan sempurna karena masih ada kekurangan dan kelemahan meskipun penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk menyusun, mengingat segala keterbatasan kemampuan dan tekad yg besar untuk maju, maka penulis penelitian ini dapat diselesaikan.

Pada kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan terimakasih kepada pihak – pihak yang telah membantu dan membimbing muali saat persiapan hingga selesai Skripsi ini.

Ucapan terimakasih ditujukan terutama kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M. Kom ., Ph. D. selaku rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Bapak Dr. Bambang Purnomasidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Bapak Ir. M. Guntara, M.T. yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Teknologi Yogyakarta yang telah memberikan bekal ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
6. Ibu Fani Fatina, S.Kom selaku pemilik toko Overflow Giftry.
7. Kepada Bapak, Ibu dan saudara-saudaraku yang selalu memberi dukungan.
8. Kepada teman-teman seperjuangan dan semua pihak yang tidak dapat dituliskan satu-persatu.

Walaupun banyak kekurangan pada penelitian ini, baik dalam hal analisis dan penyajian materi. Oleh karena itu diharapkan kritik dan saran yang membangun sehingga menjadi lebih baik kedepannya. Dan semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis dan semua pihak pada umumnya.

Yogyakarta, 6 Januari 2025

Yanu Yuhanta

INTISARI

Pengembangan aplikasi website overflow giftery dibangun menggunakan teknologi framework Laravel yang dimplementasikan dengan bootstrap, javascript dan lain sebaginya. Pengembangan aplikasi ini bertujuan untuk mengetahui perbedaan cara kerja konsep native tanpa database dengan framework yang menggunakan database dalam melakukan pengelolaan data dan juga dalam melakukan penamaan dan penyimpanan data dalam bentuk gambar. Kesimpulan dari pengembangan aplikasi web ini adalah aplikasi dengan menggunakan konsep framework memberikan keuntungan dalam efisiensi waktu karena dalam melakukan pencarian data, penyimpanan data, dan penamaan gambar dilakukan oleh sistem.

Kata kunci : Framework Laravel, Pengembangan Aplikasi Website, Bootstrap, Javascript, Native

ABSTRACT

The development of the Overflow Giftry website application was built using the Laravel framework, implemented with Bootstrap, JavaScript, and other technologies. This application aims to analyze the differences in data management between a native approach without a database and a framework-based approach that utilizes a database. Additionally, it examines the process of naming and storing image data. The conclusion of this web application development is that using a framework-based approach offers advantages in time efficiency, as data retrieval, storage, and image naming are managed by the system.

Keywords: Laravel Framework, Website Application Development, Bootstrap, JavaScript, Native

DAFATAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Framework	7
2.2.2 Laravel	8

2.2.3 MySQL	9
2.2.4 Overflow Giftry	10
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1 Analisis Kebutuhan	12
3.1.1 Kebutuhan Input	12
3.1.2 Kebutuhan Output	12
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Hardware	12
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Software	13
3.2 Perancangan Sistem	13
3.2.1 Usecase Diagram	13
3.2.2 Class Diagram	14
3.2.3 Sequence Diagram.....	14
3.3 Perancangan Basis Data	18
3.3.1 Rancangan Tabel	18
3.4 Perancangan Antar Muka	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	25
4.1 Implementasi Sistem	25
4.1.1 Impementasi Basis Data	25
4.1.2 Fungsi Pencarian Data	26
4.1.3 Fungsi Menambah Data Produk	27
4.1.4 Fungsi Mengubah Data Produk	29
4.1.5 Fungsi Menghapus Data Produk	31
4.1.6 Fungsi Penamaan Gambar Produk	31
4.2 Implementasi Antar Muka	32
4.2.1 Halaman Login	32
4.2.2 Halaman Data Produk.....	32
4.2.3 Halaman Kategori	33
4.2.4 Halaman Data Pengguna	33
4.2.5 Halaman Form Tambah Data	34

4.2.6 Halaman Form Ubah Data	34
4.2.7 Pencarian Data	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Usecase Diagram	13
Gambar 3. 2 Class Diagram	14
Gambar 3. 3 Sequence Diagram Login.....	14
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Input Data Barang	15
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Update Data Barang.....	16
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Delete Data Produk	17
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Search Data Produk.....	17
Gambar 3. 8 Sequence Diagram View User.....	18
Gambar 3. 9 Rancangan Tabel	19
Gambar 3. 10 Halaman Login.....	21
Gambar 3. 11 Halaman Menu Data Produk Admin	22
Gambar 3. 12 Halaman Menu Kategori Produk.....	22
Gambar 3. 13 Halaman Tambah Data Produk.....	23
Gambar 3. 14 Halaman Edit Data Produk.....	23
Gambar 3. 15 Halaman Menu Data Customer	24
Gambar 4. 1 Tabel User	25
Gambar 4. 2 Tabel Data Produk	26
Gambar 4. 3 Tabel Kategori Produk	26
Gambar 4. 4 Halaman Login.....	32
Gambar 4. 5 Halaman Data Produk	32
Gambar 4. 6 Halaman Kategori Produk.....	33
Gambar 4. 7 Halaman Data Pengguna	33
Gambar 4. 8 Halaman Form Tambah Data	34
Gambar 4. 9 Halaman Form Edit Data	34
Gambar 4. 10 Pencarian Data Produk.....	35

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Data Pengguna.....	19
Tabel 3. 2 Tabel Data Kategori Produk	20
Tabel 3. 3 Tabel Data Produk	20