

DAFTAR PUSTAKA

- Enggar Aditya, Kusuma, D. P., & Astuti, R. (2022). *Implementasi Finite State Machine untuk NPC pada Game 2D Side-Scroll Shooter*. Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom Bandung.
- Isthar Palle. (2021). *Apa Itu Genre Game Platformer?* Diambil kembali dari : <https://esportsnesia.com/penting/apa-itu-genre-game-platformer>.
- Ahmad, A. (2017). *Mengenal Artificial Intelligence, Machine Learning, Neural Network, dan Deep Learning*. Diambil kembali dari : https://www.researchgate.net/publication/320395378_Mengenal_Artificial_Intelligence_Machine_Learning_Neural_Network_dan_Deep_Learning
- Pav. (2020). *Pixel-perfect graphics In Unity – the Practical Guide* Diambil kembali dari : <https://pavcreations.com/pixel-perfect-graphics-in-unity-the-practical-guide>.
- Herlanto, R. A. (2020, Juni 16). *Berkenalan dengan Fitur-Fitur Unity 3D*. Diambil kembali dari GAMELAB Indonesia: <https://www.gamelab.id/news/211-berkenalan-dengan-fitur-fitur-unity-3d>
- Wibawanto, W. (2020). *Game Edukasi RPG (Role Play Game)* Semarang: LPPM UNNES.
- Billy, Kuswardayan I. , Nurul K. (2017). *Implementasi Artificial Intelligence pada Game Defender of Metal City dengan menggunakan Finit State Machine*. JURNAL TEKNIK POMITS Vol. 6, No. 2.
- Adams, E. (2014). *Fundamental of Game Design*. United States: New Riders.
- Wahyu. (2018, Juli 12). *Apa itu Unity 3D*. Diambil kembali dari eventkampus: <https://eventkampus.com/blog/detail/1474/apa-itu-unity-3d>

- Siti Asmiatun, A. N. (2017). *Belajar membuat Game 2D dan 3D menggunakan Unity*. Yogyakarta: Deepublish.
- Klappenbech, M. (2019, 11 27). *What is a Platform Game?* Diambil kembali dari LifeWire: <https://www.lifewire.com/what-is-a-platform-game-812371>
- Vence. (2018, April 12). *The Many Different Types of Video games & Their Subgenres*. Diambil kembali dari ID tech: <https://www.idtech.com/blog/different-types-of-video-game-genres>
- Mustika, E. P. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *JOIN (Jurnal Online informatika)*. 122-123.
- Pratama, W. (2014). GAME ADVENTURE MISTERI KOTAK PANDORA. 13.
- Zainal Arifin Aliana, Tarmizi Mairu. (1992) . Sastra Lisan Bahasa Melayu Belitung. 175 – 176
- Sabud ENT. (2023, September 5). Kik Cuan Melawan Limpai. [Naskah Drama].