

## **BAB I**

### **IDENTITAS JURNAL/PROSIDING**

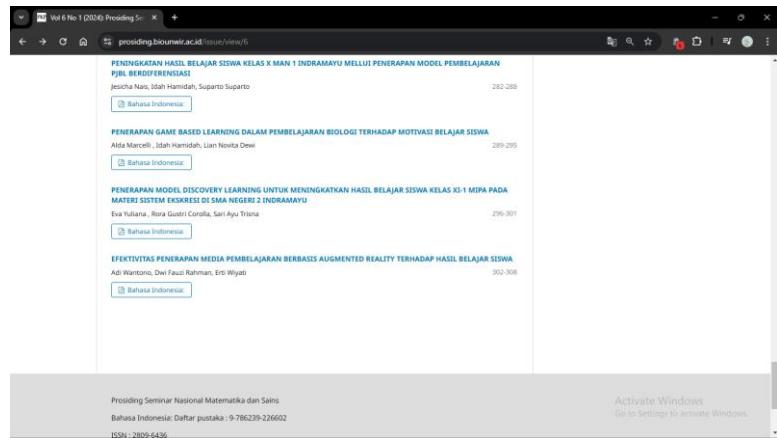
#### 1. 1 Identitas Penerbit

|                       |   |  |
|-----------------------|---|--|
| Nama Prosiding        | : | Identifikasi Biji Kakao Fermentasi dan Non Fermentasi Dengan Menerapkan Algoritma <i>Naïve Bayes Classifier</i>                      |
| Nama Seminar          | : | Seminar Nasional Matematika dan Sains FKIP Universitas Wiralodra 2024  |
| Penyelenggara Seminar | : | Program Studi Pendidikan Matematika dan Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Wiralodra |
| Tempat Seminar        | : | Daring (Zoom)  |
| Lingkup Seminar       | : | Nasional   |
| Waktu Seminar         | : | 14 Desember 2024   |
| ISSN                  | : | 2809-6436  |
| Waktu Terbit          | : | 31 Desember 2024   |
| Publisher             | : | Universitas Wiralodra  |
| Index Prosiding       | : | Google Scholar   |
| Link Prosiding        | : | <a href="https://prosiding.biounwir.ac.id/issue/view/6">https://prosiding.biounwir.ac.id/issue/view/6</a>                            |
| Link Artikel          | : | <a href="https://prosiding.biounwir.ac.id/article/view/274">https://prosiding.biounwir.ac.id/article/view/274</a>                    |

