

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pengelolaan data merupakan aspek yang kritis dalam era digital ini, di mana informasi menjadi salah satu aset terpenting bagi berbagai jenis organisasi. Dalam menghadapi arus informasi yang semakin meluas dan kompleks, pengelolaan data menjadi suatu hal yang tak terhindarkan dalam upaya mendukung keberlanjutan dan efisiensi suatu organisasi.

Sejak didirikan pada tanggal 30 April 2016, IMPMBL Yogyakarta atau singkatan dari Ikatan Montolutusan Pemuda Mahasiswa Banggai Laut telah menjadi wadah yang signifikan bagi pelajar, mahasiswa, dan alumni asal Kabupaten Banggai Laut, Sulawesi Tengah, yang menetap di Yogyakarta. Organisasi ini bertujuan untuk memperkuat ikatan solidaritas dan kerjasama antara generasi muda asal Banggai Laut, sekaligus memberikan dukungan dan bimbingan bagi mereka yang berada dalam lingkungan akademis dan sosial Yogyakarta. Sebagai bagian dari organisasi kedaerahan di Yogyakarta, IMPMBL terus menjalin kolaborasi erat dengan pihak-pihak terkait, termasuk pemerintah daerah, untuk memastikan bahwa data anggota yang dikumpulkan dapat diimplementasikan secara efektif guna mendukung kebijakan beasiswa dan program pemberdayaan mahasiswa. Dengan cara ini, IMPMBL tidak hanya menjadi penjaga warisan Banggai Laut di Yogyakarta, tetapi juga menjadi pelopor dalam membentuk masa depan pendidikan yang lebih inklusif

dan berkeadilan bagi generasi muda Banggai Laut yang berjuang untuk meraih impian mereka di tanah pendidikan yang baru.

Dalam pendataan dan pengelolaan data anggota IMPMBL Yogyakarta, terdapat kendala signifikan yang merugikan efisiensi dan efektivitas. Proses manual menggunakan aplikasi MS Word dan MS Excel dalam pengambilan, penyimpanan, dan penyajian data anggota pelajar, mahasiswa, dan alumni Kabupaten Banggai Laut terbukti kurang optimal. Metode ini menyebabkan lambatnya pembuatan laporan dan keterlambatan informasi yang dibutuhkan oleh pemerintah daerah atau organisasi IMPMBL. Oleh karena itu, diperlukan evaluasi dan modernisasi dalam pengelolaan data guna meningkatkan kualitas laporan, mempercepat pengambilan keputusan, dan memenuhi kebutuhan informasi yang mendesak.

Berdasarkan permasalahan di atas, dibuatlah aplikasi untuk membantu proses pengelolaan data anggota pelajar, mahasiswa serta alumni Banggai Laut di Yogyakarta berbasis mobile dengan menggunakan Framework Flutter. Flutter adalah kerangka kerja aplikasi *close platform* dan *open source* yang dikembangkan oleh Google dengan Bahasa pemrograman Dart. *Framework flutter* digunakan karena memiliki beberapa keunggulan yang diberikan yaitu User akan merasakan antarmuka yang konsisten dan kinerja yang cepat, sedangkan bagi Developer, penggunaan kode dengan sumber tunggal, produktivitas tinggi melalui fitur hot reload, dukungan komunitas yang besar, kemampuan kustomisasi yang fleksibel, dan target lintas platform dengan satu basis kode memudahkan pembuatan aplikasi. *Fast Development, Expressive, Flexible Ui* serta *Native Performance* (Prasetyo et al.,

2023). Flutter bagus untuk mengubah atau menambahkan fitur aplikasi dan melakukan pengujian karena ia memiliki fungsi sederhana dan alat pengujian bawaan (Haris, 2021).

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang berarti dalam pembuatan aplikasi untuk pendataan dan pengelolaan informasi mengenai pelajar, mahasiswa, serta alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta. Dengan fokus pada pengembangan aplikasi, diharapkan hasil penelitian ini dapat memberikan solusi praktis dan efektif untuk kebutuhan Organisasi atau Pemerintah Banggai Laut.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan permasalahan yang sudah dijabarkan pada latar belakang, maka diperoleh rumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi pengelolaan data anggota Ikatan Pemuda dan Mahasiswa Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta berbasis mobile dengan menggunakan Framework flutter.

1.3 RUANG LINGKUP

Ruang lingkup dalam pengelolaan data anggota IMPMBL antara lain:

1. Sistem ini dirancang khusus untuk mengelola data anggota IMPMBL.
2. Sistem dibangun dengan menggunakan Framework Flutter.
3. Sistem akan menghasilkan informasi berupa data anggota IMPMBL yang mencakup Data diri (informasi pribadi), Alamat Domisili (Yogyakarta), Data asal sekolah (Kampus) , Data Tahun masuk dan selesai.
4. Sistem akan menghasilkan syarat mendapatkan beasiswa untuk mahasiswa.
5. Sistem akan menghasilkan berita tentang organisasi IMPMBL ataupun yang lain.

6. Sistem dapat digunakan oleh anggota IMPMBL dan juga pemerintah daerah.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mengembangkan aplikasi pengelolaan data Mahasiswa dan Alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta.
2. Mengimplementasikan Framework Flutter dalam sistem pengelolaan data tersebut.
3. Mempercepat penyampaian informasi mengenai data Mahasiswa dan Alumni Kabupaten Banggai Laut di Yogyakarta.
4. Mempercepat penyampaian informasi beasiswa.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari penelitian ini adalah membantu mempercepat pengelolaan dan perolehan informasi dari data mahasiswa dan juga alumni IMPMBL yang berada di Yogyakarta, untuk keperluan internal atau external organisasi.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memahami lebih jelas penulisan tugas akhir ini, dapat dilihat beberapa meteri yang tertera pada laporan tugas akhir yang sudah dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan uraian tentang dasar-dasar serta rangkuman

pemikiran yang melandasi diadakannya penelitian ini. Rangkuman penelitian ini diantara lain latar belakang permasalahan, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini membuat bahasa umum yang menjelaskan tentang teori-teori pemecahan masalah yang relavan terkait dengan permasalahan yang sedang mejadi topik bahasa dan digunakan untuk mendukung penyusunan atau penulis skripsi ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang bahan-bahan dan alat-alat yang dipergunakan, tahap analisis untuk mengindentifikasi kebutuhan sistem yang akan dibangun serta tata cara metode perancangan sistem yang digunakan utnuk mengelolah sumber data yang dibutuhkan.

BAB IV IMPLEMENTASI PEMBAHASAN

Bagian ini akan membahas implementasi dan uji coba sistem, menjelaskan gambaran umum dari isi sistem, serta dilengkapi dengan cuplikan kode program untuk mendukung penjelasan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan implementasi sistem, serta saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut dari sistem yang telah dibuat.