

BAB V

PENUTUP

5.1 SIMPULAN

Dapat disimpulkan dari hasil penelitian ini yang menggunakan Design Thinking sebagai metode dalam perancangan UI/UX **Perancangan Antarmuka Pengguna Untuk Sistem Kursus Mmasak Tasty Tutor Berbasis Web** bahwa Rancangan UI/UX pada Aplikasi ini memberikan sebuah efisiensi dalam melakukan pembelajaran memasak sehingga semua kalangan dapat menggunakan aplikasi tersebut dengan mudah, tampilan aplikasi yang sederhana, mempunyai berbagai fitur yang bisa diakses oleh pengguna dalam proses belajar memasak serta Tasty Tutor juga menyediakan layanan kepada pengguna yang tidak bisa diakses secara gratis dan menyediakan berbagai metode pembayaran serta menampilkan harga Berlangganan perbulan ataupun pertahun. Menghasilkan skor UEQ testing sebanyak 10 responden dengan 6 aspek penelitian yaitu: Daya Tarik 28%, kejelasan 18%, efisiensi 20%, ketepatan 17%, stimulasi 15%, kebaruan 13% yang artinya rancangan UI/UX pada Aplikasi Tasty Tutor termasuk di atas nilai rata-rata. Dimana nilai tersebut menunjukkan bahwa kegunaan dari aplikasi tersebut tercapai dengan baik sesuai dengan kebutuhan pengguna.

5.2 SARAN

Berikut merupakan saran yang dituliskan pada penelitian ini yang dapat digunakan sebagai studi iterator dilanjutkan penelitian ini :

1. Perlu dibuat penelitian UEQ menggunakan kriteria yang belum digunakan pada penelitian ini.
2. Penggunaan metode-metode lainnya dalam pengembangan pada Desain UI dan UX website untuk menunjang kemajuan dalam pengembang.
3. Pengimplementasian dari perbaikan prototype penelitian ini menjadi website yang menunjang meningkatnya tingkat User Experiences Desain UI dan Ux.
4. Penambahan responden dan memperluas ruang lingkup wilayah tempat responden pada penelitian berikutnya agar grafik Hasil Analisis UEQ Desain UI dan UX website Kursus Memasak Tasty Tutor dapat memastikan kekurangan penelitian dengan jumlah dan ruang lingkup responden yang berbeda.