

SKRIPSI
STUDI KOMPARASI OPEN CAMERA DAN GPS CAMERA LITE
DITINJAU DARI METODE USER EXPERIENCE
QUESTIONNAIRE (UEQ)



YERMIAS OROCOMNA
NIM : 205410137

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2025

SKRIPSI

STUDI KOMPARASI OPEN CAMERA DAN GPS CAMERA LITE

DITINJAU DARI METODE USER EXPERIENCE

QUESTIONNAIRE (UEQ)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi

Strata satu

(S1)

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun oleh

YERMIAS OROCOMNA

NIM : 205410137

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI

Judul : STUDI KOMPARASI OPEN CAMERA DAN GPS
CAMERA LITE DITINJAU DARI METODE USER
EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)

Nama : YEREMIAS OROCOMNA

NIM : 205410137

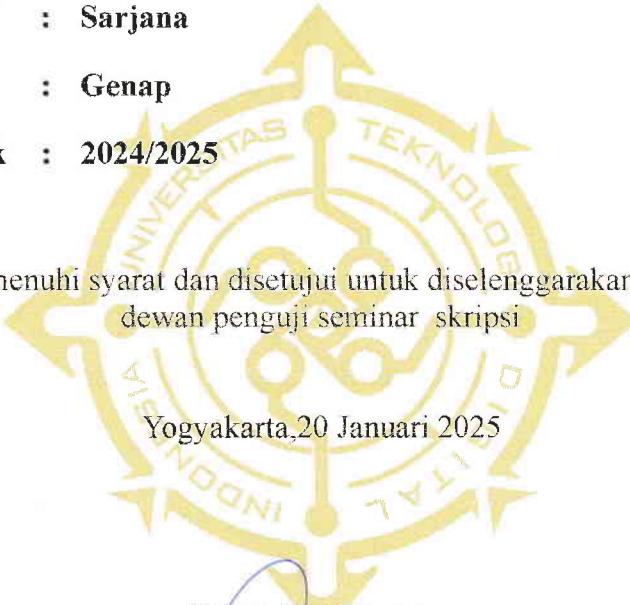
Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2024/2025

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diselenggarakan dihadapan
dewan penguji seminar skripsi



Dosen Pembimbing

Agung Budi Prasetyo, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0003087106

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI STUDI KOMPARASI OPEN CAMERA DAN GPS CAMERA LITE DITINJAU DARI METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Yogyakarta, 20 Januari 2025

Dewan Pengaji

NIDN

Tanda Tangan

1. Febri Nova Lenti,S.Si., M.T (Ketua)

0505027101

1.....

2. Sri Redjeki,.Si., M.Kom.,Ph.D. (Anggota)

0521047401

2.....

3. Agung Budi Prasetyo, S.Kom., M.Kom. (Anggota)

0003087106

3.....

Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika

Dini Fakta Sari, S.T.,M.T.
NIDN : 0507108401

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Engan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi saya ini belum pernah diajukan untuk emperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali, yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan didalam iftar Pustaka

Yogyakarta, 20 Januari 20205


Yermias Orocomna
205410137

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur atas rahmat, serta karunia Tuhan Yesus yang Maha Esa dan do'a, kebaikan serta dukungan orang-orang disekitar sehingga penulisan dapat menuntaskan skripsi. Oleh sebab itu skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang yang saya cintai dan sayangi.

1. Papa Simon Orocomna dan mama Marince Kambu

Sebagai orang tua saya yang tidak lelah mendoakan dan memberi dukungan agar skripsi ini dan yang persembahkan skripsi ini kepada Papa dan Mama, semoga dapat menjadikan sedikit senyuman kebahagiaan di wajah Papa dan Mama.

2. Adik Darius Orocomna, Demianus Orocomna dan Serviana Orocomna
untuk adikku yang secara tidak langsung memberikan motivasi dan dukungan agar saya bisa segera menyelesaikan skripsi ini

3. Kepada Bapak Agung Budi Prasetyo, S.Kom, M.Kom. Selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan saran dan masukan terbaik selama menyelesaikan skripsi ini.

4. Kepada bapak dan ibu dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia terima kasih atas ilmu yang telah kalian berikan.

