

PROYEK AKHIR
SISTEM PENJUALAN ONLINE KAIN TENUN BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL



Oleh:

AMELIANA TIPA

NIM : 213110012

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2024

PROYEK AKHIR
SISTEM PENJUALAN ONLINE KAIN TENUN BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Diploma Tiga

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh

AMELIANA TIPA

NIM : 213110012

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2024

**HALAMAN PERSETUJUAN
PROYEK AKHIR**

Judul : Sistem Penjualan Online Kain Tenun Berbasis Web
Menggunakan Framework Laravel
Nama : Ameliana Tipa
NIM : 213110012
Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Program : Diploma Tiga
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan setuju untuk diujikan dihadapan Dewan Penguji
Proyek Akhir

Yogyakarta, 23 Agustus 2024
Dosen Pembimbing,



Ir. Sudarmato M.T.

NIDN : 196411121993031002


**HALAMAN PENGESAHAN
PROYEK AKHIR**

**SISTEM PENJUALAN ONLINE KAIN TENUN BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMWORK LARAVEL**

Telah dipertahankan di depan Dewan penguji Proyek Akhir dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer


**Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Fakultas Teknologi Informasi
Univeritas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta**

Yogyakarta 23 Agustus 2024

Dewan Penguji	NIDN	Tanda tangan
1. Indra Yatini Buryadi, S. Kom., M.Kom. (Ketua)	0511046702	
2. Ir. Sudarmanto, M.T. (Sekretaris)	001211640	
3. Pulut Suryanti, S.Kom.,M.Cs. (Anggota)	0015037802	

Mengetahui

Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi


Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.

NPP : 0021018001

HALAMAN KEASLIAN PROYEK AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah proyek akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Agustus 2024



Ameliana Tipa

NIM: 213110012

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya haturkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa karena atas berkat dan kasih sayangnya sehingga penulis masih memberikan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir ini, sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar. Walaupun masih jauh dari kata sempurna, namun saya bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya proyek akhir ini bisa selesai tepat waktu.

Saya ingin mempersembahkan proyek akhir ini dan rasa terimakasih saya ucapkan kepada:

1. Tuhan yang Mahasa Esa yang telah melimpahkan rahmat dan nikmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Kedua orangtuaku tercinta, Bapak Hendrikus Nilu dan Mama Khatarina Djamia sebagai wujud jawaban dan tanggung jawab atas kepercayaan yang telah diamanatkan kepada saya serta cinta dan kasih sayang, kesabaran yang tulus dan ikhlas membesarkan, merawat dan membesarkan dan memberikan dukungan moral dan material meski dalam keadaan sulit sekalipun,serta selalu mendoakan ku selama menempuh Pendidikan sehingga sya dapat meyelesaikan proyek akhir ini.
3. Terimakasih kepada sahabatku Aisyah Fajri Syahnur , Maria Anita Oka Mite, Cornelia Anggry Ayu Oktavia dan teman-teman yang selalu menyemangati, mendengar, dan mengibur disetiap keluh kesah saya yang tiada habisnya
4. Terimakasih untuk keluarga besar Komonitas Keluarga Mahasiswa KMK yang selalu memberikan semangat dan dukungan yang penuh selama ini, sehingga proyek akhir ini dapat selesai.

Akhir kata saya persembahkan proyek akhir ini untuk kalian semua dan semoga dapat bermanfaat untuk perkembangan ilmu dimasa mendatang Amin.

HALAMAN MOTTO

Pencobaan-pencobaan yang kamu alami ialah pencobaan biasa, yang tidak melebihi kekuatan manusia. Sebab Allah setia dan karena itu ia tidak akan membiarkan kamu dicobai melampaui kekuatanmu.

(1 Korintus 10:13)

Tetapi kamu ini, kuatkanlah hatimu, jangan lemah semangatmu karena ada upah bagi usahamu!

(2 Tawarikh 15:7)

Karena masa depan sungguh ada, dan harapanmu tidak akan hilang.

