

Daftar Pustaka

- Aprilia, P. (2022). *Apa itu JavaScript? Berikut adalah Fungsi, Manfaat, dan Cara Kerjanya!* Niagahoster. <https://www.niagahoster.co.id/blog/javascript-adalah/>
- Damayanti, R., Wibowo, D. W., & Muslik, A. K. A. F. (2023). Virtual Museum Lukis Berbasis WebGL Untuk Meningkatkan Pengetahuan Seni Lukis. *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 369–377. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12420>
- Dermawan, D. A., Mashuri, C., Permadi, G. S., Gunawan, D. A., & Widiasih, D. (2022). *Membuat Game Berbasis Website Menggunakan Bahasa Javascript dan PHP*. www.rcipress.rcipublisher.org
- Fahmi, N., & Fatdha, T. S. E. (2016). Aplikasi Perpustakaan Tiga Dimensi (3D) Menggunakan Teknologi WebGL. *Sains Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 66–72.
- Khronos. (2024). LOW-LEVEL 3D GRAPHICS API BASED ON OPENGL ES. Www.Khronos.Org.
- MDN contributors. (2021). *Canvas API*. MDN Web Docs. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API
- Toni Haryanto. (2016). Mengenal Three.js, Library JavaScript untuk Membuat Objek 3D pada Browser. *Codepolitan.Com*. <https://www.codepolitan.com/blog/mengenal-three-js-library-javascript-untuk-membuat-objek-3d-pada-browser/>
- Utama, M. R. (2014). Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) INDONESIA BERBASIS WEBGL Muhammad Rizki Utama Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). *Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*.
- Wiradarma, G. R., Piarsa, I. N., & Putra, I. K. G. D. (2017). Media Pengenalan Properti 3D Berbasis Web Aplikasi. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 5(1), 1. <https://doi.org/10.24843/jim.2017.v05.i01.p01>