

DAFTAR PUSTAKA

- Ardhana, V. Y. (2021). Pengujian Usability Aplikasi Halodoc Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Kesehatan Qamarul Huda*, 132-136.
- Ardiansyah, M. F., & Rosyani, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking. *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 839-853.
- Ayocha, A. B. (2024). Perancangan Ulang Desain UI/UX Website Sistem Informasi Menggunakan Metode Design Thinking pada Gereja Kristus Raja Paroki Baciro. *Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia*.
- Aziz, D. M. (2023). Magang Bersertifikat Kampus Merdeka Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Konsultasi Siswa. *Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia*.
- Brooke, J. (1996). SUS-A quick and dirty usability scale. In P. W. Jordan, B. Thomas, B. A. Weerdmeester, & I. L. McClelland, *Usability evaluation in industry* (pp. 189-194).
- Gemintang, M. D. (2024). Perancangan Purwarupa Aplikasi Penjualan Produk Makanan Untuk Platform Mobile Menggunakan Design Thinking Pada UMKM Sambel Gagal Diet. *Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia*.
- Kosim, M. A., Aji, S., & Darwis, M. (2022). PENGUJIAN USABILITY APLIKASI PEDULILINDUNGI DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS). *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 1-7.
- Nielsen, J. (2000, March 18). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Retrieved from Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Nielsen, J. (2004, July 18). *Card Sorting: How Many Users to Test*. Retrieved from Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/card-sorting-how-many-users-to-test/>
- Nielsen, J. (2012, June 3). *How Many Test Users in a Usability Study?* Retrieved from Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/>
- Nugroho, M. J., & Zulfikar, D. (2023). Analisa Perancangan UI/UX Aplikasi Absensi dengan Metode Design Thinking pada PT. Pertamina Patra Niaga Sumbagsel. *SEMINAR NASIONAL AMIKOM SURAKARTA (SEMNAS)*, 226-239.

- Ratnaningsih, D., & Rifai, A. (2024). PERANCANGAN UI/UX DESIGN APLIKASI PENILAIAN E-RAPORT DENGAN METODE PENDEKATAN DESIGN THINKING. *Journal of Computer Science and Information Technology (JCSIT)*, 75-88.
- Supriyanta, Triadi, A., & Kustanto, A. (2019). Aplikasi Sistem Manajemen Karyawan Pada PT. Gagas Mitra Jaya Yogyakarta. *Universitas Bina Sarana Informatika*, 70-75.
- SUSILA, A. A., & ARSA, D. (2023). ANALISIS SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DAN PERANCANGAN SISTEM SELF SERVICE PEMESANAN MENU DI RESTORAN BERBASIS WEB. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 3-8.
- Taufik, M., Resmi, M., & Tamyiz, U. (2022). UI/UX APLIKASI BUMDES SUKATANI MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DENGAN PENGUJIAN SYSTEM USABILITY SCALE. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)*, 231-236.
- Wahyudi, A., & Muarie, M. (2023). Perancangan UI/UX Website Permohonan Cuti Pegawai Pada Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode Design Thinking. *SEMINAR NASIONAL AMIKOM SURAKARTA (SEMNAS)*, 312-321.
- Wulandari, A. N. (2023). Magang Bersertifikat Kampus Merdeka Perancangan UI/UX Aplikasi Genius Resto Menggunakan Aplikasi Figma. *Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia*.
- Yasmiati, N. (2023). Implementasi Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Sistem Informasi Kearsipan Pada PT. Trisaksi Pilar Persada. *Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia*.