

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Proses magang di Seven Inc yang dilakukan menggunakan pendekatan Design Thinking, yang terdiri dari tahapan empathize, define, ideate, prototype, dan test. Setiap langkah dirancang untuk memahami kebutuhan pengguna, dan mengembangkan solusi UI/UX yang efektif untuk halaman perusahaan Jobstreet Express.

Melalui wawancara dan analisis, ditemukan kendala seperti navigasi yang membingungkan, desain visual yang kurang menarik, dan proses pendaftaran yang rumit. Solusi ini dikembangkan melalui pembuatan User Persona, Empathy Map, dan User Flow. Prototipe desain diuji menggunakan Usability Testing berbasis SUS, menghasilkan wawasan untuk memperbaiki lebih lanjut.

Magang ini juga melatih kemampuan kolaborasi, manajemen tim, dan penguasaan alat desain seperti Figma. Secara keseluruhan, proyek ini memberikan kontribusi nyata dalam meningkatkan kualitas aplikasi serta memperkuat keterampilan profesional, dengan evaluasi berkelanjutan sebagai langkah berikutnya untuk memastikan solusi yang optimal bagi pengguna.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat meningkatkan proses pelaksanaan magang di Seven Inc serta memperkaya substansi yang dilakukan selama proses magang.

Pendampingan oleh mentor yang aktif sangat penting untuk memberikan bimbingan dan evaluasi tim. Hal ini akan membantu peserta memahami target yang diharapkan dan mencapai hasil yang optimal, selain itu peningkatan kualitas riset melalui pelibatan lebih banyak responden dan penggunaan metode analitik yang lebih beragam juga dapat memberikan data yang lebih akurat dan relevan untuk mengambil keputusan.

Mitra juga disarankan untuk menyediakan fasilitas uji coba seperti lingkungan simulasi/ Sandbox, guna menguji prototipe sebelum implementasi. Hal

ini dapat mengurangi resiko kesalahan pada tahap akhir pengembangan. Selain itu , pelatihan awal terkait perangkat lunak atau teknologi yang akan digunakan selama magang dapat mempercepat proses adaptasi peserta terhadap tugas-tugas yang diberikan.