

LAMPIRAN

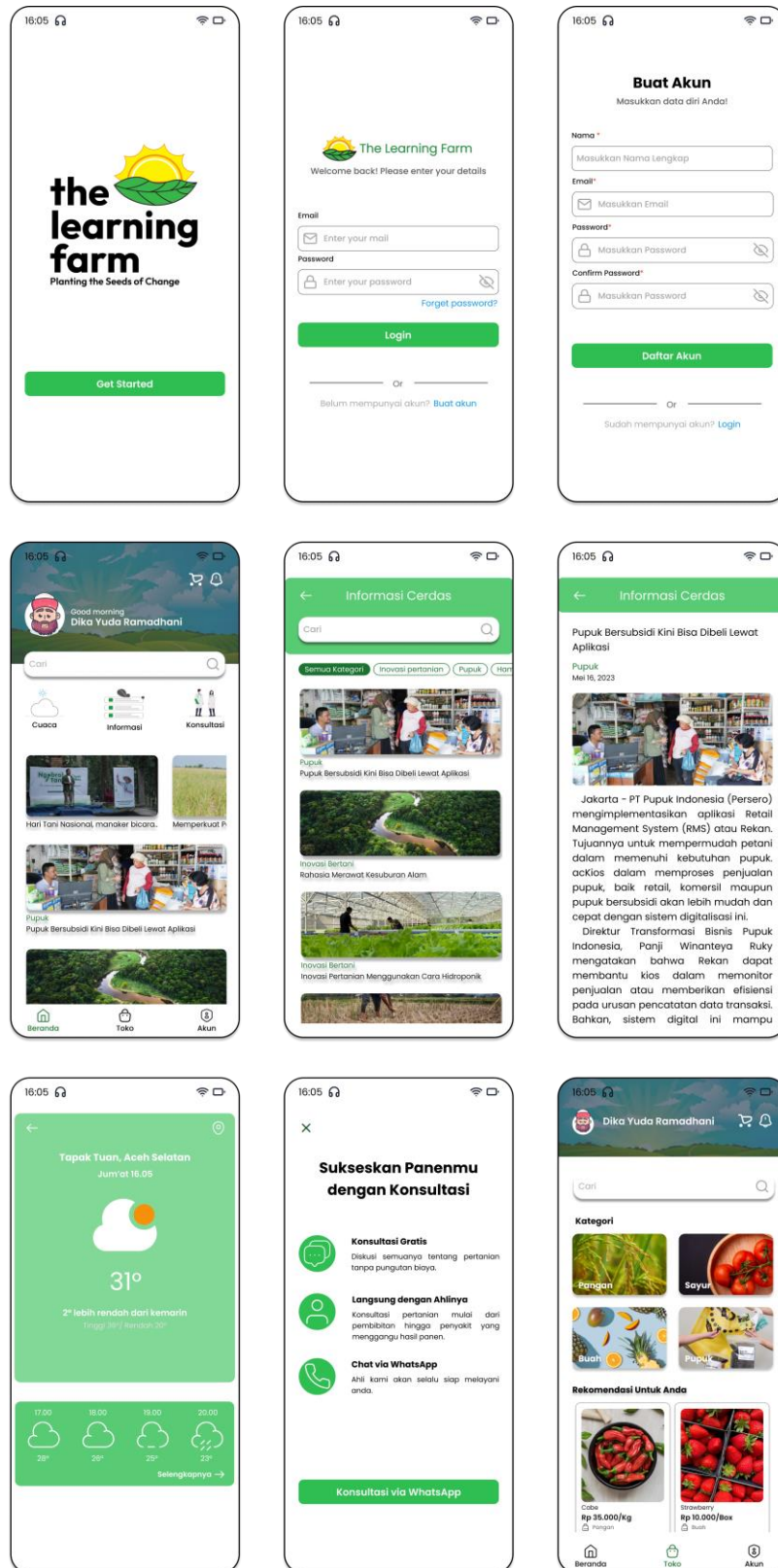
Lampiran A. Kunjungan ke The Learning Farm