5. Kepada teman-teman yang telah membantu saya selama masa perkuliahan serta dalam menyelesaikan skripsi ini

Akhir kata, penulis menyadari tanpa pertolongan Allah Bapa di Surga, serta bantuan, dukungan dan motivasi dari segala pihak terutama doa kedua orang tua saya

karena dengan itu semua skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dalam mengerjakan skripsi ini, penulis ucapkan banyak terimkasih dan semoga tuhan membalas segala kebaikan kalian. amin.

Yogyakarta, 20 Januari 2025

Yermias Orocomna

HALAMAN MOTTO

*Ada jalan untuk berjuang
ada langit untuk dipandang dan
ada semangat untuk menyelesaikan.*

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kepada Allah Bapa di Surga yang telah memberikan hikmat dan tuntunan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini berjudul **“Studi Komparasi Open Camera dan GPS Camera Lite Ditinjau dari Metode User Experience Questionnaire (UEQ)”** yang disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program studi Stara Satu (S1) pada program studi Informatika di Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta. Proses penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bantuan, dukungan, serta kritik dan saran dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin ucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M.Kom.,Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika dan Femi Dwi Astuti,S.Kom.,M.Cs selaku sekertaris Prodi Studi Informatika di Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Bapak Agung Budi Prasetyo, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, saran, dukungan dan bimbingannya dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu dan Bapak selaku dosen penguji yang telah memberikan masukan dan saran dalam menyelesaikan skripsi ini.

5. Kedua orang tua yang selalu mendoakan, serta dukungan dan memberikan motivasi untuk berusaha menyelesaikan skripsi ini.
6. Semua responden yang telah berpartisipasi dalam mengisi kuesioner penelitian ini.
7. Teman-teman di Program Studi Informatika Angkatan 2020 Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah memberikan dukungan, dan bantuan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa pada penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan, apabila pembaca ada saran dan kritik yang membangun demi menutup kekurangan pada skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi yang telah disusun ini memberikan manfaat dan juga inspirasi untuk pembaca dan pihak yang berkepentingan Amin.

Yogyakarta, 20 Januari 2025

Yermias Orocomna

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
BAB I HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	8
2.2.1 Aplikasi Open Camera	8
2.2.2 Aplikasi GPS Camera Lite	9
2.2.3 Usability	9
2.2.4 User Experience Questionnaire (UEQ)	9
2.2.5 UEQ Data Analysis Tools	14
2.2.6 Skala Semantic Differential	15
2.2.7 Kuesioner	16

BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1 Pendekatan Penelitian.....	17
3.2 Subjek dan Objek Penelitian.....	17
3.3 Bahan/Data	17
3.4 Peralatan	18
3.3.1 Instrument Kuesioner	18
3.3.2 Instrument Penyebaran Kuesioner.....	21
3.3.3 Instrument Pengolahan Data	22
3.3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
3.3.5 Kerangka Penelitian.....	23
3.3.6 Prosedur dan Pengumpulan Data.....	24
3.3.7 Observasi	24
3.3.8 Studi Literatur	24
3.3.9 Variabel dan Indikator Penelitian.....	24
3.3.10 pembuatan kuesioner	27
3.3.11 Survei	33
3.3.12 Analisis dan pengolahan data.....	33
BAB VI.....	34
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Data Hasil Kuesioner (Langkah 1)	34
4.2 Konversi Data (Langkah ke-2)	36
4.3 Menentukan Scale Means per Person (Langkah ke-3).....	41
4.4 Benchmark (Langkah ke-4).....	46
4.5 Pembahasan	49
BAB V	51
PENUTUP	51
5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	54

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2. 1. Tabel Perbandingan.....	7
Tabel 2. 2. Bencmark Interval untuk skala UEQ (Schreep 2019)	12
Tabel 2. 3. Skala Penilaian rata-rata UEQ (Schrepp, 2019)	13
Tabel 2. 4. Transformed Data Skala Metode UEQ	15
Tabel 3. 1. Open Camera dan GPS Camera Lite	19
Tabel 3. 2. Item indikator.....	20
Tabel 3. 3. Tabel Indikator Penelitian.....	24
Tabel 3. 4. Tabel Pertanyaan Kuesioner untuk Aplikasi Open Camera	28
Tabel 4. 1. Data hasil kuesioner.....	34
Tabel 4. 2. Data hasil kuesioner.....	34
Tabel 4. 3. Data hasil kuesioner.....	35
Tabel 4. 4. Tabel Transformasi Data Skala	36
Tabel 4. 5. Data hasil konversi skala -3 sampai +3	37
Tabel 4. 6. Data hasil konversi skala -3 sampai +3	38
Tabel 4. 7. Nilai Mean, Varience, dan Std.Deviasi per Item Pertanyaan.....	39
Tabel 4. 8. Nilai Mean, Varience, dan Std.Deviasi per Item Pertanyaan.....	40
Tabel 4. 9. Nilai Mean, Varience, dan Std.Deviasi per Person	43
Tabel 4. 10. Nilai Mean, Varience, dan Std.Deviasi per Person	45
Tabel 4. 11. Benchmark Interval untuk Skala UEQ	46
Tabel 4. 12. Rata-rata (Mean) dan Variance	47

