

**SKRIPSI**  
**APLIKASI PENCARIAN LOKASI WISATA DI KABUPATEN**  
**SUMBA BARAT DAYA BERBASIS RESPONSIVE WEB**  
**MENGGUNAKAN TEKNOLOGI MAPBOX**



**OSVALDUS YUBILARIS RENDA**

**NIM : 195410145**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**PROGRAM SARJANA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2024**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PENCARIAN LOKASI WISATA DI KABUPATEN SUMBA  
BARATDAYA BERBASIS RESPONSIVE WEB MENGGUNAKAN  
TEKNOLOGI MAPBOX**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi**

**Program Sarjana**

**Program Studi Informatika**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Yogyakarta**

**Disusun Oleh :**

**OSVALDUS YUBILARIS RENDA**

**NIM : 195410145**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**PROGRAM SARJANA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN SKRIPSI

Judul : Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Di Kabupaten  
Sumba Barat Daya Berbasis Responsive Web  
Menggunakan Teknologi Mapbox

Nama : Osvaldus Yubilaris Renda

NIM : 195410145

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta,

Dosen Pembimbing,



Sri Redjeki, S.Si., M. Kom., Ph. D.  
NIDN : 0521047401

HALAMAN PENGESAHAN  
SKRIPSI  
APLIKASI Pencarian Lokasi Wisata di Kabupaten Sumba  
Barat Daya Berbasis Responsive Web Menggunakan  
Teknologi Mapbox

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan  
diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar



Sarjana Komputer  
Program Studi Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Teknologi Digital Indonesia  
Yogyakarta  
Yogyakarta,

Dewan Penguji

Nama : Badiyanto, S.Kom., M.Kom. (Ketua)

NIDN : 0320066305

Nama : Ariesta Damayanti, S.Kom., M.Cs (Sekretaris)

NIDN : 0020047801

Nama : Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph. D (Pembimbing)

NIDN : 0521047401


Tanda Tangan



Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika



  
Dini Fakhri S.T., M.T

NIDN : 0507108401

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

**Yogyakarta,**



**Oswaldus Yubilaris Renda**

**NIM : 195410145**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan mengucap rasa syukur kehadiran Tuhan Yesus Yang Maha Kuasa Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Kepada kedua orang tua saya Alm Bapak Karolus Bili Renda dan Mama Albina Deta Karere, kakak Mario Roger Adipapa, Donatus Daliyono Bindra, Silvia Sumiati Nona Ina, Marlinda Renda yang telah memberikan dukungan berupa doa dan materi serta kasih sayang yang luar biasa.
- Teman-teman tercinta, terima kasih untuk kebersamaan, kekompakan dan bantuannya.
- Ibu Sri Redjeki selaku dosen pembimbing , terima kasih telah membimbing saya dengan baik sehingga skripsi ini selesai.
- Segenap pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih atas doa, motivasi dan bantuannya.

## **MOTTO**

Ketika aku berpikir “Kakiku goyang” maka kasih setia-Mu, ya Tuhan, menyokong  
aku.

-Mazmur 94:18-

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan rasa syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmatnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Di Kabupaten Sumba Barat Daya Berbasis Responsive Web Menggunakan Teknologi Mapbox” sebagai syarat untuk menyelesaikan jenjang strata satu jurusan Teknik Informatika pada Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta. Tidak lupa penulis juga mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph.D., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., selaku Kepala Prodi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Bapak M. Agung Nugroho, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Akademik.
4. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph.D., selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan, saran dan motivasi.
5. Bapak dan Mama yang telah memberikan dukungan dan do'a selama ini.
6. Keluarga tercinta yang ada di Sumba terlebih khusus yang di Bukambero yang dengan setia memberikan dukungan tanpa henti, terus mendoakan serta memberikan motivasi yang luar biasa.



7. Saudari Tri Hardiyati Oktavia Pamungkas selaku kekasih saya yang memberikan dukungan dengan tulus untuk berjuang menyelesaikan skripsi ini hingga tuntas.
8. Semua pihak yang belum sempat saya sebutkan satu per satu yang selama ini telah ikut membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga segala amal dan kebaikan yang meraka berikan dibalas ALLAH SWT. Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

**Yogyakarta,**

**Osvaldus Yubilaris Renda**

## DAFTAR ISI

Halaman Cover.....	Hal i
Halaman Judul.....	ii
Halaman Persetujuan .....	iii
Halaman Pengesahan .....	iv
Halaman Keaslian Skripsi .....	v
Halaman Persembahan .....	vi
Halaman Motto.....	vii
Kata Pengantar .....	ix
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar .....	xiii
Daftar Tabel.....	xiv
Daftar Lampiran .....	xv
Intisari .....	xvi
Abstract .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Ruang Lingkup .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Dasar Teori .....	9
2.2.1 Map Box.....	9
2.2.2 Geajson.....	9
2.2.3 Application Programming Interface .....	10
2.2.4 Hypertext Preprocessor .....	12
2.2.5 Pemrograman Berbasis Objek .....	13
2.2.6 Laravel.....	14

