

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi akuntansi merupakan suatu aplikasi sistem komputer yang digunakan untuk mengolah data akuntansi. Sistem informasi akuntansi memiliki peranan yang penting bagi perusahaan, karena sistem informasi akuntansi bersama dengan sistem informasi yang lain menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh pihak manajemen sebagai dasar pengambilan keputusan. Sistem informasi tidak sekedar berfungsi untuk pengolah atau pemroses data, tetapi juga menjalankan fungsi pengumpulan data, pemrosesan atau pengolahan data, manajemen data, pengendalian dan pengamanan data, serta fungsi penyedia informasi. (Ambar Puspa Arum, 2007).

Sistem informasi berbasis komputer ini meliputi 3 komponen, yaitu input, proses dan output. Sistem informasi ini mengubah proses yang sebelumnya dilakukan oleh manusia secara manual, diubah otomatis mengacu pada proses yang sebelumnya. Otomatiasasi juga berjalan pada output, sehingga informasi yang diinginkan dapat disajikan secara cepat berupa grafik dan hasil cetak layar, file maupun cetak ke dalam media kertas. Pencatatan pada pembukuan kas penting dilakukan, karena dengan adanya pencatatan tersebut dapat mengetahui biaya operasional apa saja yang telah dikeluarkan. Selain itu, audit kas juga lebih mudah dilakukan, jika terjadi ketidaksesuaian dalam perhitungan pembelanjaan tersebut, maka dapat terlihat dari mana kekurangan tersebut berasal dan kemana uang

tersebut digunakan. Pembukuan ini juga dapat menjadi acuan dalam pembiayaan dikemudian hari. Dengan menggunakan pembukuan yang benar, pembukuan tersebut dapat digunakan sebagai sistem informasi dan menilai kerja pada suatu organisasi atau perusahaan yang sedang dijalankan.

Puncak Sosok yang terletak di Jambon, Bawuran, Pleret, Bantul, Yogyakarta, merupakan destinasi wisata yang sedang ramai dikunjungi. Dari pengunjung yang datang, maka diperoleh pemasukan seperti uang parkir, sewa tikar, dan tarif kamar mandi. Beberapa elemen tersebut yang menjadi pemasukan bagi Puncak Sosok. Selain itu, pemasukan juga diperoleh dari pajak penjualan di warung pedagang yang ada di Puncak Sosok. Selain pemasukan, Puncak Sosok juga memiliki pengeluaran yang harus dibayarkan seperti, listrik, air, dan biaya hiburan.

Pencatatan pembukuan kas di Puncak Sosok sudah dilakukan menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*. Aplikasi ini memang memiliki kemampuan untuk mengolah data perhitungan, tetapi jika data yang dimasukkan semakin banyak, maka dinilai kurang efektif serta efisien dalam waktu pengerjaan dan dibutuhkan ketelitian yang baik supaya data tersebut akurat. Selain itu, terkadang juga terjadi *human error*, apabila terjadi kesalahan input atau perhitungan. Pengolahan data tersebut juga memiliki resiko data hilang karena kerusakan *software* yang digunakan. Hal tersebut membuat pengelola mengalami kesulitan untuk mengontrol pengelolaan keuangan. Oleh karena itu, diperlukan suatu aplikasi untuk membantu mengontrol keuangan secara *realtime* dengan

meminimalisir *human error*. Untuk mempermudah dalam mengakses aplikasi, maka akan dirancang aplikasi berbasis web. Kelebihan dari aplikasi berbasis web ini pengguna dapat mengakses kapanpun dan dimanapun melalui *browser, smartphone, laptop* atau tablet tanpa harus menginstall perangkat lunak. Untuk mengatasi permasalahan ini diperlukan sebuah sistem informasi berbasis komputer untuk menggantikan pendataan manual. Agar menghasilkan sebuah sistem informasi yang handal dan dalam waktu yang relatif singkat, maka dibutuhkan metode pengembangan sistem yang tepat. Metode ini adalah metode RAD (*Rapid Application Development*). Sesuai pembangunan sistem dengan ruang lingkup tidak besar serta dapat dikembangkan oleh tim yang kecil (Markas, 2006).

