

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan memegang peranan penting dalam menjamin keberlangsungan kehidupan berbangsa dan bernegara, karena pendidikan merupakan sarana untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia. Pendidikan juga merupakan salah satu cara untuk mencapai tujuan bangsa. Undang – Undang Republik Indonesia No 20 Tahun 2013 tentang tujuan pendidikan Nasional adalah untuk mencerdaskan kehidupan bangsa.

Masalah pendidikan dan pengajaran merupakan masalah yang cukup kompleks dimana banyak faktor yang ikut mempengaruhi. Salah satu faktor tersebut diantaranya adalah guru. Guru merupakan faktor komponen pendidikan dan pengajaran yang memegang peranan penting dan utama. Keberhasilan proses pembelajaran sangat ditentukan oleh seorang guru. Tugas guru adalah menyampaikan materi pelajaran kepada peserta didik melalui intraksi komunikasi dengan menggunakan buku-buku paket dan media dalam proses pembelajaran yang dilakukannya. Keberhasilan guru dalam menyampaikan materi sangat tergantung pada ketetapan penggunaan buku paket dan media pendidikan yang sesuai dengan kondisi lingkungan belajar dan kondisi peserta didik itu sendiri.

Pembelajaran bisa berhasil dengan baik jika didukung berbagai macam faktor, diantaranya adalah dengan memanfaatkan pembelajaran berbasis teknologi

Informasi dalam pembelajaran. Pemanfaatan media pembelajaran Berbasis teknologi informasi merupakan media sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran adalah suatu kenyataan yang tidak bisa dipungkiri. Guru perlu memanfaatkan pembelajaran berbasis teknologi informasi sangat untuk meningkatkan minat peserta didik dalam melakukan pembelajaran. Dalam penelitian ini penulis akan melakukan pembuatan sistem informasi elearning yang akan digunakan untuk media pembelajaran di SMK YAPEK Gombang.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka peneliti akan merumuskan beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem e-learning yang dapat mempermudah siswa dalam melakukan pembelajaran melalui daring?
2. Bagaimana membangun sistem e-learning yang dapat mempermudah guru dalam memberikan pengumuman, tugas dan memberikan materi?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan data ini bersumber dari SMK YAPEK Gombang.
2. Data yang diolah adalah data siswa, data guru, data kelas, dan data pelajaran.
3. Pengguna sistem adalah operator sekolah, guru dan siswa.
4. Sistem yang dibangun belum bisa untuk melakukan pengolahan nilai.
5. Sistem belum bisa untuk melakukan pembuatan soal pilihan ganda.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah bagaimana membangun sistem informasi e-learning untuk mempermudah siswa dan guru dalam melakukan pembelajaran daring.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat berupa:

1. Membangkitkan keinginan dan minat baru dalam belajar di SMK YAPEK Gombong
2. Membangkitkan motivasi dan minat belajar para peserta didik.
3. Meningkatkan pemahaman mengenai pelajaran bagi para siswa.
4. Memudahkan guru dalam melakukan pembelajaran dan pengolahan nilai.