

BAB II

TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab 2 akan di bahas tentang dasar teori dan tinjauan Pustaka yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

2.1 Dasar Teori

Di dalam dasar teori ini berisikan mengenai pengetahuan dasar yang berkaitan dengan pembuatan sistem informasi *e-commers*. Dimana hal yang akan dibahas ini akan digunakan untuk menunjang berjalannya Tugas Akhir tentang Pembuatan sistem informasi *e-commers* pada Ansab Hand Screen Printing untuk efisiensi dalam bertransaksi dengan konsumen. Visual Studio Code sebagai utama dalam praktik pembuatan sistem informasi *e-commers* ini akan menjadi bahasan utama dan beberapa tools pendukung yang digunakan. Semua yang dibahas ditujukan supaya praktik pembuatan sistem informasi *e-commers* ini dapat berjalan dengan lancar dan tanpa ada masalah.

2.1.1 Penjualan

Menurut Uci Fitriani, (2016) penjualan adalah sebagai berikut: “Penjualan merupakan proses pertukaran antara barang dengan suatu nilai sehingga menghasilkan penghasilan bagi pihak penjual dan pemberi keputusan bagi pihak pembeli.”

Menurut Anggraeni, (2019) Penjualan adalah “Suatu kegiatan bertemunya seorang pembeli dan penjual yang melakukan transaksi, saling mempengaruhi dan mempertimbangkan pertukaran antara barang atau jasa dengan uang.” Berdasarkan pengertian penjualan yang telah diuraikan diatas maka dapat disimpulkan bahwa penjualan merupakan salah satu pendapatan perusahaan dan kegiatan perusahaan atau bertemunya penjual dan pembeli untuk melakukan pertukaran barang dengan cara menjual produk atau jasa guna untuk memenuhi kebutuhan perusahaan serta untuk mencapai laba baik secara kredit maupun secara tunai sesuai dengan yang sudah disepakati bersama dengan pembayaran yang sah. Sitorus & Kurniawan, (2021)

2.1.2 Penjualan Kredit

Menurut Muhani & Sumiati, (2016) mengemukakan bahwa: “penjualan kredit merupakan suatu pinjaman yang diberikan kepada konsumen yang diharapkan dapat dikembalikan oleh konsumen dimasa yang akan datang.”Menurut L.M. Samryn 2014:250 dalam Gunawan & Purnama, (2019) mengemukakan bahwa “Penjualan kredit adalah penjualan yang direalisasikan dengan timbulnya tagihan atau piutang kepada pihak pembeli”.Berdasarkan pengertian penjualan kredit yang telah diuraikan diatas maka dapat disimpulkan bahwa penjualan kredit merupakan penjualan barang dengan cara mengirimkan barang sesuai pesanan dan yang akan menimbulkan sebuah tagihan yang akan dibayarkan sesuai jangka waktu yang sudah disepakati.Sitorus & Kurniawan, (2021)

2.1.3 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah Software yang sangat ringan, namun kuat editor kode sumbernya yang berjalan dari desktop. Visual Studio Code digunakan untuk pembuatan kode-kode program dibutuhkan sebuah aplikasi yang mumpuni Hartati, (2020). Visual Studio Code dapat digunakan untuk berbagai bahasa pemrograman seperti JavaScript, HTML, CSS, PHP, Python, C++, dan masih banyak lagi. Visual Studio Code bekerja pada berbagai sistem operasi seperti Windows, macOS, dan Linux. Selain itu, Visual Studio Code menyediakan fitur Live Share memungkinkan beberapa pengembang bekerja pada satu Tugas yang sama secara bersamaan dari lokasi yang berbeda.Nanda Syarif dkk., (2023.)



