

## LAMPIRAN

### CATATAN UJIAN PENDADARAN

	YAYASAN PENDIDIKAN WIDYA BAKTI YOGYAKARTA <b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA</b> Jl. Raya Janti (Majapahit) No.143, Yogyakarta, 55198, Telp (0274) 486664, Website: <a href="http://www.utdi.ac.id">www.utdi.ac.id</a> , E-mail: <a href="mailto:info@utdi.ac.id">info@utdi.ac.id</a>	
<b>KEPUTUSAN HASIL UJIAN PENDADARAN</b>		
Sesuai dengan hasil sidang pendadaran pada tanggal	28 November 20 maka	
Nama Mahasiswa	Muhammad Syukur	
NIM / Program Studi	205410121 / Informatika	
Jenjang	S1	
	dinyatakan	LULUS dengan kriteria
Ketua Penguji	Wagito, S.T., M.T.	

	YAYASAN PENDIDIKAN WIDYA BAKTI YOGYAKARTA <b>UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA</b> Jl. Raya Janti (Majapahit) No.143, Yogyakarta, 55198, Telp (0274) 486664, Website: <a href="http://www.utdi.ac.id">www.utdi.ac.id</a> , E-mail: <a href="mailto:info@utdi.ac.id">info@utdi.ac.id</a>	
Hari, tanggal	: Kamis, 28 November 2024	
Waktu	: 10.00	
Nama	: Muhammad Syukur	
No. Mahasiswa / Prodi	: 205410121 / Informatika	
	No	Hal yang harus diperbaiki
	1.	Penulisan: 1. BAB I dalam daftar isi tidak ada judul Nomor gambar (Nomor Bab.Urutan gambar) Semua paragraf tidak ada indentasi kiri (tidak perlu menjorok ke kanan) --> rata dengan nomor sub-bab Intisari dan Abstract Nomor halaman pada Bab di kanan bawah Nomor halaman lainnya di kanan atas 2. Gambar source code berasal dari screenshot pada godot screipt editor 3. Kesimpulan berdasarkan hasil pengujian dan pembahasan sehingga simpulan 4. Penulisan Daftar Pustaka sesuaikan dengan format: 1 spasi, ada jarak before/after setiap pustaka, Sitasi pada Dasar Teori (Dokumentasi GODOT) belum dimasukkan dalam Daftar Pustaka
		Wagito, S.T., M.T.
	2.	Program dan Aplikasi: - Aset Image - Control dalam Game - Fungsi dalam State Machine di Godot
		Wagito, S.T., M.T.
	3.	
	4.	

## BUKTI SCREENSHOT ACC NASKAH SKRIPSI

**Muhammad Syukur**

Revisi Skripsi + blok warna + lampiran :

Sel, 3 Des, 13.11 (2 hari yang lalu)

**Pius Dian Widi Anggoro**

kepada saya ▾

09.38 (2 jam yang lalu)



Semangat pagi, salam digital.

Naskah revisi skripsi hasil sidang pendadaran telah saya baca, dan **saya menyetujui perbaikan yang telah dikerjakan**.  
Silahkan dilanjutkan ke tahap berikutnya: cetak/print, kemudian jilid dan mintakan tanda tangan pada lembar yang sesuai.

Terima kasih dan tetap semangat!



Balas

Teruskan



**SURAT KETERANGAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI**

Bahwa yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Syukur  
Nomor Mahasiswa : 205410121  
Jurusan : Informatika  
Jenjang : S1  
Tahun : 2024  
Judul : Penerapan *Finite State Machine* Pada *Game Platformer 2D* Guna  
Mengatur Perilaku *Non Playable Character* Menggunakan *Godot Engine*

menyerahkan karya ilmiah kepada pihak perpustakaan UTDI dan menyetujui untuk **diunggah ke Repository** Perpustakaan UTDI sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan pendidikan.

Yogyakarta, 3 Desember 2024

Penulis,



Muhammad Syukur

NIM: 205410121