

BAB VII

KESIMPULAN

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai pemanfaatan media pembelajaran berbasis teknologi informasi di jurusan teknik komputer dan jaringan SMK YAPEK Gombang sebagai sarana bantu kegiatan belajar mengajar, Pembangunan sistem secara keseluruhan dilakukan melalui beberapa tahapan/langkah. Metode pengembangan perangkat lunak dikenal juga dengan istilah Software Development Life Cycle (SDLC). Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, coding, testing/verification dan pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan kuisioer dan mendapatkan nilai 74% dan masuk kategori puas. Maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi E-learning SMK YAPEK Gombang memudahkan siswa dalam memperoleh referensi pembelajaran. Karena disediakan halaman materi untuk melihat dan mendownload dokumen sesuai mata pelajaran yang di upload oleh guru mata pelajaran tersebut. Sehingga siswa termotivasi belajar secara mandiri.
2. Sistem Informasi E-learning SMK YAPEK Gombang memudahkan para guru untuk dapat mendistribusikan materi pelajaran dan tugas serta pengumuman. Serta diberikannya waktu pengerjaan tugas untuk dapat mengontrol tugas yang diberikan. Adanya tugas menjadi pelatihan bagi siswa dalam pembelajaran yang akan meningkatkan pemahaman siswa tentang materi tersebut.

7.2 Saran

Untuk lebih mengefektifkan sistem informasi e-learning ini penulis mengusulkan beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk pengembangan atau penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Sistem Informasi E-learning ini juga masih dapat ditambahkan dengan fitur multimedia yang berhubungan dengan kebutuhan pembelajaran dan sekolah.
2. Tidak adanya penggunaan teleconference atau video webcam yang mungkin kedepannya akan sangat mendukung dalam proses pembelajaran