Gambar 2 1 VSC

2.1.4 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat populer, hal ini disebabkan karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk

mengakses *databasenya*. MySQL bersifat *Open Source*, Software ini dilengkapi dengan *Source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL). Purnamasari, (2013)



Gambar 2 2My SQL

2.1.5 XAMPP

Menurut Heriyanto (2012:12). Xampp adalah sebuah aplikasi yang dapat menjadikan komputer kita menjadi sebuah server. Kegunaan Xampp ini untuk membuat jaringan local sendiri dalam artian kita dapat membuat website secara offline untuk masa coba-coba di komputer sendiri. Jadi fungsi dari Xampp server itu sendiri merupakan server website kita untuk cara memakainya. Disebut server karena dalam hal ini komputer yang akan kita pakai harus memberikan pelayanan untuk mengakses web, untuk itu komputer kita harus menjadi server. Josi dkk., (2017)



Gambar 2 3 Xampp

2.1.6 HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan bahasa standar yang paling sering digunakan oleh web programmer dalam membuat atau merancang sebuah

aplikasi web atau website. HTML banyak digunakan karena tergolong lebih mudah untuk dimodifikasi pada saat digunakan dan jika terdapat error atau kesalahan tidak mempengaruhi program secara keseluruhan, melainkan hanya di point yang error tersebut saja. Gumolung et al., (2021). Fadli dkk., (2022)



Gambar 2 4 HTML

2.1.7 PHP

Menurut Rohi Abdulloh (2015:3) PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang merupakan server-side programming, yaitu bahasa pemrograman yang diproses di sisi server. Fungsi utam PHP dalam membangun website adalah untuk melakukan pengolahan data pada database. Data website akan dimasukkan ke database, diedit, dihapus, dan ditampilkan pada website yang diatur oleh PHP . PHP berasal dari kata *Hypertext Preprocessor*, yaitu bahas pemrograman universal untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. Josi dkk., (2017)



Gambar 2 5 PHP

2.1.8 CSS

Menurut Rohi Abdulloh (2015:2) CSS singkatan dari cascading style sheets, yaitu skrip yang digunakan untuk mengatur desain website. Walaupun HTML mempunyai kemampuan untuk mengatur tampilan website, namun kemampuannya sangat terbatas. Fungsi CSS adalah memberikan pengaturan yang lebih lengkap agar struktur website yang dibuat dengan HTML terlihat lebih rapi dan indah. Josi dkk., (2017)



Gambar 2 6 CSS

2.1.9 Database

Database adalah sekumpulan data yang terorganisir untuk mendukung banyak aplikasi secara efisien dengan memusatkan data dan mengontrol data redundant. Menurut Rosa A.S. (2011:44) basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Josi dkk., (2017)



Gambar 2 7 Database

2.1.10 UML

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2015:133), UML (*unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. Dapat didefinisikan UML adalah standart bahasa untuk mendefinisikan dari requirement, membuat analisa & desain dan menggambarkan arsitektur dalam pemrograman yang berorientasi pada objek. Josi dkk., (2017)



Gambar 2 8 UML

2.2 Tinjauan Pustaka

Tinjauan Pustaka berisi beberapa penelitian sebelumnya yang dijadikan refensi untuk peembutan Proyek Akhir. Berikut adalah refensi dalam pengerjaan Proyek Akhir :

Tabel 2 1 Tinjauan Pustaka

No	Peneliti	Judul Penelitian	Hasil
1	Tommy L.H Tumalun, Sonny Pangerapan.(2021)	Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit di PT Nusantara Sakti Cabang Manado	Hasil dari penelitian ini adalah Sistem informasi akuntansi penjualan kredit pada PT Nusantara Sakti Cabang Manado sudah menggunakan sistem <i>online</i> yang baik yaitu cepat, aman dan murah. Namun terdapat kekurangan dalam penerapan sistem

		<p>informasi akuntansi penjualan Kredit. Kekurangan tersebut didapati dari beberapa fungsi yang merangkap tugas fungsi tersebut. Fungsi tersebut yaitu fungsi kas dan akuntansi yang dirangkap oleh satu orang.</p> <p>Karena adanya perangkapan tugas maka dapat timbul kecurangan dan pekerjaan yang kurang efektif dan efisien. Terdapat juga kekurangan dari fungsi kredit yang melakukan survei tidak sesuai standar yang ada yaitu meloloskan pemohon kredit dengan cara memanipulasi data pemohon, seperti data slip gaji, Penerapan fungsi sistem informasi akuntansi penjualan kredit terdapat perangkapan fungsi. Perangkapan fungsi yang terjadi antara fungsi kas dan fungsi akuntansi. Adanya perangkapan fungsi berakibat pekerjaan yang kurang efektif dan efisien dan juga dapat terjadi kecurangan, Pada fungsi kredit berjalan tidak sesuai dengan</p>
--	--	--

