

## **PETUNJUK PENGGUNAAN PROTOTYPE**

### **ALAT PENERING SEPATU BERBASIS IOT MENGGUNAKAN ESP32**

- A. Pada Alat Pengering Sepatu Berbasis IoT menggunakan ESP32
- Mikrokontroler ESP32 dipastikan sudah siap (menyala) dan terkoneksi internet.
  - Setelah pengering sepatu dijalankan LCD akan menampilkan nilai sensor A, sensor B, dan Sensor C serta setting target.
  - LED juga menyala ketika pengering sepatu dijalankan dan sudah tersambung ke MQTT.
  - Apabila sensor DHT22 membaca nilai suhu dan kelembaban maka akan menampilkan nilai pada LCD dan Aplikasi MIT App Inventor yang kemudian dapat disetting target pada aplikasi.
  - Setelah target disetting, kipas DC dan heater akan menyala sebagai media pengering, apabila nilai suhu sudah mencapai nilai target maka kipas DC dan heater akan berhenti secara otomatis.
- B. Pada Aplikasi MIT App Inventor Sebagai Alat Pengering Sepatu Berbasis IoT menggunakan ESP32
- Buka Aplikasi MIT App Inventor dengan android yang sudah terkoneksi internet, terdapat tampilan nilai suhu dan kelembaban sensor A, sensor B, sensor C, kondisi kipas dan heater, nilai target, setting, tombol untuk mengirim nilai target, dan tombol connect untuk ke MQTT.
  - Pastikan android sudah terkoneksi internet, kemudian tekan tombol connect agar aplikasi terhubung ke MQTT untuk memonitoring dan mengontrol alat pengering sepatu menggunakan aplikasi.

Apabila kita mengubah nilai setting pada alat ini maka isi form nilai target pada halaman aplikasi kemudian klik kirim dan berhasil terkirim, maka nilai target pada tampilan aplikasi akan berubah sesuai angka yang dimasukkan.