

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berikut Kesimpulan yang dapat diambil:

1. Hasil penelitian ini adalah dapat mengembangkan aplikasi pengenalan objek dalam pembelajaran Bahasa Inggris untuk anak sekolah dasar kelas 2 menggunakan teknologi *Augmented Reality*, yang memiliki 20 kata Bahasa Inggris(*English Vocabulary*), bernama *3D Vocabulary*.
2. Hasil uji coba kamera *Augmented Reality* pada *smartphone* yang memiliki *pixel* 13-48 MP bisa bekerja dengan normal.
3. Hasil Uji coba pada *smartphone* yang memiliki sistem android 6 (*Marshmallow*) sampai 13 (*Tiramisu*) dapat berjalan dengan baik.

#### **5.2 Saran**

Berikut saran yang bisa di ambil:

1. Untuk meningkatkan tampilan aplikasi sehingga aplikasi akan lebih menarik.
2. Tata letak subjek 3D di aplikasi bisa lebih di rapikan sehingga objek 3D dan latar belakan lebih terlihat rapi.
3. Memberikan suara dari objek 3D maupun suara dalam pengejaan dari nama objek 3D.
4. Melengkapi kategori dan objek pada aplikasi sesuai buku *Student's Book My Next Words*.