

acc naskah & kumpul &
stap dağı

15/16/28
(Dik)

(ENDANG W)

TUGAS AKHIR
SISTEM PENJUALAN KREDIT KAOS SABLON
PADA ANSAB HAND SCREEN PRINTING



MOH. ILHAN RAMADHAN

NIM : 213210025

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA TIGA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

TUGAS AKHIR
SISTEM PENJUALAN KREDIT KAOS SABLON
PADA ANSAB HAND SCREEN PRINTING



MOH. ILHAN RAMADHAN

NIM : 213210025

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2024

TUGAS AKHIR
SISTEM PENJUALAN KREDIT KAOS SABLON
PADA ANSAB HAND SCREEN PRINTING

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
Program Diploma**

Program Studi Sistem Informasi Akuntansi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh

MOH. ILHAN RAMADHAN

NIM : 213210025

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2024

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Judul : Sistem Penjualan Kredit Kaos Sablon Pada Ansab
Hand Screen Printing

Nama : Moh. Ilhan Ramadhan

NIM : 213210025

Program Studi : Sistem Informasi Akuntansi

Program : Diploma Tiga

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dihadapan Dewan Penguji



Dosen Pembimbing,

Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs.

NIDN : 0525027601

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR SISTEM PENJUALAN KREDIT KAOS SABLON PADA ANSAB HAND SCREEN PRINTING

**Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Tugas Akhir dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi Sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar**

Ahli Madya Komputer

Program Studi Sistem Informasi Akuntansi

Program Diploma Tiga

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, Agustus 2024

Dewan Pengaji

NIDN

Tandatangan

- | | |
|---------------------------------------|------------|
| 1. Al. Agus Subagyo, S.E., M.Si. | 0501097501 |
| 2. Basuki Heri Winaryo, S.Pd., M.Kom. | 0506027301 |
| 3. Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs. | 0525027601 |

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi Akuntansi



Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs.

NIDN : 0525027601

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Agustus 2024



Moh. Ilhan Ramadhan

NIM : 213210025

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan Syukur penulis panjatkan atas kehadirat Allah yang telah melimpahkan Rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan lancar.

Tugas Akhir ini penulis persembahkan untuk :

1. Allah SWT
2. Ibu, Bapak, Nenek penulis yang selalu mendoakan kelancaran penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir.
3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberikan bimbingan, koreksi, dan wawasan yang sangat berharga bagi penulis.
4. Rekan-rekan terdekat penulis yang telah memberikan dukungan serta pengalaman yang hebat kepada penulis.
5. Seluruh rekan-rekan Paskibra MAN 2 Klaten yang telah memberikan dukungan serta motivasi agar Tugas Akhir ini selesai.

HALAMAN MOTTO

“Tetap Semangat Dalam Mengejar Mimpi”

*“Belajar Dan Mulai Memahami Bagaimana Berdamai Atas
Setiap Apa Yang Terjadi, Saat Itu Juga Aku Belajar Bagaimana
Memupuk Rasa Percaya, Bahwa Allah Adalah
Pemilik Skenario Terindah Sebenarnya”*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, Sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Tugas Akhir penulis mempunyai judul “SISTEM PENJUALAN KREDIT KAOS SABLON PADA ANSAB HAND SCREEN PRINTING”.

Dalam menyelesaikan penulisan Laporan Tugas Akhir ini, Penulis sangat terbantu oleh berbagai pihak yang turut serta membantu dalam kelancaran proses penyusunan Laporan Tugas Akhir. Sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M. Kom., Ph. D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Dr. Bambang Purnomasidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. selaku Dekan Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom,. M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Akuntansi Diploma 3 Universitas Teknologi Digital Indonesia dan Dosen Pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, saran dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan penulisan Tugas akhir ini.
4. Ansab Hand Screen Printing yang sudah mengizinkan untuk megolah data dan mencari data agar Tugas Akhir ini bisa selesai.
5. Keluarga penulis.
6. Teman – teman.

Laporan Tugas Akhir ini penulis susun sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada jenjang Diploma 3 Program Studi Sistem Informasi Akuntansi dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini terdapat banyak kekurangan. Karena itu penulis sangat mengharapkan kritik, saran dan masukan sehingga dapat menjadi bahan evaluasi untuk penulis. Akhir kata, penulis

berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Tugas Akhir ini dapat membawa banyak manfaat bagi penulis maupun pembacanya.