(Amsal 23:18)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkatnya yang melimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “SISTEM PENJUALAN ONLINE KAIN TENUN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL”. Proyek Akhir ini dibuat untuk memenuhi tugas akhir perkuliahan. Dengan segala kekurangan dan keterbatasan, penulis menyadari tidak akan mampu menyelesaikan Proyek Akhir ini sendiri. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M. Kom., Ph. D., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia
2. Bapak Fx. Henry Nugroho, S. T, M. Cs., selaku kepala Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
3. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T selaku dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan selama pengerjaan Proyek Akhir.
4. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan yang ada di lingkungan UTDI yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama penulis kuliah di UTDI.

Menyadari akan kekurangan dan kesalahan penulis dalam skripsi ini karena keterbatasan ilmu penulis, maka penulis mengharapkan masukan berupa saran yang membangun dari semua pihak. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan berguna bagi kita semua.

DAFTAR ISI

PROYEK AKHIR	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN KEASLIAN PROYEK AKHIR.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
INTISARI.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LISTING	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Kain Tenun.....	6
2.2.2 PHP	7
2.2.3 MySQL.....	7
2.2.4 Framework Laravel	7
BAB III.....	9
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	9
3.1 Deskripsi Sistem.....	9
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	9
3.2.1 Pengguna Sistem	9
3.2.2 Kebutuhan Input.....	9
3.2.3 Kebutuhan Output	10

3.2.4	Perangkat Keras	10
3.2.5	Perangkat Lunak	10
3.2.6	Diagram Data Level 0.....	10
3.2.8	Relasi Tabel.....	12
3.3	Struktur Tabel.....	14
3.3.1	Tabel Users.....	14
3.3.2	Tabel Category	14
3.3.3	Tabel Product	14
3.3.4	Tabel Shoothing Cart	15
3.3.5	Tabel Order	15
3.3.6	Tabel Ongkir	16
3.3.7	Table Payment.....	16
	Tabel 3.7 Struktur Tabel Payment	16
3.4	Perancangan masukan (input)	17
3.4.1	Rancangan Input Data Login Member.....	17
3.4.2	Rancangan input Data Pesanan	17
3.4.5	Rancangan Input Data Pembayaran	18
3.4.6	Rancangan input Data Jenis Tenun	18
3.4.7	Rancangan Input Data Produk	19
3.5	Perancangan Keluaran (Output)	19
3.5.1	Perancangan Output Validasi Pembayaran	20
3.5.2	Perancangan Output Data Laporan	20
BAB IV		21
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		21
4.1	Implementasi Sistem	21
4.2	Pembahasan Sistem	21
4.2.1	Tampilan Halaman Login Admin	21
4.2.2	Tampilan Halaman Home Admin	23
4.2.3	Tampilan Halaman From Tambah Admin	25
4.2.4	Tampilan Halaman Lihat Admin	27
4.2.5	Tampilan Halaman Tambah Kategori Tenun.....	29
4.2.6	Tampilan Halaman Lihat Kategori	30
4.2.7	Tampilan Halaman Tambah Produk	31
4.2.8	Tampilan Halaman Lihat produk.....	33
4.2.9	Tampilan Halaman Pesanan.....	36

4.2.10	Tampilan Halaman Laporan	37
4.2.11	Tampilan Halaman Login Member	39
4.2.12	Tampilan Halaman List produk	41
4.2.13	Tampilan Halaman Keranjang Belanja	42
4.2.14	Tampilan Halaman Pesanan	44
BAB V		46
PENUTUP		46
5.1	Kesimpulan	46
5.2	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA		47
LAMPIRAN		48
1.	Cara Menjalankan Program	48
2.	Listing Program	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Data Level 0	10
Gambar 3. 2 Diagram Arus Data Level 1.....	11
Gambar 3. 3 Relasi Tabel Database	13
Gambar 3. 4 Rancangan Input Login Member.....	17
Gambar 3. 5 Rancangan Input Pesanan.....	18
Gambar 3. 6 Rancangan Input Detail Pembayaran	18
Gambar 3. 7 Rancangan Input Data Jenis Tenun	19
Gambar 3. 8 Rancangan Input Data Produk.....	19
Gambar 3. 9 Tampilan Output Data Validasi Pembayaran	20
Gambar 3. 10 Tampilan Output Data Laporan.....	20
Gambar 4. 1 Halaman login admin	21
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Home.....	23
Gambar 4. 3 Tampilan tambah Tambah Admin	26
Gambar 4. 4 Tampilan Tambah Admin.....	27
Gambar 4. 5 Tampilan tambah kategori.....	29
Gambar 4. 6 Tampilan Lihat kategori	30
Gambar 4. 7 Halaman Tambah Produk.....	31
Gambar 4. 8 Halaman Lihat Produk	33
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Pesanan	36
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Pesanan	37
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Login.....	39
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman List Produk	41
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Keranjang Belanja	42
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Pesanan	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	5
Tabel 3. 1 Struktur Tabel Users	14
Tabel 3. 2 Struktur Tabel category.....	14
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Product.....	14
Tabel 3. 4 Struktur shopping cart.....	15
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Ongkir	15
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Ongkir	16

