

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan perancangan, implementasi, dan pengujian terdapat beberapa Kesimpulan yang dapat dikemukakan antara lain :

1. Merancang alat pengering sepatu berbasis IoT, dilakukan dengan merancang system software dan hardware. Rancangan software terdiri dari menghubungkan ESP32 dengan aplikasi MIT App Inventor. Sedangkan rancangan hardware terdiri dari perancangan sensor DHT22, relay, heater, kipas, dan keseluruhan hardware.
2. Perancangan dan pembuatan alat Pengering sepatu menggunakan kontrol suhu sensor DHT22 berjalan dengan baik, suhu di kotak pengering sepatu dikendalikan oleh aplikasi yang dapat di setting target yang di inginkan. Namun akan berjalan kurang optimal jika sensor DHT22 kemasukan air.
3. Perancangan dan pembuatan alat pengering sepatu menggunakan heater dengan daya 100 watt, kemudian panas yang dihasilkan didorong oleh kipas DC untuk menyebarkan keseluruh box. Sementara untuk heater dan kipas akan terus dalam kondisi ON sampai seluruh target tercapai. Jika hanya salah satu dari target yang tercapai maka heater dan kipas akan tetap menyala sampai semua target mencapai nilai yang telah disetting, hal ini untuk memastikan agar semua sepatu kering merata.

5.2. Saran

Saran bagi Proyek Akhir ini antara lain:

1. Perlu perubahan atau mengganti heater dengan daya yang lebih tinggi untuk hasil pengeringan yang efektif.
2. Perlu ditambahkan timer atau penghitung waktu untuk mengetahui seberapa lama waktu yang dibutuhkan dalam pengeringan sepatu.
3. Perlu dikembangkan untuk menambahkan kipas pada bagian atas box.