Yogyakarta, Agustus 2024



Moh. Ilhan Ramadhan

NIM : 213210025

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
BAB II	3
2.1 Dasar Teori	3
2.1.1 Penjualan.....	3
2.1.2 Penjualan Kredit	4
2.1.3 Visual Studio Code	4
2.1.4 MySQL	4

2.1.5 XAMPP.....	5
2.1.6 HTML	5
2.1.7 PHP	6
2.1.8 CSS	7
2.1.9 Database.....	7
2.1.10 UML.....	8
2.2 Tinjauan Pustaka.....	8
BAB III	14
3.1 Analisa Kebutuhan Perancangan	14
3.1.1 Perangkat Keras (Hardware).....	14
3.1.2 Perangkat Lunak (Software)	14
3.1.3 Bahasa Pemograman.....	14
3.2 Rancangan Sistem	15
3.3 Rancangan Basis Data.....	15
3.3.1 Tabel Akun	16
3.3.2 Tabel Pelanggan.....	16
3.3.3 Tabel Kaos	16
3.3.4 Tabel Penjualan Kredit.....	17
3.3.5 Tabel Detail Penjualan Kredit.....	17
3.3.6 Tabel Angsuran	17
3.4 Relasi Antar Tabel	18
3.5 Rancangan Diagram Alir Data.....	19
3.5.1 DAD Level 0.....	19
3.5.2 DAD Level 1.....	20
3.6 Perancangan Masukan (<i>INPUT</i>).....	20

3.6.1 Rancangan From Masukan input data Akun.....	20
3.6.2 Rancangan From Masukan input data Pelanggan.....	21
3.6.3 Rancangan From Masukan input data Kaos	21
3.6.4 Rancangan From Masukan input data Penjualan Kredit	22
3.6.5 Rancangan From Masukan input data Angsuran	23
3.7 Peracangan Keluaran (<i>OUTPUT</i>).....	23
3.7.1 Rancangan From Keluaran output Akun	23
3.7.2 Rancangan From Keluaran output Pelanggan	24
3.7.3 Rancangan From Keluaran output Kaos	24
3.7.4 Rancangan From Keluaran output Angsuran.....	25
3.7.5 Rancangan From Keluaran output Penjualan Kredit	25
3.7.6 Rancangan From Keluaran output Laporan Penjualan Kredit Perperiode	25
3.7.7 Rancangan From Keluaran output Laporan Angsuran Perperiode	26
3.7.8 Rancangan From Keluaran output Laporan Piutang Perperiode	26
BAB IV	28
4.1 Implementasi	28
4.1.1 Halaman Login	28
4.1.2 Halaman Akun	29
4.1.3 Halaman Pelanggan	30
4.1.4 Halaman Kaos.....	31
4.1.5 Halaman Penjualan Kredit	31
4.1.6 Halaman Angsuran.....	32
4.1.7 Halaman Laporan.....	33
4.2 Hasil Pengujian.....	36

4.2.1 Proses Login	36
4.2.2 Proses Tambahkan Akun.....	37
4.2.3 Proses Tambahkan Pelanggan.....	38
4.2.4 Proses Tambahkan Kaos	39
4.2.5 Proses Transaksi Penjualan Kredit.....	40
4.2.6 Proses Pendataan Angsuran	41
4.2.7 Proses Melihat Laporan	42
BAB V.....	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA.....	47
LAMPIRAN.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 VSC.....	4
Gambar 2.2 My SQL.....	5
Gambar 2.3 Xampp.....	5
Gambar 2.4 HTML.....	6
Gambar 2.5 PHP.....	6
Gambar 2.6 CSS.....	7
Gambar 2.8 UML.....	8
Gambar 3.1 Relasi Tabel.....	18
Gambar 3.2 DAD level 0.....	19
Gambar 3.3 DAD level 1.....	20
Gambar 3.4 Rancangan Akun.....	21
Gambar 3.5 Rancangan Pelanggan.....	21
Gambar 3.6 Rancangan Kaos.....	22
Gambar 3.7 Rancangan Penjualan Kredit.....	22
Gambar 3.8 Rancangan Angsuran.....	23
Gambar 3.9 Output Akun.....	24
Gambar 3.10 Output Pelanggan.....	24
Gambar 3.11 Output Kaos.....	25
Gambar 3.12 Output Penjualan Kredit.....	25
Gambar 3.13 Output Laporan Penjualan Kredit Perperiode.....	26
Gambar 3.14 Output Laporan Angsuran Perperiode.....	26

