

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfajri, M. F. (2020). *Perencanaan strategi digital pada sribu. com menggunakan metode design thinking* (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Apisca, D., & Surojudin, N. (2024). Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development Pada PT Samsriwi Adi Megah. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(1), 212-219.
- Ariska, D., & Nurlela, S. (2022). Analisis Dan Perancangan UI/UX Aplikasi Lazada Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Infortech*, 4(2), 86-91.
- Candra, A., Sukmasetya, P., & Hendradi, P. (2023). Perancangan UI/UX aplikasi berbasis mobile Menggunakan Metode Design Thinking study khusus SISFO SKPI UNIMMA. *TeIKa*, 13(01), 53-68.
- Damiyati, M. D. (2023). *Implementasi User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Aplikasi Kaki Keenam Mengg Unakan Metode Design Thinking* (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Fajar, M. M., Ilmi, L. R., Sevtyani, I., Wicaksono, B., & Mardiyanti, D. (2023). Optimalisasi Layanan Rawat Jalan: Desain User Interface Aplikasi Pendaftaran Online Berbasis Mobile. *Indonesian of Health Information Management Journal (INOHIM)*, 11(1), 29-36.
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan aplikasi" nugas" menggunakan metode design thinking dan agile development. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 35-44.
- Foundation, I. D. (2016). *Interaction Design Foundation*. Diambil kembali dari [https://www.interaction-design.org/literature/topics/ux-design#what\\_is\\_user\\_experience\\_\(ux\)\\_design?-0](https://www.interaction-design.org/literature/topics/ux-design#what_is_user_experience_(ux)_design?-0)
- IDEO. (2023, 3). *IDEO Design Thinking*. Diambil kembali dari IDEO Design Thinking: <https://designthinking.ideo.com/#design-thinking-in-context>
- Interaction Design Foundation. (2023, 3). *Interaction Design Foundation*. Diambil kembali dari Interaction Design Foundation: <https://www.interaction-design.org/literature/topics/design-thinking>
- Interaction design Foundation. (216). *Interaction design Foundation*. Dipetik 1 2024, dari [https://www.interaction-design.org/literature/topics/ux-design#what\\_is\\_user\\_experience\\_\(ux\)\\_design?-0](https://www.interaction-design.org/literature/topics/ux-design#what_is_user_experience_(ux)_design?-0)

- Kelley, D. (2001). *The Art of Innovation: Lessons in Creativity from IDEO, America's Leading Design Firm*.
- Martin, R. (2009). *The Design of Business: Why Design Thinking is the Next Competitive Advantage*.
- Prasetyo, R. E. (2022). *Analisa dan Perancangan User Interface dan User Experience pada Stratup Picknicker dengan pendekatan User Persona berbasis Design thinking*. Universitas Dinamika.
- Purwitasari, R. W., Nainggolan, P. D., Rahmawati, N., Adhinata, F. D., & Ramadhan, N. G. (2021). Perancangan UI/UX Webinar Booking Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Design Thinking. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, Vol. 8, 350-359.
- Ratna, S. (2021). Aplikasi Pengelolaan Keuangan Pribadi Berbasik Dekstop.
- Refachriati, A., Hidayat, R., Manik, H. W., Assidiqie, M. F., & Ikhwan, A. (2023). Pengaruh Tampilan UI Dan UX Terhadap Kenyamanan Pengguna Pada Aplikasi OVO. *Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Ilmiah Eksakta*, 81-84.
- Shirvanadi, E. C. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center).