

DAFTAR PUSTAKA

- Nurjati, H. (2022). *Membangun desain UI/UX untuk website e-commerce (Studi kasus toko komputer online)* (Doctoral dissertation, Universitas Teknologi Digital Indonesia).
- Damiyati, M. D. (n.d.). *Implementasi user interface (UI) dan user experience (UX) pada aplikasi Kaki Keenam menggunakan metode design thinking* (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Prasetya, A. E. (n.d.). *Perancangan UI/UX management inventory berbasis website dengan metode design thinking*.
- Shirvanadi, E. C. (2021). *Perancangan ulang UI/UX situs e-learning Amikom Center dengan metode design thinking (Studi kasus: Amikom Center)*.
- Ma'ruf, A. A. (2023). *Perancangan UI/UX untuk aplikasi inventaris pada SMK Ma'arif NU Bobotsari menggunakan metode design thinking*.
- Ayocha, A. B. S. (2024). *Redesain website sistem informasi Gereja Kristus Raja menggunakan metode design thinking (Studi kasus: Gereja Kristus Raja Paroki Baciro)*.
- Ramadhani, I. (2019). Analisis pengaruh souvenir terhadap industri pariwisata. *Jurnal Pariwisata Indonesia*, 10(2), 77-89.
- Hutabarat, T. (2017). Pemanfaatan website untuk media promosi. *Jurnal Teknologi Informasi*, 3(4), 98-110.
- Pratama, B. (2016). Peran website dalam meningkatkan visibilitas bisnis. *Jurnal Manajemen Teknologi*, 9(2), 34-47.
- Herdiansyah, H. (2020). Desain antarmuka pengguna. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(1), 23-34.
- Setiawan, A. (2019). Pengaruh user experience terhadap loyalitas pelanggan. *Jurnal Pemasaran Digital*, 4(3), 67-78.
- Puspitasari, A. (2018). Meningkatkan pengalaman pengguna dengan desain UX. *Jurnal Teknologi Informasi*, 7(1), 54-68.
- Purnomo, A. (2019). Penggunaan user persona untuk meningkatkan desain UI/UX. *Jurnal Desain Interaksi*, 7(2), 55-66.
- Sari, N. (2018). Analisis user flow untuk meningkatkan kegunaan website. *Jurnal Sistem Informasi*, 9(2), 102-113.
- Dewi, A. (2019). Penggunaan sitemap dalam perencanaan website. *Jurnal Teknologi Web*, 6(2), 123-134.
- Wibowo, H. (2018). Penggunaan wireframe dalam desain antarmuka. *Jurnal Desain Produk*, 7(3), 120-130.

Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2017). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). In *Proceedings of the International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS 2016)* (pp. 145-148).