

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Bedasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan sebelumnya, maka kesimpulan yang diperoleh dari skripsi ini adalah penerapan metode pengembangan *Agile* dalam membangun sistem informasi berbasis *web* dapat menghasilkan sistem informasi *top up game online* berbasis *web* untuk toko Cheezy Store yang sesuai dengan keinginan pemilik toko. Selain itu pembeli juga dapat memperoleh nomor *invoice* saat melakukan pembelian yang dapat digunakan untuk nomor transaksi pembelian produk pada *website*.

#### **5.2 SARAN**

Aplikasi ini masih bisa dikembangkan lebih dalam, oleh sebab itu saran untuk pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *Top Up Game* Cheezy Store berbasis web dapat dikembangkan menjadi aplikasi *mobile*.
2. Penambahan jumlah pesanan jika pesanan lebih dari satu buah agar memudahkan pelanggan yang ingin membeli lebih dari satu produk.