

**SKRIPSI**  
**PENGGUNAAN QR CODE PADA POINT OF SALE COFFEE SHOP**  
**LENERA MAGUWO HARJO BERBASIS WEB**



**RISKY PERMANA PUTRA**

**185610092**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2024**

**SKRIPSI**

**PENGUNAAN QR CODE PADA *POINT OF SALE* COFFEE SHOP**

**LENERA MAGUWO HARJO BERBASIS WEB**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu**



**(S1)**  
**Program Sarjana**  
**Program Studi Sistem Informasi**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Teknologi Digital Indonesia**  
**Yogyakarta**

**Disusun Oleh**

**RISKY PERMANA PUTRA**

**185610092**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN SKRIPSI

Judul : PENGGUNAAN QR CODE PADA POINT OF SALE  
COFFEE SHOP LENTERA MAGUWOHARJO  
BERBASIS WEB

Nama : Risky Permana Putra

NIM : 185610092

Program Studi : Sistem Informasi

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui untuk dipaparkan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta, 24 Juni 2024

Dosen Pembimbing,



Deborah Kurpiawati, S.Kom., M.Cs.  
NIP: 051149

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGGUNAAN QR CODE PADA POINT OF SALE COFFEE SHOP LENTERA  
MAGUWO HARJO BERBASIS WEB

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk  
memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, 24 Juni 2024

Dewan Pengaji

1. Pias Dian Widi Anggoro, S.Si, M.Cs
2. Dion Librado, S.E., M.Kom
3. Debonih Kurniawati, S.Kom, M.Cs

NIDN

0506058002  
0526096701  
0511107301

Tandatangan




Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi  
  
Debonih Kurniawati, S.Kom, M.Cs  
NIP : 051149

### PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Juni 2024

  
Rsky Purno Permata  
NIM : 185610092

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Karya tulis ini saya persembahkan kepada :

Bapak, Ibu, Kakak, Adik dan seluruh keluarga yang selalu mendoakan saya, selalu memberi nasihat dan semangat agar saya diberi kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan karya tulis ini.

Teman-teman Sedulur Kabeh yang selalu mendukung saya dan selalu memberi semangat serta nasihat.

## **MOTTO**

“Kerja keras, tekun, disiplin, bertanggung jawab dan di barengi dengan doa dan usaha akan menghasilkan sesuatu yang maksimal, proses tidak akan menghinati hasil”

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi. Dalam Penulisan ini saya mendapat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini saya ucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si, M.Kom., Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs. yang sudah membimbing dalam membuat karya tulis ini.
4. Bapak dan Ibu dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta yang sudah mengajar dan memberikan ilmunya baik di dalam maupun di luar kampus.
5. Orang tua dan keluarga yang telah mendoakan dan memberikan dukungan baik secara moral maupun materi.

Disadari bahwa dalam karya tulis ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga karya tulis ini bermanfaat dan dapat memberi inspirasi terhadap pembaca.

Yogyakarta, 24 Juni 2024

Risky Permana Putra



## DAFTAR ISI

<b>SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>xiii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Ruang Lingkup .....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.6    Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	5
2.2    Landasan Teori .....	7
2.2.1 <i>Point Of Sale</i> .....	7
2.2.2 <i>QR Code</i> .....	8
2.2.3    Generate <i>QR Code</i> .....	9
2.2.4    PHP .....	10
2.2.5    MySQL.....	10
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>11</b>
3.1    Analisis Sistem.....	11

3.2	Analisis Kebutuhan.....	11
3.2.1	Pengguna Sistem.....	11
3.2.2	Kebutuhan Input.....	13
3.2.3	Kebutuhan Output.....	13
3.2.4	Perangkat Keras.....	14
3.2.5	Perangkat Lunak.....	14
3.3	Prosedur dan Pengumpulan Data.....	15
3.4	Analisis dan Perancangan Sistem.....	15
3.4.1	Relasi Tabel.....	15
3.4.2	Diagram Konteks.....	19
3.4.3	Data Flow Diagram Level 1.....	20
3.5	Perancangan Antar Muka.....	21
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>		<b>28</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	28
4.2	Hasil Pembuatan Sistem.....	32
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>44</b>
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran.....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>45</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	15
Gambar 3.2 Diagram Konteks .....	19
Gambar 3.3 Rancangan DAD level 1 .....	20
Gambar 3.4 Rancangan Input Login Admin.....	21
Gambar 3.5 Rancangan Home Admin .....	21
Gambar 3.6 Rancangan Tambah Data Kasir .....	22
Gambar 3.7 Rancangan Lihat Data Kasir .....	22
Gambar 3.8 Rancangan Tambah Data Meja.....	23
Gambar 3.9 Rancangan Lihat Data Meja.....	23
Gambar 3.10 Rancangan Tambah Data Produk.....	23
Gambar 3.11 Rancangan Lihat Data Produk .....	24
Gambar 3.12 Rancangan Laporan Pesanan .....	24
Gambar 3.13 Rancangan Input Login Kasir .....	24
Gambar 3.14 Rancangan Home Kasir .....	25
Gambar 3.15 Rancangan Data Pesanan .....	25
Gambar 3.16 Rancangan Scan QR Code Pada Meja.....	26
Gambar 3.17 Rancangan List Produk.....	26
Gambar 3.18 Rancangan Form Pemesan .....	27
Gambar 4.1 Koneksi Database.....	28
Gambar 4.2 Proses Tambah Data Meja .....	29
Gambar 4.3 Proses Menampilkan Meja.....	29
Gambar 4.4 Proses Hapus Meja.....	30
Gambar 4.5 Proses Update Data Meja.....	30
Gambar 4.6 Laporan Pesanan .....	31
Gambar 4.7 Laporan Produk.....	31
Gambar 4.8 Login Admin.....	32
Gambar 4.9 Home Admin.....	32
Gambar 4.10 Tambah Admin .....	33
Gambar 4.11 Lihat Admin .....	33