			standar yang berlaku. Fungsi kredit ini menyebabkan terjadinya kredit macet yang ada di PT Nusantara Sakti Cabang Manado.
2	Abdul Halim, Eris Dianawati.(2023)	Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit di PT Eka Timur Raya Purwodadi Pasuruan	Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi akuntansi penjualan pada PT EKA TIMUR RAYA PURWODADI PASURUAN belum baik, hal ini dapat didasarkan dari: hasil penelitian menunjukkan bahwa Sumber Daya Manusia (SDM) belum sesuai kualitas dan tanggungjawabnya yaitu bagian produksi bukanlah lulusan sarjana akuntansi jadi tidak sesuai dengan bidangnya. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Prosedur Penerimaan Pesanan Penjualan masih di anggap belum cocok untuk melanjutkan ke aktivitas selanjutnya yaitu proses pembuatan faktur penjualan, apabila order tidak disetujui karena persediaan tidak mencukupi atau harga yang tidak dapat disepakati perusahaan biasanya akan

			mengembalikan surat order yang dikirimkan oleh Pelanggan tersebut atau Pelanggan di minta merevisi order sesuai dengan persediaan barang yang ada.
3	Ari Pramana, Ahmad Zakir, Arie Rafika Dewi.(2024)	Rancangan E-Commerce Sablon Baju Menggunakan Metode Prototyping Pada Toko Urban Sablon.	Hasil dari penelitian ini adalah Admin dapat mengakses laporan dan analisis penjualan yang komprehensif, membantu dalam pengambilan keputusan bisnis yang lebih baik, Sistem Medan Urban Sablon mampu memproses pesanan produk sablon menjadi lebih cepat dan efisien, Sistem pembayaran dan pengiriman terintegrasi dengan baik, meningkatkan efisiensi transaksi dan pengiriman, pendekatan ini berhasil dalam pemanfaatan metode prototipe yang dapat memberikan pandangan awal yang jelas tentang bagaimana aplikasi akan berfungsi, memungkinkan untuk pengembangan yang lebih efisien dan pemahaman yang lebih baik tentang kebutuhan pengguna
4	Muhammad Dimas Nur Eksan; Nurgiyatna.(2024)	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Desain Sablon dan Pemesanan Kaos	Hasil dari penelitian ini adalah Sistem informasi Neks Custom dikembangkan

		<p>Pada Neks Custom Berbasis Website.</p>	<p>dengan metode Waterfall dan berhasil dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan framework CodeIgniter 4 dengan database MySQL. Sistem informasi ini telah dikembangkan dengan mudah menggunakan metode Waterfall, proses pengembangan terstruktur dan terencana dengan baik dengan tahapan-tahapannya. Melalui pengujian black box yang cermat, sistem tersebut telah terbukti valid dan dapat diandalkan dalam penjualan desain sablon dan pemesanan kaos berbasis website. Fokusnya adalah membantu individu dan pemilik Usaha Kecil Menengah (UKM) yang mungkin tidak memiliki keterampilan desain</p>
5	Friyan Prasetya .(2024)	<p>Perancangan Sistem Web E-Commerce Penjualan Kaos di CLS Konfeksi dan Sablon Majalengka.</p>	<p>Hasil dari penelitian ini adalah Proses perancangan dan pembuatan sistem web e-commerce penjualan kaos yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Framework Laravel 8 dan menggunakan metode</p>

			<p>System Development Life Cycle (SDLC) yang terdiri dari beberapa tahap yaitu planning, analysis, design, implementation, testing, dan maintenance telah berhasil dibuat untuk melakukan transaksi penjualan kaos secara online, Proses penggunaan sistem web e-commerce penjualan kaos untuk Customer atau Pelanggan dapat mengakses landing page untuk melihat dan memilih produk yang tersedia, serta dapat melakukan pembelian produk. Selain itu, proses pengelolaan sistem dapat dilakukan oleh admin pada halaman dashboard admin.</p>
6	Moh. Ilhan Ramadhan.(2024)	Sistem Penjualan Kredit Kaos Sablon Pada Ansab Hand Screen Printing.	<p>Hasil dari penelitian ini adalah Mempermudah konsumen dalam bertransaksi, Dapat mengetahui produk-produk terbaru secara cepat, Dapat membantu mengembangkan teknologi digital yang sudah berkembang saat ini.</p>