

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia Yusnita, Tabrani Rija'I (2019). *Implementasi Algoritma Shuffle Random pada Pembelajaran Panca Indra Berbasis Android* (Implementation of Random Shuffle Algorithm on Five Senses Learning Based on Android): Vol. VII.
- Annafsi, Ninda Nur, Ir Andy Triyanto, M. Kom, And Mohammad Bhanu. N.D. *Implementasi Algoritma Shuffle Random Untuk Pengacakan Soal Pada Media Pembelajaran Bipa (Bahasa Indonesia Penutur Asing) Berbasis Android*.
- Arviansyah, Y., Nurfaizah., Waluyo, R. (2020). *Penerapan Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Aplikasi TOEFL Preparation Berbasis Web*. Jurnal Buana Informatika, Vol.11, No.2.
- Aulia, D. W., & Puspitasari, N. A. (n.d.). *Pemahaman tes potensi akademik bahasa Indonesia pada calon anggota kepolisian di Reborn Private*. Jurnal Sastra Indonesia. Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka. <https://ejournal.stkipjb.ac.id/index.php/sastra/article/view/1903/>, diakses pada 27 Desember 2024, 10:00 WIB.
- Douer, N., & Meyer, J. (2019). *Theoretical, measured and subjective responsibility in aided decision making*. arXiv preprint.
- Ferianto, Fransiskus (2019). *Implementasi Linear Congruent Method Pada Proses Random Soal Psikotes Online Di Pt. Indomaret*. Universitas Teknologi Digital Indonesia.
- Hamdi and Krisnawati, "Membangun Aplikasi Berbasis Android 'Pembelajaran Psikotes,'" J. DASI, vol. 12, no. 4, pp. 37–41, 2021.
- Hanif, Isa Faqihuddin, And Ghifar Marhaban Sinambela. 2021. "Pembuatan Aplikasi E-Tatib Berbasis Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart Making An Android-Based E-Tatib Application Using The Dart Programming Language." 4(1):1–7.
- Harpad, B., Yohanes Rombe Paran, dan, Informasi, S., & Widya Cipta Dharma, S. (n.d.). *Penerapan Algoritma Shuffle Random Pada Game Edukasi Tebak Lagu Daerah Kalimantan Timur*.
- Hilmi, Azhari (2019). *Penerapan Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Simulasi Soal Tes CAT CPNS Berbasis Web*. Universitas Teknologi Digital Indonesia.
- Katsov, Ilya. *NOSQL DATA MODELING TECHNIQUES*. <https://highlyscalable.wordpress.com/2012/03/01/nosql-data-modeling-techniques/>. Diakses pada 26 Maret 2024 pukul 11:30 WIB.
- Hidayat,Habib2023, Tips Menjawab Soal Psikotes dan Contohnya https://myrobin.id/untuk-pekerja/tips-menjawab-soal-psikotes-dan-contohnya/?utm_source/, diakses pada 10 Januari 2025, 12:21 WIB.
- Kementerian Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi. (2024). Keputusan Menteri PANRB No. 321 Tahun 2024 tentang Nilai Ambang Batas Seleksi Kompetensi Dasar Pengadaan Pegawai Negeri Sipil Tahun

- Anggaran 2024. Jakarta: Kementerian PANRB. Diakses dari <https://jdih.menpan.go.id/dokumen-hukum/KEPMEN/jenis/1851?KEPUTUSAN%20MENTERI>
- Nurcholis, M. T., Laksito, A. D., & Fathurahman, H. F. (2023). “Implementasi Algoritme Fisher Yates Shuffle untuk Pengacakan Soal Tes IQ Berbasis Android.” *Progresif: Jurnal Ilmiah Komputer*, 19(1), 436-445.
- Nelly Sofia, Riza Dharmawan. (2022). PERANCANGAN APLIKASI BENGKEL CSM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER (BAHASA DART).
- Postman API Platform. <https://web.postman.co/>. Diakses pada 26 Juni 2024 pukul 18:17 WIB.
- Qhorifadillah, U., Lestari, S., & Chulkamdi, M. T. (2022). Perancangan Aplikasi Bank Soal Berbasis Website Dengan Algoritma Fisher Yates Shuffle Dan Cosine Similarity (Studi Kasus Di Smk Indraprasta Wlingi). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 6, Issue 1).
- Sencha.com. *What is UI Frameworks and Reason to Use UI Frameworks*. <https://www.sencha.com/blog/what-is-ui-frameworks-and-reason-to-use-ui-frameworks/>. Diakses pada 16 Mei 2024 pukul 21:43 WIB.
- Teresia, A. (Ed.). (2015). *Siap Menghadapi PSIKOTES dan TPA*. Jakarta: PT Grasindo.
- Wiki.edunitas. *Psikotes (Tes Psikologi)*. https://wiki.edunitas.com/d3/114-10/Tes-Psikologi-Latihan-Soal_home-psikotes_1__eduNitas.html. Diakses pada 18 May 2024 pukul 00:10 WIB.
- Zubaidah, F. F. T., Triana, F. F., Ananta, G., Sadewa, R. D., & Arkhan, R. (2024). Konsep Dasar Tes Five Big Personality Traits pada Kepribadian Siswa.