

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini lebih banyak menggunakan internet. Internet yang berkembang pada saat ini memungkinkan kita untuk dapat melihat, mencari, mendapatkan informasi yang kita inginkan. Untuk itu berkembanglah Teknologi *web* berbasis *online* yang merupakan salah satu alternatif untuk memperoleh informasi yang kita inginkan. Berkembangnya teknologi ini juga menjadi keuntungan bagi pengusaha untuk dapat menjaga data yang ada agar terstruktur, tidak rusak, maupun hilang.

Saat ini kebanyakan pusat *gym* di Yogyakarta masih menggunakan cara konvensional untuk mendata setiap anggota member aktifnya. Dengan cara konvensional ini tentunya sangat tidak efektif jika masih diterapkan. Jika ada *member* yang masa aktif keanggotaannya sudah habis maka akan sulit di deteksi oleh *admin*, karena jumlah *member* di tempat *gym* setiap harinya tidak tetap, dapat bertambah dan juga dapat berkurang. Dengan cara konvensional seorang *front office* mendata setiap member secara tertulis, yang dimana ini akan banyak menimbulkan kesalahan pendataan. Tentunya jika ada rekap data yang salah, maka akan merugikan *owner* dari *gym* tersebut.

Dahulu tempat *gym* masih sedikit peminatnya, namun seiring berjalannya waktu dan berkembangnya budaya hidup sehat banayak sekali orang yang mulai

sadar akan pentingnya kesehatan , olahraga sudah menjadi gaya hidup setiap individu di masa kini.

Payment Gateway adalah layanan yang memungkinkan melakukan pembayaran secara digital antara *customer* kepada penyedia jasa. *Payment gateway* menawarkan banyak pilihan pembayaran seperti kartu kredit, *internet banking* dan *mobile payment*. *Payment gateway* juga banyak menawarkan fitur keamanan seperti enkripsi dan autentikasi sehingga membuat transaksi lebih aman dari penipuan.

Laravel adalah *framework PHP* yang *open-source* dan berisi banyak modul dasar untuk mengoptimalkan kinerja *PHP* dalam pengembangan aplikasi *WEB*, apalagi *PHP* adalah bahasa pemrograman yang dinamis dan *laravel* disini bisa bertindak untuk membuat *web development* lebih cepat, lebih aman, dan lebih simpel. *Laravel* memiliki ekosistem yang lengkap didukung oleh *package* dan ekstensi yang kompatibel.

OXYGEN GYM merupakan tempat *gym* yang sudah berdiri sejak 2020 dan masih menggunakan cara konvensional atau manual untuk melakukan absensi *member* dan transaksi pembayaran sehingga pelayanan terhadap *member* menjadi tidak efisien. Maka *member* menginginkan adanya metode absensi dan pembayaran secara digital.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu rumusan masalah yaitu bagaimana mengimplementasikan teknologi *framework laravel* dengan *payment gateway* pada pembayaran *membership gym*.

1.3 Ruang Lingkup

Penelitian yang dilakukan memiliki batasan dan ruang lingkup sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berbasis *web*.
2. Basis Data yang digunakan adalah MySQL.
3. Aplikasi ini membutuhkan login dari admin sebagai pemilik *gym*, login dari *member* sebagai anggota yang terdaftar, dan login dari *personal trainer* sebagai pelatih di gym.
4. Admin dapat melihat data *member* dan juga data *personal trainer*.
5. Pelanggan (*member*) memiliki akses untuk melihat status masa aktif *member card* dan pilihan paket yang tersedia.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah untuk menghasilkan aplikasi Pembayaran Membership Menggunakan *Farmework Laravel* dan *Payment Gateway Midtrans* pada *Oxygen Gym Yogyakarta*.

1.5 Manfaat Penelitian

Dapat mempermudah pekerjaan admin *front office oxygen gym* Yogyakarta dalam presensi member dan memantau masa aktif kartu member. Mempermudah

proses pembayaran setiap member. Mempermudah *owner* oxygen gym Yogyakarta melihat rekap hasil pendapatan harian, bulan, dan tahun secara akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun karya tulis ilmiah ini, agar pembahasan terfokus pada pokok permasalahan dan tidak melebar ke permasalahan yang lain. Maka penulis membuat sistematika penulisan karya tulis ilmiah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis membahas tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Dalam bab ini penulis membahas tentang acuan dari jurnal dan karya ilmiah serta teori teori yang mendasari judul dari karya ilmiah penulis.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis membahas tentang Bahan dan Data, Peralatan yang mencakup kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, kebutuhan masukan dan keluaran, Prosedur Pengambilan Data, Analisis dan Rancangan Sistem, dan Perancangan Basis Data.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis membahas tentang Controler pada sistem yang berisikan baris code pada sistem dan Pembahasan Sistem yang berisikan gambaran dari sitem.

BAB 5 PENUTUP

Menjelaskan mengenai kesimpulan akhir penelitian dan saran-saran yang direkomendasikan berdasarkan pengalaman di lapangan untuk perbaikan proses pengujian.