2.2.7 Model View Controller.....	15
2.2.8 Bootstrap .....	17
2.2.9 MySQL.....	19
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>20</b>
3.1 Bahan/Kebutuhan .....	20
3.2 Analisis Kebutuhan .....	20
3.2.1 Kebutuhan Masukan.....	20
3.2.2 Kebutuhan Proses .....	20
3.2.3 Kebutuhan Keluaran.....	21
3.2.4 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	21
3.2.5 Kebutuhan Perangkat Keras .....	21
3.3 Perancangan Sistem.....	21
3.3.1 Use Case Diagram .....	22
3.3.2 Sequence Diagram.....	23
3.3.3 Skema Basis Data.....	24
3.3.4 Rancangan Antarmuka .....	26
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
4.1 Data Sekunder .....	29
4.2 Kebutuhan Untuk Analisis Sistem Explored Sumba.....	29
4.2.1 Data Yang Dimasukkan Pada Sistem Explored Sumba.....	29
4.2.2 Proses Pengolahan Data .....	30
4.2.3 Keluaran Dari Pengolahan Data .....	30
4.2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	30
4.2.5 Perangkat Keras Yang Digunakan .....	31
4.2.6 Tampilan Antarmuka .....	31
4.2.6.1 Menu Login Admin .....	31
4.2.6.2 Dashboard Admin.....	32
4.2.6.3 Tampilan Pengaturan Website .....	32
4.2.6.4 Halaman Manajemen Akun.....	33
4.2.6.5 Halaman Menu Utama User .....	33
4.2.6.6 Halaman Jelajahi Lebih Lanjut .....	34

4.2.6.7 Halaman Detail Wisata.....	35
4.2.6.8 Halaman Pencarian Rute .....	35
4.2.6.9 Pengujian Website Beberapa Device.....	36
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>38</b>
5.1 Kesimpulan .....	38
5.2 Saran .....	38
<b>Daftar Pustaka</b> .....	<b>40</b>
<b>Lampira</b> .....	<b>48</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep MVC .....	17
Gambar 3.1 Use Case Pengguna .....	22
Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin .....	22
Gambar 3.3 Sequence Diagram Tujuan Wisata.....	23
Gambar 3.4 Sequence Diagram Tempat Wisata.....	23
Gambar 3.5 Sequence Diagram Admin .....	24
Gambar 3.6 Skema Basis Data.....	24
Gambar 3.7 Rancangan Desain Menu Admin.....	26
Gambar 3.8 Rancangan Desain Menu Utama Pengguna .....	27
Gambar 3.9 Rancangan Desain Menu Pencarian Rute .....	27
Gambar 3.10 Rancangan Desain Pencarian Rute.....	28
Gambar 4.1 Halaman Login .....	31
Gambar 4.2 Dashboard Admin .....	32
Gambar 4.3 Pengaturan Website .....	32
Gambar 4.4 Manajemen User .....	33
Gambar 4.5 Menu Utama User .....	33
Gambar 4.6 Halaman Jelajahi Lebih Lanjut .....	34
Gambar 4.7 Halaman Detail Wisata.....	35
Gambar 4.8 Menu Pencarian Rute.....	35
Gambar 4.9 Samsung Galaxy S20 .....	36
Gambar 4.10 iPhone 13 PRO MAX .....	36
Gambar 4.11 Galaxy Tab S7 .....	37

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
Tabel 3.1 Rancangan Tabel Admin .....	25
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Wisata .....	25
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Foto .....	26
Tabel 4.1 Data Tempat Wisata.....	29

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1</b> Cara Menjalankan Program .....	52
<b>Lampiran 2</b> Kriteria Kelulusan Ujian, dan Catatan .....	56
<b>Lampiran 3</b> Catatan Pendadaran.....	57
<b>Lampiran 4</b> Keputusan Hasil Ujian Pendadaran .....	58
<b>Lampiran 5</b> Bukti ACC Revisi .....	59
<b>Lampiran 6</b> Keterangan Persetujuan Hasil Publikasi .....	60

## **INTISARI**

Kabupaten Sumba Barat Daya memiliki banyak objek wisata dengan keunikan dan kelestarian alam yang menarik bagi wisatawan, namun informasi mengenai rute perjalanan menuju lokasi wisata sering kali kurang lengkap dan memadai. Wisatawan baru sering kesulitan menemukan lokasi wisata karena terbatasnya informasi dan panduan yang tersedia, baik secara online maupun offline. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan pemanfaatan teknologi digital yang efektif dalam mempromosikan objek wisata, serta pengembangan website responsif yang menyediakan informasi lengkap dan rute perjalanan yang mudah diakses. Penggunaan teknologi peta digital seperti Map Box dapat membantu menampilkan lokasi dan rute objek wisata, sehingga memudahkan wisatawan dalam mencari dan mencapai destinasi yang diinginkan.

**Kata kunci :** *Map Box, Rute Perjalanan, Sumba Barat Daya, Wisata,*



## **ABSTRACT**

Southwest Sumba Regency has many tourist attractions with uniqueness and natural sustainability that are attractive to tourists, however information regarding travel routes to tourist locations is often incomplete and inadequate. New tourists often have difficulty finding tourist locations because of the limited information and guides available, both online and offline. To overcome this problem, it is necessary to use effective digital technology in promoting tourist attractions, as well as developing responsive websites that provide complete information and easily accessible travel routes. The use of digital map technology such as Map Box can help display the locations and routes of tourist attractions, making it easier for tourists to find and reach their desired destination.

Keywords : Map Box, Travel Routes, Southwest Sumba, Touris