

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Al-Faruq, M. N. M., Nuar'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma, *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43-52.
- [2] A.Shantike, "Kenali Design Thinking Sebelum Bikin SartUp," 2016 [Online]. Available: <http://www.marketeers.com>. [Accesses 19 June 2017].
- [3] Ningsih, M., & Muzakir, A. (2021). Mengevaluasi User Interface Untuk Meningkatkan User Experience (UX) Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Bina Darma Conference on Computer Science*, 365-374.
- [4] Sufandi, U. U., Aprijani, D. A., & Pandiangan, P. (2021). Evaluasi dan Hasil Review Desain User Interface Prototype Aplikasi Mobile Sitta Universitas Terbuka. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 10(3), 147. <https://doi.org/10.23887/janapati.v10i3.40281>