

DAFTAR PUSTAKA

- Adam Hendra Brata, Komang Candra Brata, Yudha Akbar Pramana. 2018, "*Pengembangan Aplikasi Mobile Augmented Reality Untuk Mendukung Pengenalan Koleksi Museum*". Universitas Brawijaya.
- Aldi Apriansyah, Dhimas Mulia Anugraha, Galuh Prakoso, Kevin Nuardy Erdiham, Rudi Priyana. 2017, "Aplikasi Pengenalan Hewan dengan Teknologi MarkerLess *Augmented Reality* Berbasis Android". Universitas Nasional.
- Ayyu Faridhatul Masrura, Dodik Arwin, Muhammad Farras Aditya, Muhammad Husein Ison, Pramitha Nerisafitra. 2019, "Aplikasi Edukasi Berbasis Android Menggunakan *Augmented Reality*". Universitas Negeri Surabaya.
- Gracia Elizabeth Simatupang, Rohanna Sinambela, Agatha Olivia Putri Manurung, Dwi Fitria Anggraini, Theresya Marcella Purba, Herman Herman, Selamat Triadil Saragih, Ronald Hasibuan, Saloom Hilton Siahaan. 2023, "Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Melalui Lagu Bahasa Inggris di Kelas 4 SD Swasta GKPS 2 Pematang Siantar". Universitas HKBP Nommensen Pematangsiantar.
- Juki Irfansyah. 2017, "Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Untuk Siswa Sekolah Dasar Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis Android". Universitas HKBP Nommensen Pematangsiantar.
- Mohammad Fitra Mokodompit, Sary D.E. Paturusi, Virginia Tulenan. 2021, "*Augmented Reality* Applications For Learning English In Elementary School Children Aplikasi *Augmented Reality* Untuk Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Anak Sekolah Dasar". Sam Ratulangi University Manado.