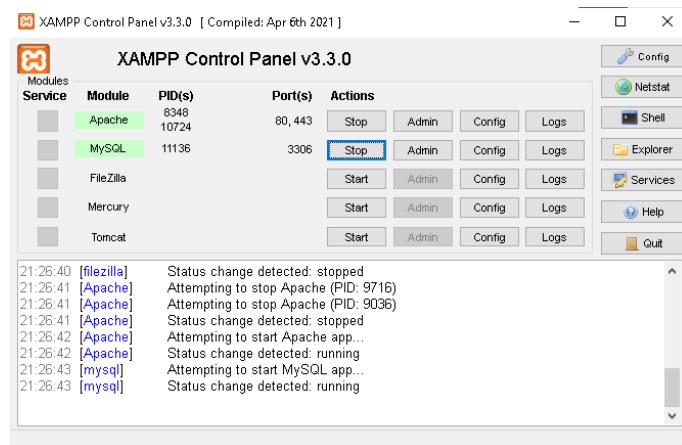
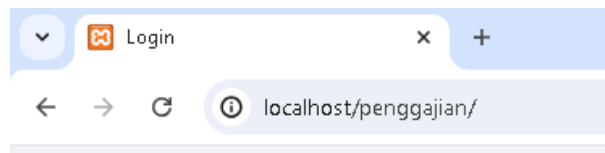


## Lampiran A. Cara Menjalankan Program

1. Buka XAMPP, klik "Start" pada bagian Apache yang berfungsi sebagai web server, dan klik "Start" pada bagian MySQL yang berfungsi sebagai server database.




2. Kemudian, buka browser dan masukkan alamat <http://localhost/penggajian/> untuk mengakses aplikasi.



3. Untuk mengakses sistem, masukkan username dan password. Sistem ini memiliki 3 tingkat akses yang berbeda, yang dapat diakses menggunakan kombinasi username dan password untuk setiap pengguna. Berikut adalah tampilan halaman login





**Welcome**

Username

Password

**Login**

4. Selanjutnya, akan masuk ke halaman dashboard sesuai dengan hak akses masing-masing. Berikut adalah hak akses bendahara yang digunakan untuk mengelola data dan perhitungan penggajian.

Berikut adalah tampilan halaman dashboard bendahara



5. Masukkan data golongan, data staf, data kehadiran, data potongan, dan data gaji. Setelah menginput semua data tersebut, sistem akan secara otomatis menghitung gaji.

6. Pada bagian gaji, terdapat fitur untuk menampilkan detail gaji per staf.

**Slip Gaji - Rahma**

**Slip Gaji #41**  
Tanggal: 05-08-2024

<b>NIP:</b> 213210020	<b>Gaji Kotor</b>	Rp 2.200.000
<b>Nama:</b> Rahma	<b>Potongan BPJS</b>	- Rp 25.000
<b>Status:</b> Selesai	<b>Potongan Kehadiran</b>	- Rp 30.000
<b>Total Kehadiran:</b> 158 jam	<b>Gaji Bersih</b>	Rp 2.175.000

[Cetak Slip Gaji](#) [Kembali](#)

7. Untuk melihat laporan gaji bulanan dan slip gaji per staf, klik menu "Laporan", lalu pilih submenu yang sesuai dan pilih data yang ingin ditampilkan.

**Laporan Gaji Bulanan**

**Filter Laporan**

Bulan:

Tahun:

[Tampilkan](#)

**Laporan Gaji Bulan August 2024**

No	NIP	Nama Staf	Tanggal Gaji	Gaji Kotor	Total Potongan	Gaji Bersih	Status
1	213210025	Pian	05-08-2024	Rp 1500.000	Rp 25.000	Rp 1225.000	Selesai
2	213210020	Rahma	05-08-2024	Rp 2.200.000	Rp 65.000	Rp 2.175.000	Selesai
<b>Total:</b>				<b>Rp 3.700.000</b>	<b>Rp 80.000</b>	<b>Rp 3.400.000</b>	

[Cetak Laporan](#)