

DAFTAR PUSTAKA

- Adha, I. A., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI OGAN LOPIAN DISKOMINFO. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 55-70.
- Alfarabi, S., & M. F. (2024). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Berbasis Mobile TravelTrails. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 73-75.
- Dam, R. F. (2023, December 3). *What is Design Thinking and Why Is It So Popular?* Retrieved from Interaction Design Foundation - IxDF: <https://www.interaction-design.org/literature/article/what-is-design-thinking-and-why-is-it-so-popular>
- Dam, R. F., & Teo, Y. S. (2025, February 12). *Empathy Map – Why and How to Use It*. Retrieved from Interaction Design Foundation - IxDF: <https://www.interaction-design.org/literature/article/empathy-map-why-and-how-to-use-it>
- Dina A., S. N. (n.d.). *Analisis Dan Perancangan UI/UX Aplikasi Lazada Menggunakan Metode Design Thinking*. Retrieved from https://repository.nusamandiri.ac.id/repo/files/242498/download/11180707_DINA-ARISKA.pdf
- Fitantra, R. (2025). Perancangan Antarmuka UI/UX pada Vizen Craf Berbasis Web menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Vizen Craft Bantul, Yogyakarta). *Repository UTDI*, 49-59.
- Gunungkidul, D. K. (2025). *Gambaran Umum Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gunungkidul*. Retrieved from <https://kominfo.gunungkidulkab.go.id/page/detail/gambaran-umum>
- Gunungkidul, P. K. (2021). *Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) Kabupaten Gunungkidul 2021-2026*. Retrieved from <https://www.gunungkidulkab.go.id/D-947db8881fd2f1e605a1fe29a8b6aa6c-NR-100-0.html>
- Kurniawan, D. (n.d.). *Bupati Sunaryanta Akui Tingkat Literasi Digital di Gunungkidul Masih Rendah*. Retrieved from *Harian Jogja*: <https://jogjapolitan.harianjogja.com/read/2023/10/16/513/1151867/bupati-sunaryanta-akui-tingkat-literasi-digital-di-gunungkidul-masih-rendah>
- Rangga, N. (2021). *User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan*.
- Rudi Hartanto, U. A. (2023). *Rancangan Ui/Ux Single Landing Page Menggunakan Metode Design Thinking*. Retrieved from <https://jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/3069>
- Sharfina, Zahra, Santoso, & Budi, H. (2016). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). In *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)* (pp. 145-148). Malang.
- Statistik, B. P. (2022). *Statistik Telekomunikasi Indonesia 2022*. Retrieved from <https://www.bps.go.id/id/publication/2022/09/07/bcc820e694c537ed3ec131b9/statistik-telekomunikasi-indonesia-2021.html>