

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2022). *7 Materi Pemograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT ElexMedia Komputindo. ISBN: 978-623-00-3366-7
- Agung, Gregorius. (2018). *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komutindo. ISBN:978-602-04-8622.
- Andriani, R., Ellysabeth, F., & Kuswanto, J. (2021). *Perancangan user interface dan user expeience BRINGHARJO QR SHOP*. Information System Journal, 4(2), 26-31. ISSN: 2655-190X
- Candra, M. A., & Wulandari, I. A. (2021). *Sistem Informasi Berprestasi Berbasis Web pada SMP Negeri 7 Kota Metro*. Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK), Vol. 01, No. 01. 175-189.
- Digital, Jubilee. (2021). *Desain UI/UX dengan Figma*. Yogyakarta: CV Jubilee Solusi Enterprise.
- Elgamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemograman Website dengan PHP*. Malang: CV. Multimedia Edukasi. ISBN: 978-623-7531-97-5
- Enterprise, Jubilee. (2017). *Otodidak Premograman JavaScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. ISBN 978-602-04.
- Inayati, I., Kamisutara, Hidayatulloh, M. N., & M. (2015). *Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web*. Narodroid, I, 80-86.
- Saputri, Z. R., Oktavia, A. N., Ramdhani, L. S., & Suherman, A. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku*. Jurnal Teknologi dan Informasi, XI, 66-77.
- Sukoharsono, E. G. (2008). *Dalam Sistem Informasi Manajemen* (hal. 142). Jawa Timur: Surya Pena Gemilang.
- Whitten, J. L., Bentley, L. D., & Dittman, K. C. (2004). *Metode Desain Dan Analisis Sistem* (6th ed., Vol. VI). Yogyakarta: Andi.
- Wijayanto, A. M., Triayudi, A., & Rubhasy, A. (2021). *Penerapan Metode DesainThinking Dalam Rancangan Aplikasi Penanganan Laporan Pencurian Barang Berharga di Polsek Sukmajaya*. JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika), Vol. 06, No. 02. E-ISSN 2540-8984. 267–27