

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM BINATARA



FAIKUN M. NUR

NIM : 195410134

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM BINATARA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Disusun oleh

FAIKUN M. NUR

NIM : 195410134

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

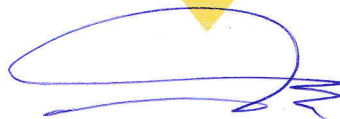
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Binatara
Nama : Faikun M. Nur
NIM : 195410134
Program Studi : Informatika
Program : Sarjana
Semester : Ganjil
Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan
di hadapan Dewan Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 30 Oktober 2024

Dosen Pembimbing



Badiyanto, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0520066301

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM BINATARA

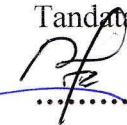
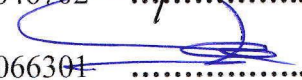
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar

Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Yogyakarta, 15 November 2024


Dewan Penguji

1. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. (Ketua)
2. Badiyanto, S.Kom., M.Kom. (Sekretaris)

NIDN	Tandatangan
0511046702	
0520066304	

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika


Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
NIDN : 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 November 2024



Faikun M. Nur

NIM: 195410134

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, atas kesehatan, rahmat, dan petunjuk-Nya yang tak terhingga. Dengan penuh kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih kepada-Nya karena telah memberikan kesempatan berharga untuk menyelesaikan skripsi ini sebagai langkah menuju gelar sarjana. Shalawat serta salam tak terhingga penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang membimbing umat menuju jalan pencerahan. Saya juga mau menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Muhamad Nur dan Mama Sebia yang memberikan kasih sayang dan dukungan penuh atas setiap jalan yang saya tempuh. Terimakasih bapak dan mama untuk semua pengorbanan kalian yang sangat luar biasa.
2. Terimakasih juga kepada kakek, nenek, kakak, adik, keponakan, keluarga besar yang selalu memberikan dukungan penuh serta hiburan untuk apa yang saya lakukan dan karena kalian sumber semangat saya selama ini.
3. Kepada Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom. yang telah menjadi pembimbing yang selalu baik dan sabar untuk memberikan bimbingan terhadap saya.
4. Kepada Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. Sebagai Dosen wali yang telah memberikan bimbingan dan saran terbaiknya.
5. Untuk diri sendiri terima kasih karena sudah bertahan sampe saat ini sehingga saya dapat menyelesaikan pembuatan skripsi ini dengan baik.

PRAKATA

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT. Atas ridanya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang berjudul **“APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM BINATARA”**. Skripsi ini merupakan kewajiban formal untuk melengkapi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana Komputer (S-1) pada Jurusan Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

Dengan segala keterbatasan dan kekurangan, penulis menyadari tidak akan mampu menyelesaikan Skripsi ini sendiri. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT. Atas segala nikmat dan kasih karuniaNya.
2. Kedua orang tua yang selalu memberi dukungan dan motivasi selama ini, Bapak Muhamad Nur dan Mama Sebia, beserta keluarga besar kakek, nenek, kakak, adik, dan keponakan.
3. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M. Kom., Ph. D. Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
4. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. , Ketua dan Sekretaris Jurusan Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

5. Kepada Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom. yang telah menjadi pembimbing yang selalu baik, sabar untuk memberikan bimbingan terhadap saya dan saran terbaik pada karya ilmiah ini.
 6. Kepada Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. Sebagai Dosen wali yang telah memberikan bimbingan dan saran terbaiknya.
 7. Teman-teman Mahasiswa Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta yang telah memberikan saran untuk terselesaikannya skripsi ini.
- Menyadari akan kekurangan dan kesalahan penulis dalam skripsi ini karena keterbatasan ilmu penulis, maka penulis mengharapkan masukan berupa saran yang membangun dari semua pihak. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan berguna bagi kita semua.

Yogyakarta, 15 November 2024

Faikun M. Nur

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3

1.4	Tujuan Penelitian.....	3
1.5	Manfaat Penelitian.....	3
1.6	Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....		6
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI		6
2.1	Tinjauan Pustaka	6
2.2	Dasar Teori	10
2.2.1	Koperasi Simpan Pinjam.....	10
2.2.2	Framework Laravel	10
2.2.3	Hypertext Preprocessor (PHP).....	11
2.2.4	MySQL Framework Laravel	12
2.2.5	Cascading Style Sheets (CSS).....	12
2.2.6	HyperText Markup Language (HTML).....	13
2.2.7	UML Framework Laravel	13
BAB III		14
METODE PENELITIAN.....		14
3.1	Bahan/Data	14
3.2	Peralatan	14

3.2.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	14
3.2.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	14
3.3	Prosedur Pengumpulan Data	15
3.4	Analisis Kebutuhan	15
3.4.1	Analisis Masukan	15
3.4.2	Analisis Proses	16
3.4.3	Analisis Keluaran	16
3.4.4	Analisis Pemodelan yang digunakan	16
3.5	Analisis dan Perancangan Sistem.....	17
3.5.1	Use Case Diagram.....	17
3.5.2	Arsitektur Sistem.....	18
3.6	Rancangan Basis Data	19
3.6.1	Skema Basis Data.....	19
3.6.2	Rancangan Tabel.....	21
3.7	Rancangan Interface	24
BAB IV		40
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		40
4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem	40

