

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. N. Wulandari, P. S. Informatika, P. Sarjana, F. T. Informasi, U. Teknologi, and D. Indonesia, “Magang Bersertifikat Kampus Merdeka Perancangan Ui / Ux Aplikasi Genius Resto Skripsi Perancangan Ui / Ux Aplikasi Genius Resto,” 2023.
- [2] M. Ilham, “KAMPUS MERDEKA PERANCANGAN ULANG UI/UX SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (Studi Kasus: Politeknik ...,” p. 81, 2023, [Online]. Available: <https://eprints.utdi.ac.id/10165/>
- [3] R. Setiawan and P. E. Mountaines, “Perancangan Tampilan Antarmuka Website Program UMKM Tupai Tech Menggunakan Figma,” *J. Tek. Komput.*, vol. 1, no. 3, pp. 132–140, 2022, doi: 10.14710/jtk.v1i3.37608.
- [4] Y. S. Jamilah, “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co,” *J. Desain Komun. Vis.*, vol. 9, no. 2, pp. 73–78, 2022, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>
- [5] I. G. Azizah, N., Sani, A., Rezki, A., Raihan, F., & Artha, Sani, Rezki, Raihan, and Georginayuni, “1,3,4,5) Multimedia, Politeknik Negeri Media Kreatif Jl,” *Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan*, vol. 1, no. 1, p. 11480, 2022.
- [6] F. S. Solang, J. . . Kaawoan, and I. Sumampow, “Str Ategi Dinas Koperasi Dan Usaha Kecil Menengah Dalam Pemberdayaan Usaha Kecil Menengah Masyarakat Di Kabupaten Minahasa Selatan,” *Str Ategi Dinas Kop. Dan Usaha Kecil Menengah Dalam Pemberdaya. Usaha Kecil Menengah Masy. Di Kabupaten Minahasa Selatan*, vol. 3, no. 3, p. 10, 2019.
- [7] Elgamar, “Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP by Elgamar, S.Kom., M.Kom. (z-lib.org),” vol. 1. pp. 4–5, 2020.
- [8] N. Hamidli, “Introduction to UI/UX Design: Key Concepts and Principles,”

pp. 1–30, 2023.

- [9] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [10] A. Anirudha, “Apa itu Design System?,” BINUS University. Accessed: Jul. 12, 2024. [Online]. Available: <https://sis.binus.ac.id/2022/06/23/apa-itu-design-system/>
- [11] Figma, “What is wireframing?” Accessed: Aug. 05, 2024. [Online]. Available: <https://www.figma.com/resource-library/what-is-wireframing/>
- [12] R. Basatha, A. Kristianto, T. Rahmawati, B. Adiwena, N. T. Hariyanti, and A. Wirapraja, *UI / UX Design : Panduan , Teori dan Aplikasi*.
- [13] R. J. Hosting, “Apa itu Website Responsive? Syarat & Cara Buatnya.” Accessed: Aug. 05, 2024. [Online]. Available: <https://www.jagoanhosting.com/blog/website-responsive-adalah/>
- [14] Maya, “Bab II Landasan Teori,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2020.
- [15] M. K. Hutauruk, “UML Diagram : Use Case Diagram,” BINUS University. Accessed: Jul. 25, 2024. [Online]. Available: <https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/>
- [16] A. Julianto, “Perancangan Ulang Desain Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Petshopgrosir),” *elibrary UNIKOM*, p. 1, 2020, [Online]. Available: <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/3984/>