

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dapat disampaikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pengujian program masih terdapat beberapa *index* soal yang sama keluar pada peserta lain meskipun begitu posisi soal disetiap peserta berbeda.
2. Hasil pengujian sudah sesuai dengan kebutuhan dan dapat disimpulkan bahwa algoritma *Fisher-Yates Shuffle* dapat diterapkan untuk pengacakan soal pada aplikasi Psikotes berbasis *mobile* menggunakan *framework* Flutter, dengan demikian soal yang disajikan dalam aplikasi ini tidak monoton dan tidak keluar soal yang sama.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan implementasi dan uji coba pada aplikasi ini, masih ada pengembangan yang dapat dilakukan antara lain sebagai berikut :

1. Menambahkan sistem *login* pada aplikai agar aplikasi lebih kompleks dan terorganisir.
2. Menambahkan fitur agar bisa digunakan dalam keadaan tidak ada jaringan internet atau *offline*.