

SKRIPSI
ANALISIS PIECES PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DESA
FATLABATA KABUPATEN KEPULAUAN ARU MALUKU BERBASIS
WEB



DWITA FEBRIANTI LANGER

195610037

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

SKRIPSI

**ANALISIS PIECES PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DESA
FATLABATA KABUPATEN KEPULAUAN ARU MALUKU BERBASIS
WEB**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu



DWITA FEBRIANTI LANGER

195610037

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN SKRIPSI

Judul : Analisis Pieces Pada Perancangan Sistem Informasi Desa
Fatlabata Kabupaten Kepulauan Aru Maluku Berbasis
Web

Nama : Dwita Febrianti Langer

NIM : 195610037

Program Studi : Sistem Informasi

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta, 12 Agustus 2024

Dosen Pembimbing,



Rikie Kartadie, S.T., M.Kom.
NINDN: 0701037604

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS PIECES PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DESA
FATLABATA KABUPATEN KEPULAUAN ARU MALUKU BERBASIS
WEB**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar

Sarjana Komputer

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, 12 Agustus 2024

Dewan Penguji

NIDN

Tandatangan

1. Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.

0511107301

2. Emy Susanti, S.Kom., M.Cs.

197903032005012001.....

3. Rikie Kartadie, S.T., M.Kom.

0701037604

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.

NIP : 051149

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12 Agustus 2024



Dwita Febrianti Langer
NIM : 195610037

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan kepada :

- ❖ Orang tua saya tercinta Bapak Nikolaus Langer dan Ibu Derika Batmetam yang selalu memberikan doa, semangat dan mendukung apapun untuk saya dimana saja dan kapan saja.
- ❖ Saya sendiri dan Adik saya Oktofian Langer dan seluruh keluarga yang selalu mendoakan saya, selalu memberi nasihat dan semangat agar saya diberi kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan karya tulis ini.
- ❖ Dosen Pembimbing Skripsi Bapak Rikie Kartadie, S.T.,M.Kom
Dosen Penguji Skripsi Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom,.M.Cs
Ibu Emy Susanti, S.Kom,.M.Cs yang telah membimbing saya dan membantu terlaksananya Skripsi ini serta Keluarga UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA yang telah memberikan ilmunya sehingga saya dapat membuat karya tulis ini.
- ❖ Saudara saudara saya Chika langer, Dedes langer, Eric Langer, Yus Langer, M. Kailey, ulen saleky, Jesslindolfina faifet, Rosalina waelauruw, yepsi labok, yang selalu mendukung saya dan selalu memberi semangat serta nasihat.

MOTTO

“Tetapi kamu ini, kuatlah hatimu, jangan lemah semangatmu, karena ada upaya bagi usaha-mu”.

(2 Tawarikh 15 :7).

“ Karena masa depan sungguh ada, dan harapanmu tidak akan hilang ”.

(Amsal 23 : 18).

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yesus yang maha Esa telah memberikan rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi. Dalam Penulisan ini saya mendapat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini saya ucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si, M.Kom., Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Bapak Rikie Kartadie, S.T., M.Kom. yang sudah membimbing dalam membuat karya tulis ini.
4. Bapak dan Ibu dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta yang sudah mengajar dan memberikan ilmunya baik di dalam maupun di luar kampus.
5. Orang tua dan keluarga yang telah mendoakan dan memberikan dukungan baik secara moral maupun materi.

Disadari bahwa dalam karya tulis ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga karya tulis ini bermanfaat dan dapat memberi inspirasi terhadap pembaca.

Yogyakarta, 12 Agustus 2024

Dwita Febrianti Langer

DAFTAR ISI

SKRIPSI	
SKRIPSI	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	8
2.2.1 <i>Sistem Informasi Desa</i>	8
2.2.2 Pieces.....	8
2.2.3 PHP	12
2.2.4 MySQL	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13