Metode *Rapid Application Development (RAD)* merupakan metode pengembangan yang banyak digunakan saat ini. Metode ini sebagai alternatif dari pengembangan menggunakan metode SDLC, sehingga metode ini disebut sebagai metode untuk memudahkan dalam pengembangan dan perancangan sistem.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis tertarik untuk membuat suatu aplikasi pengelolaan keuangan sehingga memiliki nilai lebih pada aplikasi tersebut dengan judul "PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA OBJEK WISATA PUNCAK SOSOK DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)".

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang diuraikan diatas,maka pokok permasalahan yang diperoleh adalah

“Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi akuntansi berbasis web menggunakan metode RAD?”

1.3 Ruang Lingkup

Dari pembuatan tugas akhir ini,ruang lingkup permasalahan dibatasi sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berbasis web
2. Aplikasi ini dibangun berdasarkan pencatatan transaksi pemasukan dan pengeluaran dari Puncak Sosok.
3. Aplikasi ini dibangun menggunakan metode *Rapid Application Development*.
4. Fitur utama dari aplikasi ini menampilkan informasi jumlah pemasukan dan pengeluaran per periode.
5. Laporan yang menjadi hasil dari aplikasi berbasis web ini adalah laporan penerimaan kas dan pengeluaran kas per periode.
6. Aplikasi ini digunakan di Puncak Sosok.
7. Menggunakan Bahasa pemrograman *php*.
8. Menggunakan database Mysql.
9. Menggunakan *framework* laravel.

Aplikasi ini dibuat sebagai alternatif untuk mencegah terjadinya tindak kecurangan,lalu jika transaksi kas relatif tinggi maka rentan terjadi kekeliruan dalam melaksanakan transaksi kas dan pencatarannya.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang dijelaskan, tujuan penelitian ini untuk membangun dan merancang aplikasi berbasis web menggunakan *Rapid Application Development* sebagai pemecahan masalah sistem informasi akuntansi yang ada pada Puncak Sosok.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari Perancangan dan Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi pada Objek Wisata Puncak Sosok menggunakan Metode *Rapid Application Development* adalah mempermudah dalam pengerjaan laporan transaksi pemasukan dan pengeluaran pada objek wisata Puncak Sosok.

1.6 Sistematika Penelitian

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan:

1.6.1 BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi uraian tentang latar belakang permasalahan yang dihadapi Puncak Sosok. Dengan penjelasan singkat metode yang digunakan dan sistem informasi yang akan dibuat. Permasalahan yang dihadapi oleh Puncak Sosok yaitu pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan *human error*, diantaranya kesalahan dalam menjumlah dan *double* item yang sama saat *menginputkan* data, oleh karena itu diperlukan sistem informasi akuntansi yang dapat membantu meminimalisir kesalahan yang terjadi.

1.6.2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini akan dibahas pustaka-pustaka yang mengarah pada penelitian tentang pengembangan sistem informasi akuntansi menggunakan metode *Rapid Application Development*.

1.6.3 BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan dibahas tentang kebutuhan perangkat keras dan lunak yang digunakan dalam pengembangan sistem, prosedur yang dilakukan untuk pengumpulan data, teknik pengumpulan data, dan membuat perancangan use case, activity diagram, sequence diagram, basis data yang dibutuhkan serta perancangan antarmuka dari sistem dibuat.

1.6.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang kode program yang menjadi proses inti dari pembuatan sistem. Serta dibahas bagaimana metode *rapid application development* ini menjadi metode yang digunakan sebagai perancangan dari sistem tersebut.

1.6.5 BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil perancangan dan pengembangan sistem informasi akuntansi pada objek wisata Puncak Sosok, dan saran mengenai kekurangan yang ada pada perancangan dan pengembangan dari sistem tersebut.