

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dalam skripsi ini, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Berhasil membuat sebuah Sistem Pengambilan Keputusan berbasis web untuk penerimaan beasiswa di SMP Negeri 04 Woja Kabupaten Dompu Nusa Tenggara Barat dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW)
2. Pengembangan aplikasi web menggunakan bahasa pemrograman PHP, Bootstrap dan MySQL telah berhasil meningkatkan efisiensi dalam manajemen pengajuan penerimaan beasiswa. Metode Simple Additive Weighting (SAW) yang diimplementasikan dalam proses seleksi memberikan pendekatan sistematis dalam mengevaluasi kelayakan penerimaan beasiswa berdasarkan kriteria dan bobot yang telah ditetapkan, seperti transportasi (15%), pendapatan orang tua (25%), pekerjaan orang tua (30%), tanggungan orang tua (15%), dan jarak tempuh (15%). Implementasi ini meningkatkan ketepatan dalam pengambilan keputusan, serta memfasilitasi manajemen data pengajuan, bobot, nilai, dan laporan yang lebih efisien dalam format PDF dan Excel. Sistem ini juga berperan dalam meningkatkan kualitas proses validasi oleh kepala sekolah.

### **5.2 Saran**

1. Membuat visualisasi grafis pada dashboard untuk menyajikan ringkasan langsung mengenai status seleksi, seperti jumlah calon penerima beasiswa yang

sedang diproses, jumlah yang diterima, dan ditolak. Grafik dan diagram interaktif ini dapat membantu kepala sekolah dalam pengambilan keputusan.

2. Pada bagian hak akses Kepala Sekolah untuk halaman Laporan, terdapat keterangan "true" dan "false" yang digunakan untuk menentukan apakah siswa tersebut diterima atau tidak dalam pengajuan beasiswa yang telah dilakukan. Fitur unduhan laporan dalam format PDF dan Excel dengan tampilan "true" dan "false" masih perlu diperbaiki pada saat penyimpanan laporan.
3. Menerapkan desain antarmuka web yang responsif dan user-friendly agar dapat diakses dengan baik melalui berbagai perangkat, termasuk desktop dan mobile.
4. Tampilan daftar bobot masih bersifat statis dan terhubung dengan basis data karena tidak menggunakan fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete). Untuk membuatnya dinamis, perlu ditambahkan fitur CRUD sehingga data dapat diambil, ditambahkan, diperbarui, dan dihapus langsung dari basis data, memastikan tampilan selalu up-to-date dan interaktif.