Gambar 3.15 Output Laporan Piutang Perperiode.....	27
Gambar 4.1 Halaman Login.....	28
Gambar 4.2 Halaman Akun.....	29
Gambar 4.3 Halaman Pelanggan.....	31
Gambar 4.4 Halaman Kaos.....	32
Gambar 4.5 Halaman Penjualan Kredit.....	33
Gambar 4.6 Halaman Angsuran.....	34
Gambar 4.7 Laporan Penjualan Kredit Perperiode.....	35
Gambar 4.8 Laporan Angsuran Perperiode.....	36
Gambar 4.9 Laporan Piutang Perperiode.....	37
Gambar 4.10 Proses Login.....	38
Gambar 4.11 Berhasil Login.....	39
Gambar 4.12 Tambah Akun.....	39
Gambar 4.13 Berhasil Tambah Akun.....	40
Gambar 4.14 Tambah Pelanggan.....	40
Gambar 4.15 Berhasil Tambah Pelanggan.....	41
Gambar 4.16 Tambah Kaos.....	41
Gambar 4.17 Berhasil Tambah Kaos.....	41
Gambar 4.18 Penjualan Kredit.....	42
Gambar 4.19 Proses Penjualan Kredit.....	42
Gambar 4.20 Berhasil Transaksi Kredit.....	43
Gambar 4.21 Proses Angsuran.....	43

Gambar 4.22 Berhasil Proses Angsuran.....	44
Gambar 4.23 Tampilan Laporan.....	44
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Berhasil.....	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
Tabel 3.1 Tabel Akun.....	16
Tabel 3.2 Tabel Pelanggan.....	16
Tabel 3.3 Tabel Kaos.....	16
Tabel 3.4 Tabel Penjualan Kredit.....	17
Tabel 3.5 Tabel Detail Penjualan Kredit.....	17
Tabel 3.6 Tabel Angsuran.....	17

INTISARI

Teknologi zaman sekarang semakin berkembang seiring dengan berjalannya waktu yang sangat cepat, khususnya pada bidang teknologi dan informasi. Manusia dituntut untuk selalu dapat mengikuti perkembangan tersebut. Perkembangan teknologi informasi yang paling penting adalah dibutuhkannya alat pengolah data untuk menghasilkan informasi yang di butuhkan. Teknologi informasi saat ini menjadi bagian yang tak terpisahkan dan terintegrasi dengan tujuan penjualan dan pemasaran. Peran serta teknologi dalam kegiatan bisnis sangat diperlukan untuk mendukung kompleksitas dan efektifitas proses bisnis.

Di dalam dasar teori ini berisikan mengenai pengetahuan dasar yang berkaitan dengan pembuatan sistem infomasi *e-commers*. Dimana hal yang akan dibahas ini akan digunakan untuk menunjang berjalannya Tugas Akhir tentang Pembuatan sistem informasi *e-commers* pada Ansab Hand Screen Printing untuk efisiensi dalam bertransaksi dengan konsumen. Visual Studio Code sebagai utama dalam praktik pembuatan sistem informasi *e-commers* ini akan menjadi bahasan utama dan beberapa *tools* pendukung yang digunakan. Semua yang dibahas ditujukan supaya praktik penmbuatan sistem infomasi *e-commers* ini dapat berjalan dengan lancar dan tanpa ada masalah.

Sistem penjualan kredit pada Ansab Hand Screen Printing memungkinkan pegawai untuk dengan mudah mencatat transaksi-transaksi secara kredit dan menyimpannya sebagai riwayat transaksi kredit. Sistem penjualan kredit pada Ansab Hand Screen Printing juga dapat melihat laporan-laporan, seperti laporan penjualan kredit per periode, laporan piutang per periode, laporan angsuran per periode yang memungkinkan untuk pegawai bisa melihat detail penjualan per periode dan bisa melakukan monitoring dan evaluasi

Kata Kunci : Teknologi Infromasi, Sistem Infornasi, *e-commers*, Ansab Hand Screen Printing, Transaksi Kredit

ABSTRACT

Today's technology is increasingly developing as time goes by very quickly, especially in the fields of technology and information. Humans are required to always be able to follow these developments. The most important development in information technology is the need for data processing tools to produce the information needed. Information technology is now an inseparable and integrated part of sales and marketing goals. The role of technology in business activities is very necessary to support the complexity and effectiveness of business processes.

This theoretical basis contains basic knowledge related to creating e-commerce information systems. Where the things that will be discussed will be used to support the progress of the final assignment regarding the creation of an e-commerce information system on Ansab Hand Screen Printing for efficiency in transactions with consumers. Visual Studio Code as the main thing in the practice of creating e-commerce information systems will be the main discussion and several supporting tools used. Everything discussed is aimed at ensuring that the practice of creating an e-commerce information system can run smoothly and without any problems.

The credit sales system at Ansab Hand Screen Printing allows employees to easily record credit transactions and save them as credit transaction history. The credit sales system at Ansab Hand Screen Printing can also view reports, such as credit sales reports per period, receivables reports per period, installment reports per period which allows employees to see detailed sales per period and can carry out monitoring and evaluation.

Keywords: Information Technology, Information Systems, e-commerce, Ansab Hand Screen Printing, Credit Transactions