Lampiran B. Pertanyaan dan Jawaban User Interview

NO	Pertanyaan	Jawaban
1	Silahkan memperkenalkan diri Anda!	1. Maryadi adalah seorang Farm Coordinator
		2. Ferdi Kurniawan adalah seorang Siswa
2	Apa kesibukan atau aktivitas anda?	1. Kesibukan Maryadi adalah mengajar dan juga mengelola operasi pertanian
		2. Kesibukan Ferdi adalah belajar dan membantu pengeolalan
3	Dalam satu bulan, seberapa sering anda berbelanja di The Learning Farm?	1. Menurut Maryadi costumer yang berbelanja dalam 1 bulan bisa 2 sampe 3 kali pengiriman
		2. Ferdi tidak tau seberapa sering costumer belanja tetapi hampir 2 minggu sekali dia membantu memanen
4	Informasi apa yang Anda cari ketika mengakses The Learning Farm?	Maryadi dan Ferdi ingin mencari beberapa informasi terkini mengenai update pertanian
5	Kendala atau masalah apa yang Anda hadapi ketika ingin berbelanja di The Learning Farm?	Kendala yang mereka hadapi ketika membukan website adalah kendala terkait informasi yang kurang lengkap dan juga bahasa dari website yaitu bahasa inggris.
6	Apakah diperlukan suatu media untuk membantu dan mempermudah dalam berbelanja di The Learning Farm?	ya, media yang tepat sangat diperlukan untuk membantu dan mempermudah proses berbelanja
7	Jika iya, tampilan seperti apa yang anda butuhkan?	Tampilan yang mudah dipahami, menarik, dan fungsional

Lampiran C. Mockup Aplikasi The Learning Farm



Lampiran D. Keputusan Hasil Uji Kompetensi

KEPUTUSAN HASIL UJI KOMPETENSI				
Sesuai dengan hasil sidang pendadaran pada tanggal	22 Juli 2024	maka		
Nama Mahasiswa	DIKA YUDA RAHMADHANI			
NIM / Program Studi	213310013 / Teknologi Komputer			
Jenjang	D3			
	dinyatakan	LULUS	dengan Kriteria	2
Ketua Penguji	Adiyuda Prayitna, S.T, M.T.			

Lampiran E. Catatan Ujian Kompetensi

Catatan		
Hari, tanggal	Senin, 22 Juli 2024	
Waktu	14.30	
Nama	DIKA YUDA RAHMADHANI	
No. Mahasiswa / Prodi	213310013 / Teknologi Komputer	
Hal yang harus diperbaiki		Pemberi Catatan
Penjelasan profile tempat magang perlu ditambahkan agar kegiatan yang dilakukan lebih jelas.		Pak Yudhi
Tabel 4.1 Pertanyaan interview jawabanya harus ada dan dituliskan di tabel.		Pak Yudha dan Yudhi
Bab 3. Rencana Kerja yang akan di lakukan (Langkah -langkah yang akan dikerjakan dalam Design Thinking)		Pak Yudhi
- daftar pustaka menggunakan nomor urut "[1]" dan semua rujukan dalam naskah menggunakan kode tersebut. - kesesuaian antara tujuan proyek akhir dengan kesimpulan		YK



**KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR DIPLOMA TIGA
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

Nama : DIKA YUDA RAMADHANI
 NIM : 213310013
 Program Studi : TEKNOLOGI KOMPUTER
 Pembimbing : TOTOK BUDIKO, S.T., M.T.
 Judul : PERANCANGAN UI/UX APLIKASI
 THE LEARNING FARM MENGGUNAKAN
 METODE DESIGN THINKING

NO	HARI / TANGGAL	TOPIK	PARAF PEMBIMBING
1	5 Juni 2024	Pengajuan judul proyek Akhir	Tu
2	26 Juni 2024	Konsultasi Bab 1	Tu
3	15 Juli 2024	pengajuan Bab 2 dan Bab 3	Tu
4	17 Juli 2024	pembahasan Bab 2, 3, dan 4	Tu
5	18 Juli 2024	Pengecekan ulang naskah	Tu
6			
7			
8			
9			
10			

Dosen Pembimbing TGA

Tu
Totok Budioko, S.T., M.T.
 NIDN. 0522017102

SURAT KETERANGAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI

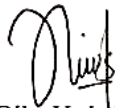
Bahwa yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dika Yuda Ramadhani
Nomer Induk Mahasiswa : 213310013
Jurusan : Teknologi Komputer
Jenjang : D3
Judul : Perancangan UI/UX Aplikasi The Learning Farm
Menggunakan Metode Design Thinking

Menyerahkan karya ilmiah kepada pihak perpustakaan Universitas Teknologi Digital Indonesia untuk **diunggah ke Digital Library** Universitas Teknologi Digital Indonesia sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan pendidikan,

Yogyakarta, 13 Agustus 2024

Penulis,



Dika Yuda Ramadhani

NIM : 213310013