## 1.2 Daftar Isi Jurnal/Prosiding

| Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Sains   |   |
|---|---|
| Saat ini  | Arsip   |
| Rumah   | / Vol 6 No 1 (2024) Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Sains |
| Diterbitkan: 31-12-2024   |   |
| Artikel   |   |
| <b>PENINGKATAN HASIL BELAJAR DAN MINAT MELLUI LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK BERBASIS PENDIDIKAN MATEMATIKA REALISTIS</b><br>Mohamed Oca Setiawan, Nandang Nandang, RR Sri Wahyuni<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>   |   |
| <b>MOTIVASI PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN MEDIA NEARPOD UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR DAN MOTIVASI SISWA</b><br>Efri'a Ade Lita, Melatiyati Mellawaty, Tamurith Tamurith<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>  |   |
| <b>MEDIA ANDROID BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR DAN MINAT SISWA</b><br>Dini Nur Afni, Dki Mulyana, Sri Nurjannah<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>   |   |
| <b>PENINGKATAN HASIL BELAJAR DAN MINAT SISWA MELLUI PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE THINK PAIR SHARE BERBANTUAN APLIKASI ANDROID</b><br>Lola Asila Rizqi, Fandi Goradi, Iman Permaina Hadi, Aminudin Aminudin<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>                               |   |
| <b>MOTIVASI TEAM GAMES TOURNAMENT BERBASIS CLASH OF CHAMPIONS UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR DAN MOTIVASI</b><br>Van Mar'atul Jannah, Lutfiyati Nurafiqah, Andhi Suhardi<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>   |   |
| <b>MELAKUKAN BELAJAR DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN NUMERASI SISWA PADA PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA DENGAN MICROSOFT MATHEMATICS</b><br>Christina Menurung, Anggi Prasanti Margareta, Adora Amaretta Ullyya Nirrina, Rudi Santoso Yohanes<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span> |   |
| <b>TINJAUAN PUSTAKA SISTEMATIS: ANALISIS ETNOMATEMATIKA DALAM GERAKAN TARI TRADISIONAL</b><br>Aulia Argenna Izazha Tusamer, Faizi Mulyatna<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>   |   |
| <b>POTENSI MATEMATIKA UNTUK MENGEMBANGKAN KARAKTER SISWA</b><br>Rilla Arjani, Kharmosa Setia Wardhani, Rudi Santoso Yohanes<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>  |   |
| <b>ANALISIS ADVERSITY QUOTIENT TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR TINGKAT TINGGI SISWA PADA MATERI BARISAN DAN DERET</b><br>Sisqa Ayu Melati, Qurniul Ami, Syerlin Maysa Putri, Nurina Hidayah, Sayyidatul Karimah<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>                              |   |
| <b>ANALISIS KEMAMPUAN LITERASI NUMERASI PESERTA DIDIK SMP NEGERI 4 PEKALONGAN DALAM MENYELESAIKAN SOAL KILANGAN RASIONAL</b><br>Altifah Fahriyah, Hanum Fakhruhaningtyas, Jihan Salma Nafisa, Sayyidatul Karimah, Nurina Hidayah<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>         |   |
| <b>MENINGKATKAN HASIL BELAJAR DAN MOTIVASI DENGAN PENDEKATAN KONTEKSTUAL BELAJAR PADA MATERI LINGKARAN</b><br>Muhammad Anton, Wicket Damayanti Lestari, Ita Duhita Pur'i<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>   |   |
| <b>PENINGKATAN HASIL BELAJAR DAN MINAT SISWA DENGAN MEDIA PEMBELAJARAN OZAMATH BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING</b><br>Tri Walun Ninggit, Denni Immuandar, Aminudin, Iman Permaina Hadi<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>   |   |
| <b>ANALISIS IMPLEMENTASI KURIKULUM JARINGAN ISLAM TERPADU (JIST) PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SMA IT ISLAMIC FIKRI</b><br>Rifqy Ahlul Setiawan, Indrawati (Indrawati), Ika Nurul Fadhlah<br><span style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Bahasa Indonesia</span>  |   |
| <b>Bahasa</b><br>Bahasa Indonesia<br>Bahasa Inggris   |   |
| Activate Windows<br>Go to Settings to activate Windows.   |   |