Gambar 4.12 Tambah Meja .....	34
Gambar 4.13 Lihat Meja .....	34
Gambar 4.14 Tambah Kasir .....	35
Gambar 4.15 Lihat Data Kasir .....	35
Gambar 4.16 Tambah Data Produk .....	36
Gambar 4.17 Lihat Produk.....	36
Gambar 4.18 Laporan Pesanan .....	37
Gambar 4.19 Laporan Produk.....	37
Gambar 4.20 Halaman Generator QR Code .....	38
Gambar 4.21 Halaman Home Konsumen .....	38
Gambar 4.22 List Produk.....	39
Gambar 4.23 Keranjang Pesanan.....	39
Gambar 4.24 Form Pesanan.....	40
Gambar 4.25 Pesanan Selesai .....	40
Gambar 4.26 Pesanan Selesai .....	40
Gambar 4.27 Login Kasir .....	41
Gambar 4.28 Halaman Home Kasir.....	41
Gambar 4.29 Data Pesanan Konsumen.....	42
Gambar 4.30 Ubah Status Pembayaran .....	42
Gambar 4.31 Detail Pesanan.....	43
Gambar 4.32 Web Responsive Tampilan Di Handphone.....	43

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Tinjauan Pustaka .....	7
Tabel 3.1 Pengguna sistem dan hak akses .....	15
Tabel 3.2 Struktur Tabel Meja.....	15
Tabel 3.3 Struktur Tabel Kasir .....	16
Tabel 3.4 Struktur Tabel Produk.....	16
Tabel 3.5 Struktur Tabel Pesanan .....	17
Tabel 3.6 Struktur Tabel Detail Pesanan .....	17
Tabel 3.7 Struktur Tabel Keranjang Pesanan .....	18

## ABSTRAK

Di era digital yang semakin berkembang, banyak bisnis yang telah memanfaatkan teknologi untuk memudahkan proses transaksi dan meningkatkan efisiensi. Salah satu teknologi yang sedang populer digunakan adalah *QR Code*. *QR Code* merupakan bentuk barcode 2 dimensi yang dapat di-scan menggunakan kamera smartphone. Hal ini dimanfaatkan oleh Cafe Coffee Shop Lentera penggunaan Scan *QR Code* yang digunakan pada meja untuk melakukan pemesanan.

*QR code* digunakan di Coffee Shop Lentera untuk melakukan pemesanan, *QR Code* di generate oleh tools dari website <https://www.the-qrcode-generator.com/> dan bersifat statis untuk tiap meja. Dengan menggunakan QR code pelanggan dapat langsung membuka halaman website café Coffee Shop Lentera untuk melakukan pemesanan. Data pemesanan akan langsung tersimpan POS (*Point Of Sale*).

Dengan implementasi Sistem Penggunaan *QR Code* Pada *Point Of Sale* Coffee Shop Lentera Maguwoharjo Berbasis Web pelayanan pada Coffee Shop tersebut menjadi efisien untuk melakukan pemesanan minuman dan makanan pada Coffee Shop Lentera.

Kata kunci : *Coffeshop, Point of sale, QR Code, Sistem, Web*

## **ABSTRACT**

In the increasingly developing digital era, many businesses have utilized technology to facilitate transaction processes and increase efficiency. One technology that is currently popularly used is QR Code. QR Code is a form of 2-dimensional barcode that can be scanned using a smartphone camera. This is taken advantage of by Cafe Coffee Shop Lantera, which uses a QR Code Scan which is used at the table to place an order.

QR codes are used at Lentera Coffee Shop to place orders. QR Codes are generated by tools from the website <https://www.the-qr-code-generator.com/> and are static for each table. By using the QR code, customers can directly open the Coffee Shop Lentera café website page to place an order. Order data will be immediately saved POS (Point Of Sale).

By implementing the QR Code Use System at the Web-Based Point of Sale Coffee Shop Lentera Maguwoharjo, the service at the Coffee Shop becomes efficient for ordering drinks and food at the Lentera Coffee Shop.

*Keyword : Coffeshop, Point of sale, QR Code, System, Web*