

DAFTAR PUSTAKA

- AbuSalim, Samah W.G., Rosziati Ibrahim, Mohd Zainuri Saringat, Sapiee Jamel, Jahari Abdul Wahab. 2020. Comparative analysis between Dijkstra and Bellman-Ford algorithms in shortest path optimization. IOP Conference Series: Materials Science and Engineering, 917.
- Bakken, S.S. *et el.* (1997). *PHP Manual*. Diakses pada 14 Maret 2023, dari https://www.academia.edu/14880847/PHP_Manual_Stig_S%C3%A6ther_Bakken
- Bulatovych, D. (2020). *Best mapping solution for logistics: Mapbox versus Google Maps Source*. Diakses pada 14 Maret 2023, dari <https://yalantis.com/blog/mapbox-maps-ready-mobile-apps/>
- Brilliant. (2016). *Dijkstra's Shortest Path Algorithm*. Diakses pada 14 Maret 2023, dari <https://brilliant.org/wiki/dijkstras-short-path-finder/>
- Fauzi, I. (2011). *Penggunaan Algoritma Dijkstra dalam Pencarian Rute Tercepat dan Rute Terpendek (Studi Kasus pada Jalan Raya Antara Wilayah Blok M dan Kota)*. Skripsi. Fakultas Sains dan Teknologi. UIN Syarif Hidayatullah: Jakarta. Diakses dari <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/2696>
- Gunawan, Rakhmat Dedi, Riduwan Napianto, Rohmat Indra Borman, Irma Hanifah. 2019. Implementation of Dijkstra's Algorithm in Determining the Shortest Path (Case Study: Specialist Doctor Search in Bandar Lampung). *International Journal Information System and Computer Science*, 3(3), 98-106.

GeeksforGeeks. (2020). *Introduction to JavaScript*. Diakses pada 23 September 2024, dari <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-javascript/>

Laravel. (2023). *Laravel Installation*. Diakses pada 20 Desember 2023, dari <https://laravel.com/docs/10.x/>

Lestari, S A, A K Puspa. 2017. Analysis Determination of Shortest Route Delivery Using Dijkstra Algorithm. *International Conference on Engineering and Technology Development*, 4(43), 308-318.

Mozilla. (2020). *Geolocation API*. MDN Web Docs. Diakses pada 12 Februari 2024, dari https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Geolocation_API

Omomule, Taiwo Gabriel, Basit Lolade Durodola, Segun Michael Orimoloye. 2019. Shortest Route Analysis for Road Accident Emergency using Dijkstra Algorithm and Fuzzy Logic. *International Journal of Computer Science and Mobile Computing*, 8(12), 64-73.

Raharjo, M. I. (2019). *Aplikasi Pencarian Rute Terdekat Wisata Kota Yogyakarta Menggunakan Algoritma Dijkstra*. Skripsi. Fakultas Teknologi Informasi. Universitas Marcu Buana Yogyakarta: Yogyakarta. Diakses dari <http://eprints.mercubuana-yogya.ac.id/id/eprint/6627/>

Sari, A. M. (2023). *Haversine Formula: Menghitung Jarak Akurat Antar Lokasi di Permukaan Bumi*. Diakses pada 20 Desember 2023, dari <https://fikti.umsu.ac.id/haversine-formula-menghitung-jarak-akurat-antar-lokasi-di-permukaan-bumi/>

Sedgewick, R., & Wayne, K. (2011). *4.4 Shortest Paths*. Diakses pada 23 November 2023, dari <https://algs4.cs.princeton.edu/44sp/>

Setyawati, N.D. (2020). *Algoritma Dijkstra untuk Pencarian Jarak Terdekat Tempat Wisata di Nabire Berbasis Peta Digital*. Skripsi. Tidak diterbitkan. Fakultas Teknologi Informasi. Universitas Teknologi Digital Indonesia: Yogyakarta.

Suwahyu, M. I. (2023). *Implementasi Algoritma Dijkstra dalam Menentukan Jalur Terpendek Destinasi Wisata Kabupaten Tulungagung*. Skripsi. Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang: Malang. Diakses dari <http://etheses.uin-malang.ac.id/58642/>