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2. 1. Struktur Skala UEQ (Schrepp,2019)	11
Gambar 2. 2. Kuesioner UEQ versi Bahasa Indonesia.....	12
Gambar 3. 1. Kerangka Penelitian.....	23
Gambar 4. 1. Grafik Benchmark untuk Aplikasi Open Camera.....	48
Gambar 4. 2. Grafik Benchmark untuk Aplikasi GPS Camera Lite.....	48

ABSTRAK

Penggunaan aplikasi kamera pada perangkat mobile telah menjadi kebutuhan yang mendasar dalam kehidupan sehari-hari, terutama untuk keperluan dokumentasi yang membutuhkan informasi lokasi secara real-time. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan studi komparasi antara dua aplikasi kamera populer, yaitu Open Cameradan GPS Camera Lite, dengan menggunakan metode User Experience Questionnaire (UEQ).

Untuk menganalisis kualitas usability pengguna dalam menggunakan aplikasi Open Camera dan GPS Camera Lite meliputi Daya tarik (*Attrativeness*), Kejelasan (*Perspicuity*), Efisiensi (*Effeciency*), Ketetapan (*Dependability*), Stimulasi (*Stimulation*), Kebaruan (*Novelty*) menggunakan metode User Exprince Questionnaire (UEQ).

Metode UEQ digunakan untuk mengukur enam aspek pengalaman pengguna, yaitu *Attractiveness*, *Perspicuity*, *Efficiency*, *Dependability*, *Stimulation*, dan *Novelty*. Data dikumpulkan melalui kuesioner yang diisi oleh 52 responden yang telah menggunakan kedua aplikasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa Open Camera unggul pada aspek Efficiency dan Dependability, sementara GPS Camera Lite lebih menonjol pada aspek Stimulation dan Novelty. Kedua aplikasi memiliki skor serupa pada aspek Attractiveness dan Perspicuity. Perbandingan ini memberikan gambaran yang jelas mengenai keunggulan dan kelemahan masing-masing aplikasi, sehingga dapat membantu pengguna dalam memilih aplikasi kamera yang sesuai dengan kebutuhan mereka.

Terdapat Nilai mean per person parameter dari aplikasi open camera dengan GPS Camera Lite dinyatakan dibawa rata-rata atau buruk.

Kata kunci : *Open Camera, GPS Camera Lite, User Experience Questionnaire (UEQ), Pengalaman Pengguna, Aplikasi Kamera*

ABSTRACT

The use of camera apps on mobile devices has become a fundamental necessity in daily life, especially for documentation purposes that require real-time location information. This study aims to conduct a comparative study between two popular camera applications, namely Open Camera and GPS Camera Lite, using the User Experience Questionnaire (UEQ) method.

To analyze the quality of user usability in using the Open Camera and GPS Camera Lite applications including Attractiveness, Clarity, Efficacy, Dependability, Stimulation, Novelty using the User Experience Questionnaire (UEQ) method. The UEQ method is used to measure six aspects of user experience, namely Attractiveness, Perspicuity, Efficiency, Dependability, Stimulation, and Novelty. Data was collected through a questionnaire filled out by 52 respondents who had used both applications.

The results show that Open Camera excels in the aspects of Efficiency and Dependability, while GPS Camera Lite stands out in the aspects of Stimulation and Novelty. Both apps have similar scores on the Attractiveness and Perspicuity aspects. This comparison provides a clear picture of the advantages and disadvantages of each application, so it can help users in choosing the camera application that suits their needs.

There is a mean value per person parameter from the open camera application with GPS Camera Lite stated to be average or poor.

Keywords : *Open Camera, GPS Camera Lite, User Experience Questionnaire (UEQ), User Experience, Camera Application.*