

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyaknya faktor yang harus dipertimbangkan dalam mengambil sebuah keputusan merupakan salah satu masalah yang harus dihadapi oleh pengambil keputusan. Demikian halnya dengan yang dialami dalam pemilihan pemain voli terbaik. Di tengah perkembangan permainan bola voli ini merupakan salah satu permainan yang cukup banyak di minati bagi semua orang dan bagi sebagian mahasiswa UTDI, selain baik bagi kesehatan permainan bola voli juga merupakan ajang olahraga yang cukup menarik saat memeriahkan perlombaan dalam kampus maupun luar kampus.

Perkembangan industri dan teknologi memberikan dampak terkait kebutuhan sebuah perusahaan di berbagai bidang terkait sumber daya manusia yang berkompeten dan memiliki motivasi untuk selalu berkembang. (Bancin, 2022).

Laporan terbaru yang di keluarkan oleh komunitas Tim voli UTDI menunjukkan bahwa, data dari survei yang telah dilakukan pada bulan januari 2024. Komunitas bola voli UTDI memiliki jumlah anggota pemain sebanyak 27 pemain. Bersamaan dengan itu akan dilakukan pemilihan pemain voli terbaik dengan menggunakan metode *simple additive weighting*.

Dengan adanya kemajuan teknologi dapat menjawab kebutuhan pemilihan pemain voli, dan akan sangat membantu baik dari pelatih dan pemain. Dan bukan hanya itu, dengan adanya teknologi ini, para pelatih dapat memilih pemain yang sesuai dengan

keinginan. Perencanaan suatu sistem yang dapat membantu dalam penentuan pemilihan pemain voli sangat diperlukan oleh pelatih dalam mencari pemain terbaik yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

Dalam proses pemilihan pemain voli terbaik dalam tim voli kampus utdi yang sesuai, ada beberapa hal menjadi pertimbangan pelatih dalam menentukan pemain voli terbaik yang sesuai yang hendaknya dilakukan yaitu (1) smashing (2) passing (3) tinggi lompatan (4) usia (5) berat badan *over* Sistem Pendukung Keputusan (SPK) adalah sistem yang telah diciptakan untuk membantu manusia dalam menentukan pilihan atas berbagai pertimbangan yang ada. SPK adalah sistem yang bekerja dengan cara membantu dalam proses pengambilan keputusan dan berfokus pada manajemen berdasarkan persepsi, mendukung proses pengambilan keputusan pada pembahasan masalah yang terstruktur. Oleh karena itu, dalam menjawab permasalahan di atas, perlu diciptakan sebuah SPK berbasis website yang dapat membantu para calon pemain voli terbaik di kampus UTDI.

Penelitian ini akan membahas tentang pembuatan sistem pendukung keputusan berbasis website untuk membantu pelatih dalam menentukan pemilihan pemain voli terbaik di kampus UTDI. Adapun metode yang akan menjadi dasar pembuatan SPK berbasis website ini adalah Metode *Simple Additive Weighting* (SAW). Penilaian pemilihan pemain voli terbaik merupakan suatu proses dalam sebuah Tim voli UTDI untuk mengapresiasi serta menghargai sejauh mana hasil permainan pemain dan bermanfaat untuk mencapai tujuan yang ada. Hasil penilaian kinerja pemain dapat dijadikan sebagai strategi permainan voli untuk meningkatkan kualitas para pemain. Alternatifnya adalah anggota pemain dan untuk kriterianya yaitu *smashing*, *passing*,

tinggi lompatan, Usia, berat badan *over* untuk kriteria *cost* Usia dan berat badan *over* dan sementara untuk kriteria benefit yaitu *smashing*, *passing*, *tinggi lompatan*.

Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternative yang ada. Penggunaan metode Simple Additive Weighting (SAW) pada sebuah sistem pendukung keputusan merupakan salah satu jalan pemecahan masalah yang dapat menangani hal tersebut, dimana pelatih akan merasa terbantu dengan adanya sistem ini dengan memberikan rekomendasi atau saran pemain voli yang sesuai dengan kriteria pelatih dengan cara menginput kriteria pada sistem oleh pengguna. Sehingga pada akhir prosesnya, pengguna akan mendapatkan daftar rekomendasi pemain voli terbaik yang direkomendasikan berdasarkan kriteria masukannya. Hasil penelitian ini menunjukkan sistem yang dikembangkan dapat memberikan rekomendasi kepada calon pemain voli UTDI dalam memilih yang terbaik berdasarkan penalaran metode SAW. Oleh karena itu, salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan penyelesaian pemilihan pemain voli terbaik adalah penggunaan Sistem pendukung keputusan.

Salah satu langkah yang bisa diambil adalah menggunakan metode *simple additive weighting* untuk kriteria data aktual pada pemain yang mendapatkan point terbanyak.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut maka peneliti mengangkat penelitian berjudul “**SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) DALAM MEMILIH PEMAIN VOLI TERBAIK UTDI**” yang bertujuan untuk membantu pemilihan pemain voli terbaik universitas teknologi digital Indonesia (UTDI).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dipaparkan maka muncul rumusan masalah penelitian yaitu bagaimana menghasilkan pengambilan keputusan dalam memilih pemain voli terbaik yang ada di Universitas Teknologi Digital Indonesia menggunakan metode *Simple Additive Weighting* ?

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalahnya maka yang dicapai pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem ini Akan memberikan alternatif pemilihan pemain voli terbaik UTDI dengan tingkat kepentingan kriteria.
- b. Metode yang digunakan pada sistem pendukung keputusan ini adalah metode *Simple Additive Weighting* (SAW).
- c. Sumber data dalam penelitian ini diambil peneliti menggunakan pengumpulan data dari pemain voli langsung dengan pemain sebagai alternatif.
- d. Setiap alternatif memiliki Lima kriteria berdasarkan *smashing, passing, tinggi lompatan, Usia, berat badan over*. Setiap kriteria harus memiliki bobot untuk menggambarkan tingkat kepentingannya. Ini memungkinkan analisis yang lebih rinci tentang faktor ketepatan terhadap pemilihan pemain voli terbaik.
- e. Penelitian ini Akan membatasi analisis hanya dengan pada faktor sistem pendukung keputusan yang tersedia dalam pengumpulan data langsung dengan pemain.
- f. Tidak ada penjelasan mendalam tentang faktor-faktor eksternal atau pelatih yang mungkin memengaruhi pemahaman mendalam seputar bolavoli.

- g. Penelitian ini memfokuskan pada pengumpulan data pemain sebagai pemilihan pemain voli terbaik.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini yang bertujuan untuk menerapkan sistem pendukung keputusan menggunakan metode saw dalam memberikan alternatif melakukan suatu proses penilaian hasil dalam memilih pemain voli terbaik UTDI.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan alternatif bagi pelatih dalam memilih pemain voli terbaik.
- b. Menjadi sebuah referensi bagi penelitian mengenai sistem pendukung keputusan dengan *metode simple additive weighting*.
- c. Membantu menentukan rekomendasi pemain voli terbaik yang lebih tepat sasaran, cepat dan efektif.

1.6 Sistematika Penelitian

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan uraian latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bagian Bab ini berisi yang membahas sumber-sumber tinjauan pustaka yang dijadikan bahan rujukan terkait penelitian terdahulu dengan penelitian serta dasar teori yang mendukung penelitian dalam penulisan skripsi.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada Bab ini membahas berisi tentang langkah-langkah penelitian yang dilakukan seperti bahan atau data, peralayang yang digunakan dalam implementasi atau pengujian baik perangkat lunak hingga perangkat keras, prosedur dalam pengumpulan data serta penelitian dan perancangan sistem yang dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi penelitian (hasil analisis) yang telah dilakukan, sesuai dengan Bab sebelumnya. Meliputi potongan program, gambar hasil penelitian yang disertai dengan pembahasan dari sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada Bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran yang perlu disampaikan da berkaitan dengan hasil penelitian yang nantinya menjadi alternatif pengembangan sistem lebih lanjut.