DAFTAR LISTING

Listing 4. 1	Halaman Login Admin	22
Listing 4. 2	Halaman Login Admin	25
Listing 4. 3	Tambah data Admin.....	27
Listing 4. 4	Tampilan Halaman Tambah Admin.....	29
Listing 4. 5	Tampilan Tambah Kategori	30
Listing 4. 6	Tambah Produk	31
Listing 4.7	Tampilan Tambah Produk	33
listing 4.8	Tampilan Halaman Lihat Produk	36
Listing 4.9	Tampilan Halaman Pesanan.....	37
Listing 4.10	Tampilan Halaman Pesanan.....	39
Listing 4.11	Tampilan Halaman Login Member	40
Listing 4.12	Tampilan Halaman List Produk	42
Listing 4.13	Tampilan Halaman Keranjang Belanja	44
Listing 4.14	Tampilan Halaman Pesanan.....	45

INTISARI
SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL

Oleh :

Ameliana Tipa
213110012

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Univerista Teknologi Digital Indonesia

Tenun adalah suatu bentuk kerajinan tangan yang merupakan warisan leluhur pada generasi penerus sebagai ahli waris dan sekaligus menjaga, memelihara dan menjadi budaya. Kain Tenun di kerjakan oleh para perempuan-perempuan di Nagekeo yang merupakan Kabupaten, dengan ibukota Mbay terletak di pulau flores, provinsi Nusa Tenggara Timur. Dalam perbincangan di galeri Tenun Deskransda, ketua Deskransda Nagekeo (2018-2023), Leornarda Yayik Pawitra Gati (dr Ita) bersaksi bahwa tenun tradisonal Nagekeo sangat unik dan indah.

Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaiman cara membuat aplikasi untuk penjualan kain tenun di Nagekeo NTT dan diharapkan dengan aplikasi ini dapat membantu para pembeli atau pelanggan untuk memilih dan memesan jenis produk tenun yang dijual.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi penjualan online berbasis web yang dikembangkan dapat mempercepat proses penjualan, meningkatkan akses pasar, dan mempermudah konsumen dalam membeli kain tenun. Dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui framework Laravel, sistem ini memberikan kontribusi signifikan dalam mendukung industri tenun tradisional dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat lokal.

Kata Kunci : *Laravel, Model-View_Controller, Open Source, Penjual*

ABSTRACT
SISTEM PENJUALAN KAIN TENUN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL

Oleh :

Ameliana Tipa
213110012

Application Software Engineering Study Program
Indonesian University Of Digital Technology Yogyakarta

Weaving is a form of handicraft that is a legacy of ancestors to the next generation as heirs and at the same time maintaining, maintaining and becoming a culture. Woven fabrics are done by women in Nagekeo which is a Regency, with the capital Mbay located on the island of Flores, East Nusa Tenggara province. In a conversation at the Deskransda Weaving gallery, the chairperson of the Nagekeo Deskransda (2018-2023), Leornarda Yayik Pawittra Gati (Dr. Ita) testified that Nagekeo's traditional weaving is very unique and beautiful.

The formulation of the problem in this study is how to make an application for the sale of woven fabrics in Nagekeo NTT and it is hoped that this application can help buyers or customers to choose and order the type of woven products sold.

The results showed that the web-based online sales application developed can speed up the sales process, increase market access, and make it easier for consumers to buy woven fabrics. By utilizing information technology through the Laravel framework, this system makes a significant contribution in supporting the traditional weaving industry and improving the welfare of local communities.

Keywords : Laravel, Model-View_Controller, Open Source, Sales