

Cara Memainkan Game Bubble Jump.

Game *Bubble Jump* adalah permainan berbasis Android di mana pemain mengendalikan karakter yang harus melompat untuk menghindari rintangan dan mengumpulkan koin. Tujuan dari permainan ini adalah untuk mendapatkan skor tertinggi dengan melewati rintangan sebanyak mungkin dan mengumpulkan koin yang muncul sepanjang perjalanan. Untuk memainkan *Bubble Jump* adalah sebagai berikut:

- a. Membuka Game Bubble Jump: Setelah pemain membuka aplikasi *Bubble Jump*, tampilan awal yang muncul adalah halaman utama yang terdiri dari dua menu, yaitu "Main" dan "Exit".
- b. Memulai Permainan: Untuk memulai permainan, pemain perlu memilih menu "Main". Setelah itu, pemain akan dibawa ke halaman pemilihan level.
- c. Memilih Level: Pada halaman pemilihan level, terdapat tiga pilihan tingkat kesulitan, yaitu "Easy", "Medium", dan "Hard". Pemain dapat memilih level yang sesuai dengan tingkat kesulitan yang diinginkan. Setiap level memiliki tingkat tantangan yang berbeda, mulai dari kecepatan gerak yang lebih lambat hingga lebih cepat, serta jumlah rintangan yang semakin banyak.
- d. Gameplay: Setelah memilih level, pemain akan langsung masuk ke dalam gameplay. Karakter akan mulai bergerak ke depan secara otomatis.

Cara menggerakkan karakter ini adalah dengan mengetuk layar smartphone. Semakin banyak pemain mengetuk layar, maka karakter akan melompat semakin tinggi.

Untuk mendukung interaksi ini, pada karakter diterapkan *Circle Collider 2D*, yang digunakan untuk mendeteksi kapan karakter bersentuhan dengan objek seperti koin atau rintangan. *Circle Collider 2D* memungkinkan Unity mendeteksi benturan yang terjadi. Ketika karakter bersentuhan dengan koin, deteksi ini akan menyebabkan karakter mendapatkan poin. Sebaliknya, jika karakter menabrak rintangan, benturan tersebut akan memicu efek game over.

Selain itu, karakter juga dilengkapi dengan *RigidBody*, yang digunakan untuk memberikan efek gravitasi. Ini memungkinkan karakter mengalami gaya gravitasi yang menariknya ke bawah, serta memungkinkan karakter untuk melompat ketika pemain mengetuk layar.

- e. Mengumpulkan Koin: Di sepanjang perjalanan, koin akan muncul di berbagai posisi. Pemain harus mengarahkan karakter untuk melompat dan menyentuh koin ini guna menambah skor.
- f. Menghindari Rintangan: Jika karakter menabrak rintangan yang muncul, permainan akan berakhir. Oleh karena itu, pemain harus berhati-hati dan

mengatur waktu lompatan dengan baik agar bisa menghindari rintangan tersebut.

- g. Game Over: Permainan akan berakhir ketika karakter menabrak rintangan atau jatuh ke bawah layar. Saat *game over*, skor akhir pemain akan ditampilkan di layar, dan pemain dapat memilih untuk memulai permainan kembali atau kembali ke halaman utama. Perlu dicatat bahwa skor dalam game ini bersifat sementara. Jika pemain keluar dari game atau memulai permainan baru, skor akan di-reset dan tidak disimpan. Permainan ini dirancang dengan kontrol yang sederhana, sehingga mudah dimainkan oleh semua kalangan. Kecepatan permainan akan meningkat seiring waktu, menambah tantangan bagi pemain untuk mendapatkan skor yang lebih tinggi.

Game Bubble Jump Dapat di unduh di alamat link ini :

https://drive.google.com/drive/folders/18CfrAOHIAwc5h5Bll8nOj1_rKppdRkRU?usp=sharing