

**TUGAS AKHIR**  
**SKEMA SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG DI DINAS**  
**KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN**  
**BANTUL DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK**  
**LARAVEL**



**FITRI AGUSTINA**  
**NIM : 225411048**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**PROGRAM SARJANA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**YOGYAKARTA**  
**2025**

**TUGAS AKHIR  
SKEMA SKRIPSI  
SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG DI DINAS  
KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN  
BANTUL DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
LARAVEL**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada**

**Program Sarjana  
Program Studi Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Teknologi Digital Indonesia**

The logo of Universitas Teknologi Digital Indonesia is a yellow circular emblem with a gear-like border. Inside the circle, there are stylized icons representing a person, a computer monitor, and a network of nodes. The text 'UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA' is written around the inner edge of the circle.

**Disusun Oleh  
FITRI AGUSTINA  
NIM : 225411048**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA  
YOGYAKARTA  
2025**

## HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : Sistem Informasi Inventaris Barang di Dinas  
Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bantul  
dengan Menggunakan Framework Laravel

Nama : Fitri Agustina

NIM : 225411048

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

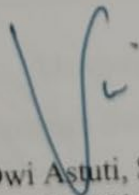
Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan  
di hadapan Dewan Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 30 Januari 2024

Dosen Pembimbing,

  
Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs.  
NIDN: 0516088701

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG DI DINAS  
KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN  
BANTUL DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
LARAVEL**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh


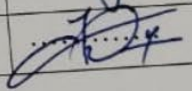
Gelar Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi


Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta, 30 Januari 2025

Dewan Penguji	NIDN	Tandatangan
1. Bapak Edi Iskandar, S.T., M. Cs (Ketua)	0514077501	
2. Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. (Sekretaris)	0516088701	.....
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. (Anggota)	0507108401	

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika

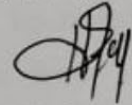
  
Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

NIDN : 0507108401

## PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Januari 2025



Fitri Agustina  
NIM: 225411048

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, dengan rasa syukur yang mendalam, telah diselesaikannya Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada :

1. **Abbi**, terimakasih atas ijin, ridho, dan suportnya, I love you bi.
2. **Orangtua tercinta**, yang senantiasa melambungkan doa-doa hebat untuk anak-anaknya.
3. Anak-anak solihah, **Mbak Hana dan dek Rashna**, maaf, kalian ikut berjuang ya, ditinggal kuliah, belajar sendiri, semoga kelak kalian beruntung nak, dimudahkan dalam belajar, mendapat ilmu yang bermanfaat dan menjadi orang hebat yang berguna.
4. **Bu Femmy**, dosen pembimbing yang super sabar dan baik hati. Selalu ngingetin deadline dan semangat lulus. Terimakasih ibu, semoga sehat dan sukses selalu.
5. **Mbak adek, mbak yun, dek sigit**, makasih doanya ....
6. Teman-teman aku di capil, **Akak Youni, Ucin, Mas Can, Pak Coco**, makasih gessss
7. Dan semua yang telah membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

## PRAKATA

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusunan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Inventaris Barang di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bantul dengan Menggunakan Framework Laravel” ini dapat diselesaikan. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) program studi Teknologi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Penyusun laporan skripsi dari awal hingga akhir tentu tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Dengan adanya bantuan dan dukungan tersebut, penulis hendak menyampaikan terimakasih kepada beberapa pihak diantaranya sebagai berikut:

1. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M. Kom., Ph. D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dr. L. N. Harnaningrum, S. Si., MT selaku Wakil Rektor I Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Bapak Dr. Bambang Purnomosidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan waktu, bimbingan, pengarahan dan ilmu dalam penyusunan karya tulis ini.

5. Bapak Edi Iskandar. S.T., M. Cs, selaku Dosen Penguji I Universitas Teknologi Digital Indonesia.
6. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Dosen Penguji II Universitas Teknologi Digital Indonesia.
7. Keluarga, teman-teman dan suami tercinta yang selalu menemani dimasa perkuliahan saya, yang senantiasa meridhoi, mendoakan, serta memotivasi saya dalam menyelesaikan naskah tugas akhir ini.
8. Seluruh dosen dan staff karyawan Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Penulis ini menyadari sepenuhnya bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua jenis saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi pembaca khususnya bagi penulis sendiri.

