

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan implementasi dan pembahasan mengenai Perancangan *UI/UX* Aplikasi The Learning Farm dengan menggunakan metode *Design Thinking*, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Melalui penerapan metode *Design Thinking*, penulis berhasil merancang *UI/UX* Aplikasi The Learning Farm.
2. Untuk pengujian Aplikasi The Learning Farm dilakukan proses *Usability Testing* menggunakan platform *Maze*, Aplikasi ini memperoleh *Usability Testing* dengan rata-rata *Usability Score* paling rendah 50 dan paling tinggi 82, yang menunjukkan tingkat *Usability* yang menengah.

5.2 Saran

Dari hasil Perancangan *UI/UX* Aplikasi The Learning Farm dengan menggunakan metode *Design Thinking* dalam Proyek Akhir ini, maka saran yang dapat penulis berikan untuk selanjutnya yaitu dengan mengimplementasikan metode lain sebagai bahan perbandingan untuk keberhasilan desain *UI/UX* agar lebih maksimal.