4.1.1	Menu Anggota.....	40
4.1.2	Menu Data Pinjaman.....	42
4.1.3	Menu Data Angsuran	48
4.1.4	Menu Data Simpanan.....	56
4.1.5	Login	58
4.1.6	Tampilan Dashboard	59
4.1.7	Data Anggota	59
4.1.8	Data Pinjaman	60
4.1.9	Pinjaman dan Angsuran	61
4.1.10	Data Simpanan	62
4.1.11	Data Jenis Pinjaman	63
4.1.12	Halaman Laporan Pinjaman.....	64
4.1.13	Halaman Laporan Simpanan	65
4.1.14	Dokumen Laporan Pinjaman.....	65
4.1.15	Dokumen Laporan Simpanan.....	66
BAB V.....		68
PENUTUP.....		68
5.1	Kesimpulan.....	68

5.2	Saran.....	68
	DAFTAR PUSTAKA	69
	LAMPIRAN.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram	17
Gambar 3.2 Arsitektur Sistem.....	18
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel.....	20
Gambar 3.4 Halaman Login.....	25
Gambar 3.5 Halaman Dashboard	26
Gambar 3.6 Halaman Tambah Anggota	27
Gambar 3.7 Halaman Utama Data Anggota	28
Gambar 3.8 Halaman Tambah Pinjaman	29
Gambar 3.9 Halaman Utama Data Pinjaman	30
Gambar 3.10 Pinjaman dan Angsuran	31
Gambar 3.11 Halaman Utama Data Simpanan	32
Gambar 3.12 Halaman Tambah Simpanan	33
Gambar 3.13 Halaman Utama Data Jenis Pinjaman	34
Gambar 3.14 Halaman Tambah Jenis Pinjaman	35
Gambar 3.15 Halaman Laporan Pinjaman	36
Gambar 3.16 Dokumen Laporan Transaksi Pinjaman	37
Gambar 3.17 Halaman Laporan Simpanan	38
Gambar 3.18 Dokumen Laporan Transaksi Simpanan	39
Gambar 4.1 Program Anggota Controller.....	40
Gambar 4.2 Program Anggota Controller.....	41

Gambar 4.3 Program Pinjaman Controller.....	43
Gambar 4.4 Program Pinjaman Controller.....	45
Gambar 4.5 Program Angsuran Controller	48
Gambar 4.6 Program Angsuran Controller	49
Gambar 4.7 Program Angsuran Blade	51
Gambar 4.8 Program Angsuran Blade	53
Gambar 4.9 Program Angsuran Blade	55
Gambar 4.10 Program Simpanan Controller.....	56
Gambar 4.11 Login	58
Gambar 4.12 Tampilan Dashboard	59
Gambar 4.13 Data Anggota.....	60
Gambar 4.14 Data Pinjaman	61
Gambar 4.15 Pinjaman dan Angsuran	62
Gambar 4.16 Data Simpanan	63
Gambar 4.17 Data Jenis Pinjaman	64
Gambar 4.18 Halaman Laporan Pinjaman	64
Gambar 4.19 Halaman Laporan Simpanan	65
Gambar 4.20 Dokumen Laporan Pinjaman.....	66
Gambar 4.21 Dokumen laporan simpanan.....	67

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 3.1 Tabel Anggota.....	21
Tabel 3.2 Tabel Simpanan.....	22
Tabel 3.3 Tabel Pinjaman	22
Tabel 3.4 Tabel Jenis Pinjaman	23
Tabel 3.5 Tabel Angsuran.....	23
Tabel 3.6 Tabel User	24

INTISARI

Konsep Model View Controller merupakan suatu konsep yang memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti manipulasi data, user interface, dan bagian yang menjadi pengontrol aplikasi.

Perancangan aplikasi koperasi simpan pinjam berbasis web menggunakan framework laravel menggunakan Metode Perancangan sistem UML (Unified Modeling Language) yang bertujuan untuk mendesain sistem yang akan dihasilkan.

Berdasarkan perancangan dan implementasi pada Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus : Koperasi Binatara) menghasilkan aplikasi untuk membantu pegawai koperasi binatara dalam mengelola data anggota koperasi serta mempermudah proses transaksi simpanan, pinjaman, dan pembayaran angsuran, serta mempercepat pembuatan laporan.

Kata Kunci : *Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam, Laravel, Model-View-Controller*

ABSTRACT

The Model View Controller concept is a concept that separates application development based on the main components that build an application such as data manipulation, user interface, and parts that control the application.

Designing a web-based savings and credit cooperative application using the Laravel framework using the UML (Unified Modeling Language) system design method which aims to design the system that will be produced.

Based on the design and implementation of the Web-based Savings and Loans Cooperative Application using the Laravel Framework (Case Study: Binatara Cooperative) produces an application to help Binatara Cooperative employees in managing cooperative member data and simplifying the process of savings, loan and installment payment transactions, as well as speeding up report generation.

Keywords: Savings and Loans Cooperative Application, Laravel, Model-View-Controller