Yogyakarta, 30 Januari 2025

Fitri Agustina



## DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
PRAKATA .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Ruang Lingkup .....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7

2.2.3 Inventory.....	12
2.2.4 Sistem Inventory.....	13
2.2.5 Database.....	13
2.2.6 MySQL.....	13
2.2.7 PHP.....	13
2.2.8 Framework.....	14
2.2.9 Laravel.....	15
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Bahan / Data.....	16
3.1.1 Bahan Penelitian.....	16
3.1.2 Data Penelitian.....	16
3.2 Peralatan.....	17
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) .....	17
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	17
3.3 Prosedur Pengumpulan Data.....	18
3.4 Analisis dan Perancangan Sistem.....	19
3.4.1 Kebutuhan Fungsional.....	19
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	19
3.4.3 Use Case Diagram .....	20
3.4.4 Activity Diagram .....	22
3.4.5 Sequence Diagram.....	28
3.4.6 Class Diagram.....	33
3.4.7 Perancangan Tabel.....	34
3.4.8 Relasi Tabel.....	40
3.4.9 Perancangan Antarmuka.....	42
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>54</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	54
4.1.1 Model Data.....	54
4.1.2 Controller	55

4.1.3 View.....	59
4.1.4 Route.....	74
4.1.5 Tambah Data.....	76
4.1.6 Detail Data.....	77
4.1.7 Edit Data.....	78
4.1.8 Hapus Data .....	79
4.1.9 Pembuatan Token .....	79
4.1.10 Pembacaan Token.....	80
4.1.11 Pembuatan Kode Rahasia .....	80
4.2 Pembahasan.....	81
4.2.1 Halaman Login .....	81
BAB V PENUTUP .....	92
5.1 KESIMPULAN.....	92
5.2 SARAN .....	92
BAB VI DAFTAR PUSTAKA.....	94
BAB VII LAMPIRAN.....	96

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Hasil Survei Most Popular Framework.....	3
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	21
Gambar 3.2 Activity Diagram Login .....	23
Gambar 3.3 Activity Diagram Pencarian.....	23
Gambar 3.4 Activity Diagram Pembuatan Laporan .....	24
Gambar 3.5 Activity Diagram Tambah Data.....	25
Gambar 3.6 Activity Diagram Edit Data .....	26
Gambar 3.7 Activity Diagram Hapus Data.....	27
Gambar 3.8 Sequence Diagram Login.....	28
Gambar 3.9 Sequence Diagram Pencarian.....	29
Gambar 3.10 Sequence Diagram Pembuatan Laporan .....	30
Gambar 3.11 Sequence Diagram Tambah Data.....	30
Gambar 3.12 Sequence Diagram Edit Data .....	31
Gambar 3.13 Sequence Diagram Hapus Data.....	32
Gambar 3.14 Class Diagram.....	33
Gambar 3.15 Relasi Tabel.....	41
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Login.....	42
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Register .....	43
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Dashboard .....	43
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Aset KIB A .....	44
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Tambah KIB A.....	44
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Aset KIB B.....	45
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Tambah KIB B.....	45
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Aset KIB C.....	46
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Tambah KIB C.....	46
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Aset KIB D .....	47
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Tambah KIB D.....	47
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Aset KIB E.....	48
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Tambah KIB E .....	49

Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	21
Gambar 3.2 Activity Diagram Login.....	23
Gambar 3.3 Activity Diagram Pencarian.....	23
Gambar 3.4 Activity Diagram Pembuatan Laporan .....	24
Gambar 3.5 Activity Diagram Tambah Data.....	25
Gambar 3.6 Activity Diagram Edit Data .....	26
Gambar 3.7 Activity Diagram Hapus Data.....	27
Gambar 3.8 Sequence Diagram Login.....	28
Gambar 3.9 Sequence Diagram Pencarian.....	29
Gambar 3.10 Sequence Diagram Pembuatan Laporan .....	30
Gambar 3.11 Sequence Diagram Tambah Data.....	30
Gambar 3.12 Sequence Diagram Edit Data .....	31
Gambar 3.13 Sequence Diagram Hapus Data.....	32
Gambar 3.14 Class Diagram.....	33
Gambar 3.15 Relasi Tabel.....	41
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Login.....	42
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Register .....	43
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Dashboard .....	43
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Aset KIB A .....	44
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Tambah KIB A.....	44
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Aset KIB B.....	45
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Tambah KIB B.....	45
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Aset KIB C.....	46
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Tambah KIB C.....	46
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Aset KIB D .....	47
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Tambah KIB D.....	47
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Aset KIB E.....	48
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Tambah KIB E .....	49
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Aset KIB F .....	49
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Tambah KIB F .....	50

Gambar 4.25 Halaman Aset KIB F.....	87
Gambar 4.26 Halaman Tambah KIB F.....	88
Gambar 4.27 Halaman Penggunaan.....	88
Gambar 4.28 Halaman Tambah Penggunaan.....	89
Gambar 4.29 Halaman Laporan.....	89
Gambar 4.30 Halaman User.....	90
Gambar 4.31 Halaman Tambah User.....	90
Gambar 4.32 Halaman Approval.....	91

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 3.1 Definisi Aktor Use Case Diagram .....	20
Tabel 3.2 Table User.....	34
Tabel 3.3 Table Penggunaan.....	35
Tabel 3.4 Tabel Inventaris Golongan A.....	35
Tabel 3.5 Tabel Inventaris Golongan B.....	36
Tabel 3.6 Tabel Inventaris Golongan C.....	37
Tabel 3.7 Tabel Inventaris Golongan D.....	38
Tabel 3.8 Tabel Inventaris Golongan E.....	39
Tabel 3.9 Tabel Inventaris Golongan F .....	40

## INTISARI

Sistem Informasi Persediaan Barang adalah sebuah sistem yang digunakan untuk memasukkan data-data persediaan barang ke dalam database, sehingga tidak terjadi kesalahan dalam input, output data, dan pembuatan laporan berdasarkan data yang diinginkan. Berdasarkan survei dan wawancara di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Bantul, didapatkan informasi bahwa sistem yang ada di Dukcapil Bantul masih manual. Selain itu adanya Permendagri Nomor 47 Tahun 2021 yang mengatur tentang Tata Cara Pelaksanaan Pembukuan, Inventarisasi, menjadi dasar penulis untuk membuat aplikasi inventaris barang berdasarkan kriteria terbaru yang ada pada permendagri. Dengan menggunakan framework laravel dan bahasa pemrograman php, akan digunakan sebagai alat untuk membuat aplikasi. Selain proses input dan output barang, pada sistem informasi ini juga dilengkapi fitur pembuatan laporan, input, dan output barang, dan pencarian data barang berdasarkan nama barang. Dengan adanya Sistem Informasi persediaan barang ini diharapkan dapat bermanfaat bagi Disdukcapil Bantul. Sistem ini juga diharapkan dapat lebih mempercepat proses input, output, dan pembuatan laporan dan juga dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi.

*Kata Kunci : Inventori, Pengelolaan Barang , Laravel*



## ABSTRACT

*Goods Inventory Information System is a system used to enter goods inventory data into a database, so that there are no errors in input, data output, and report generation based on the desired data. Based on surveys and interviews at the Population and Civil Registration Office of Bantul Regency, information was obtained that the existing system at Dukcapil Bantul was still manual. In addition, the existence of Permendagri Number 47 of 2021 which regulates the Procedures for Implementing Bookkeeping, Inventory, is the basis for the author to create an inventory application based on the latest criteria in Permendagri. By using the Laravel framework and php programming language, the author hopes that this application can be a solution. In addition to the input and output process of goods, this information system also features the creation of data reports, input and output of goods, and search for goods data based on the name of the item. With this inventory information system, it is hoped that it can be useful for Disdukcapil Bantul. This system is also expected to speed up the process of input, output, and report generation and can also reduce errors that may occur.*

*Keywords: Inventory, Goods Management, Laravel*