3.1	Analisis Sistem.....	13
3.2	Analisis Kebutuhan.....	13
3.2.1	Pengguna Sistem.....	13
3.2.2	Kebutuhan Input.....	14
3.2.3	Kebutuhan Output.....	14
3.2.4	Perangkat Keras.....	15
3.2.5	Perangkat Lunak.....	15
3.3	Prosedur dan Pengumpulan Data.....	15
3.4	Analisis dan Perancangan Sistem.....	16
3.4.1	Relasi Tabel.....	16
3.4.2	Diagram Konteks.....	19
3.4.3	Data Flow Diagram Level 1.....	20
3.5	Perancangan Antarmuka.....	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		28
4.1	Implementasi Sistem.....	28
4.2	Pembahasan Sistem.....	32
4.2.1	Performance (Analisis Kinerja).....	33
4.2.2	Information (Analisis Informasi).....	36
4.2.3	Economic (Analisis Ekonomi).....	38
4.2.4	Security (Analisis Keamanan).....	39
4.2.5	Efficiency (Analisis Efisiensi).....	40
4.2.6	Service (Analisis Pelayanan).....	41
BAB V PENUTUP.....		42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA		43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	16
Gambar 3.2 Diagram Konteks	20
Gambar 3.3 Rancangan DAD level 1	21
Gambar 3.4 Rancangan Input Login Admin.....	22
Gambar 3.5 Rancangan Home Admin	22
Gambar 3.6 Rancangan Tambah Admin.....	23
Gambar 3.7 Rancangan Lihat Admin	23
Gambar 3.8 Rancangan Tambah Informasi	23
Gambar 3.9 Rancangan Lihat Informasi.....	24
Gambar 3.10 Rancangan Lihat Pengaduan.....	24
Gambar 3.11 Rancangan Home Masyarakat	25
Gambar 3.12 Rancangan Daftar Informasi	25
Gambar 3.13 Rancangan Detail Informasi	26
Gambar 3.14 Rancangan Pegaduan Masyarakat.....	26
Gambar 3.15 Rancangan Contact Us.....	27
Gambar 4.1 Koneksi Database.....	28
Gambar 4.2 Proses Input Tambah Informasi	29
Gambar 4.3 Proses Menampilkan Data Informasi.....	29
Gambar 4.4 Menampilkan Data Informasi Di Halaman Web	30
Gambar 4.5 Proses Hapus Informasi	31
Gambar 4.6 Proses Ubah Data Informasi	32
Gambar 4.7 Perfoma Dari Perangkat Mobile Pada Halaman Admin	34
Gambar 4.8 Perfoma Dari Perangkat Dekstop Pada Halaman Admin	35
Gambar 4.9 Perfoma Dari Perangkat Mobile Pada Halaman Masyarakat	35
Gambar 4.10 Perfoma Dari Perangkat Dekstop Pada Halaman Masyarakat.....	36
Gambar 4.11 Informasi Desa Fatlabata Kepada Masyarakat	37
Gambar 4.12 Pengaduan Msyarakat (memberikan informasi) Kepada Desa Fatlabata.....	38
Gambar 4.13 Anggaran Biaya Hosting Aplikasi	39

Gambar 4.14 testing Keamanan Website Pada Saat Di jalankan	39
Gambar 4.15 Efisiensi Informasi	40
Gambar 4.16 Pelayanan Masyarakat	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Tinjauan Pustaka	7
Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin	17
Tabel 3.2 Struktur Tabel Informasi	17
Tabel 3.3 Struktur Tabel Komentar	18
Tabel 3.4 Struktur Tabel Pengaduan	18
Tabel 3.5 Struktur Tabel Feedback Pengaduan	19
Tabel 3.6 Struktur Tabel Pengguna Sistem	19

ABSTRAK

Desa Fatlabata adalah sebuah desa yang berlokasi di bagian Indonesia timur, tepatnya Maluku. dan mempunyai jumlah jiwa 324, Informasi tentang desa Fatlabata merupakan hal yang penting untuk memberikan informasi kepada penduduk Badan Pusat Statistik. Informasi mengenai didapatkan pada saat ada kegiatan Namun walaupun telah mengikuti kegiatan tersebut, tetapi masih banyak penduduk yang belum mengetahui secara detail mengenai desa sendiri. Penduduk banyak yang kesulitan dalam mengetahui informasi tentang program serta prosedur layanan yang ada di desa Fatlabata.

Dengan adanya aplikasi Sistem Informasi Desa Fatlabata dapat meberikan informasi yang efisien kepada masyarakat desa Fatlabata. Dengan sistem ini penyampaian informasi tertata dengan rapi dan struktur.

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka dibutuhkan Analisa Pieces Pada Perancangan Sistem Informasi Desa Fatlabata Kabupaten Kepulauan Aru Maluku Berbasis Web.

Hasil penelitian ini Dengan implementasi Analisa Pieces Perancangan Sistem Informasi Desa Fatlabata Berbasis Web pelayanan informasi kepada masyarakat menjadi efisien.

Kata kunci : *Analisa, Desa, Pieces, Sistem, Web*

ABSTRACT

Fatlabata Village is a village located in eastern Indonesia, specifically Maluku. and has a population of 324, information about Fatlabata village is important for providing information to the residents of the Central Statistics Agency. Information about this is obtained during activities. However, even though they have participated in these activities, there are still many residents who do not know in detail about their own village. Many residents have difficulty finding information about programs and service procedures in Fatlabata village.

With the Fatlabata Village Information System application, it can provide efficient information to the Fatlabata village community. With this system, the delivery of information is neatly organized and structured.

Based on the background of the problem, analysis of the Pieces is needed in the design of the web-based information system for Fatlabata Village, Aru Islands Regency, Maluku.

The results of this research By implementing Pieces Analysis, Web-Based Fatlabata Village Information System Design, information services to the community become efficient.

Keywords: Analysis, Pieces, System, Village , Web