|   |         |
|---|---------|
| MODEL COOPERATIVE LEARNING Tipe INDEX CARD MATCH DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR DAN MINAT SISWA<br>Kholturun Nazihah, Melawaty Mellawaty, Misbahussurur Misbahussurur<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 123-140 |
| KAJIAN ETNOMATEMATIKA TERHADAP BANGUNAN RUMAH ADAT BETAWI<br>Fahr Saptika, Faizi Mulyana<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>  | 141-150 |
| PENINGKATAN HASIL BELAJAR DAN MINAT DALAM PENGGUNAAN MEDIA LPD BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING (PBL)<br>Linda Linda, Royaldi Royaldi, Kurni Qurmatua Aini, Runisah Runisah<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>  | 151-160 |
| PENINGKATAN HASIL BELAJAR FUNGSI KOMPOSISI DAN MOTIVASI SISWA DALAM PENGGUNAAN METODE PROBLEM BASED LEARNING<br>Unda Sya'riani, Mohammad Taufan, Dawud Supriyanto<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 161-170 |
| ETNOMATEMATIK DISTRIBUSI APEM YA QOWIYYU GUNUNGAN DI KLATEN PADA MATERI GEOMETRI<br>Alifah Arum Nadja<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 171-182 |
| IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA UNTUK MEMBANTU MENINGKATKAN LITERASI SAINS MENGGUNAKAN WEB GOOGLE SITES<br>Pintar Namara Tarsici, Widha Sunarno<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>  | 183-190 |
| Activate Windows.<br>Go to Settings to activate Windows.  |         |
| PEMBUATAN E-MODUL PEMBELAJARAN FISIKA MENGGUNAKAN APLIKASI FLIP PDF CORPORATE PADA MATERI PEMERASAN GLOBAL<br>Bella Radia Cahyaning<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 191-198 |
| IDENTIFIKASI BIF KAKAO FERMENTASI DAN NON FERMENTASI BERDASARKAN CIRI WARNA DENGAN MENERAPKAN ALGORITMA NAIVE BAYES CLASSIFIER<br>Nur Riska Rahmadani, Dini Falita Sari<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 199-208 |
| INVENTARISASI TANAMAN PANGAN FUNGSIONAL DI KAMPUNG ADAT BANCEU: ANTARA PANGAN, TRADISIONAL DAN KESEHATAN<br>Rusa Rahardhyany, Purnomo Purnomo<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 209-218 |
| DETEKSI Escherichia coli PADA PEMERIKSAAN AIR LIMBAH DI BALAI BESAR LABORATORIUM KESEHATAN PALEMBANG<br>Delta Aprilita, Nabila Putri Devika Az-Zahra<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>  | 219-226 |
| PENERAPAN MODEL TALKING STICK TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA MATERI SISTEM PENCERNAAN SMA 2 INDRAMAYU<br>Firdi Elyani, Nur Subki, Sari Ayu Trinca<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>  | 227-232 |
| PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN MAKE A MATCH UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS X 4 SMA NEGERI 1 INDRAMAYU<br>Budi Nugraha, Faridah, Puspitasari Senja<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 233-238 |
| Activate Windows.<br>Go to Settings to activate Windows.  |         |
| PERANCANGAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS VIDEO INTERAKTIF TERHADAP KREATIVITAS SISWA PADA MATERI BIOTEKNOLOGI SMAN 2 INDRAMAYU<br>Iqbal Firmansyah, Nur Subki, Pramini Wahyuningusih<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>                      | 240-245 |
| PROFIL KREATIVITAS PESERTA DIDIK DALAM PENGOLAHAN LIMBAH DAUR ULANG<br>Adrian Yusuf Zulkaria, Leyz Luzzwati, Desilia Senja<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>  | 246-251 |
| PENILAIAN KREATIVITAS SISWA MELALUI PRODUK INFOGRAFIS SISTEM PEREDARAN DARAH DALAM PROJECT BASED LEARNING<br>Muhammad Filyan, Sugiantoro, Lucas Aditya<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>  | 252-259 |
| MENINGKATKAN KREATIFITAS DAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI MELALUI PENGUNAAN MEDIA INTERAKTIF WORDWALL<br>Beriliana Oktaviani, Leyz Luzzwati, Desilia Senja<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 260-267 |
| PENERAPAN LPD PROBLEM SOLVING DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA DENGAN MODEL PEMBELAJARAN KONTESTUAL<br>Panet Apardi, Nur Subki, Mohamad Supriyono<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a>   | 268-274 |
| IMPLEMENTASI GAME MELALUI PLATFORM CONSTRUCT 2 BERBASIS LESSON STUDY UNTUK MENINGKATKAN MINAT DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MATERI KOMPONENT DARAH KELAS XI SMAN 1 LOHIBENER<br>Aini Suherina, Dwi Fauz Rahman, Lidi Djatmika<br><a href="#">Bahasa Indonesia</a> | 275-281 |
| Activate Windows.<br>Go to Settings to activate Windows.  |         |



Gambar 1.2. Daftar isi prosiding yang dipublikasikan

