

SKRIPSI
IMPLEMENTASI PAYMENT GATEWAY PADA PEMBAYARAN
MEMBERSHIP GYM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI LARAVEL (STUDI KASUS OXYGEN GYM
YOGYAKARTA)



AKBAR RESTU SETIAJI

185410041

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2024

HALAMAN JUDUL

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI PAYMENT GATEWAY PADA PEMBAYARAN
MEMBERSHIP GYM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI LARAVEL (STUDI KASUS OXYGEN GYM
YOGYAKARTA)**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh

AKBAR RESTU SETIAJI

NIM : 185410041

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2024

LEMBAR PERSETUJUAN

Judul : Implementasi Payment Gateway pada Pembayaran Membership Gym Berbasis Web Menggunakan Teknologi Laravel (Studi Kasus Oxygen Gym Yogyakarta)

Nama : Akbar Restu Setiaji

NIM : 185410041

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2023/2024



Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta, 1 AGUSTUS 2024

Dosen Pembimbing,

Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0511046702

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI PAYMENT GATEWAY PADA PEMBAYARAN
MEMBERSHIP GYM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI LARAVEL (STUDI KASUS OXYGEN GYM
YOGYAKARTA)**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar

**Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta**

Yogyakarta, 9 AGUSTUS 2024




Dewan Penguji

1. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom.
2. Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
3. Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng.

NIDN

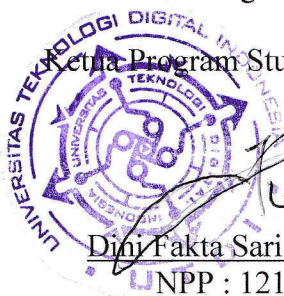

0511046702
0507108401
0503068002

Tandatangan


.....

.....

.....

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika



Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
UNPP : 121172

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Akbar Restu Setiaji

NIM : 185410041

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Teknologi Digital Indonesia

Dengan ini penulis menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan penulis tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Juli 2024



Akbar Restu Setiaji

NIM: 185410041

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada orang-orang yang selalu bertanya “kapan lulus?”. Terlambat lulus bukanlah suatu hal yang memalukan, untuk kalian yang membaca halaman persembahan ini, dan mungkin berada di kondisi yang sama dengan penulis. Tetaplah semangat, karena mungkin dibalik terlambatnya kelulusan ada alasan yang tidak bisa dipublikasikan, tapi percayalah alasan penulis disini merupakan alasan yang sepenuhnya baik.

Dengan selesainya skripsi ini, meskipun terlambat dengan bangga penulis mengumumkan, penulis adalah sarjana pertama dalam keluarga sekaligus anak pertama yang akan melanjutkan perjuangan bapak selaku kepala keluarga. Untuk karya yang sederhana ini, maka penulis persembahkan kepada :

1. Cinta pertama penulis, Ibu Yessy.A, beliau yang selalu bersabar menghadapi anak-anaknya, tidak pernah mengeluh hal sekecil apapun di depan anak-anaknya, beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan di bangku perkuliahan, namun beliau adalah guru pertama yang mengajari banyak hal kepada penulis, dan berkat doa beliau penulis bisa sampai di titik ini.
2. Panutan penulis, Bapak Markuat, beliau juga tidak sempat merasakan pendidikan di bangku perkuliahan, namun beliau adalah pendidik, pembentuk karakter, dan pemimpin terbaik yang pernah penulis lihat dan rasakan sepanjang umur penulis.
3. Adik-adik tercinta, Abiaksa Pandu Satria dan Alisya Tri Buana Dewi yang melengkapi separuh hidup penulis.

4. Bapak Ir. Yuswantoro., M.M. , Head director PT. JITU KREASI UTAMA selaku wali yang telah banyak membantu penulis dan memberikan banyak pengalaman baru kepada penulis.
5. Bapak Johannes Ferry Amora dan Ibu Justina Dhyan Tribhuana, selaku *owner oxygen gym* yang banyak memberikan fasilitas dan bantuan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman PT. JITU KREASI UTAMA (Mas Gian, Mas Dias, Mas Reinaldi) yang telah membantu penulis.
7. Sahabat kuliah (Nanang, Yusuf, Fahri, Nizar, Dipta) yang telah membantu dan menjadi teman selama perkuliahan.
8. Sahabat gym (Bang Iwan, Mas Wisnu, Mas Tanto, Ferdian) yang telah memberikan semangat dan motivasi dalam menyusun skripsi ini.
9. Keluarga besar resimen mahasiswa, yang telah menjadi wadah, pendidik, serta pembentuk kepribadian, dan etika selama perkuliahan.

MOTTO

인생은 항상 당신의 뜻대로 흘러가지 않습니다. 우리는 열심히 노력해도 이루어지지 않는 일이 있다는 것을 깨닫습니다. 그러나 그때에도 우리는 그것이 문제가 되지 않는다는 것을 알게 됩니다. 그러면 시간이 더 빨리 흐르기 시작할 것이다. 시간은 흐르고 우리는 아무것도 할 수 없습니다. 그것이 우리가 인생의 매일을 보내는 방식입니다. 우리는 삶이 주는 모든 행복을 누릴 것입니다.

Hidup tak selalu berjalan sesuai keinginanmu. Kita menyadari bahwa ada beberapa hal yang tak terwujud meski berusaha keras. Namun, meski begitu kita belajar bahwa itu tidak menjadi masalah. waktu akan mulai berlalu lebih cepat.

Waktu akan berlalu, dan kita tak bisa berbuat apa-apa. Begitulah cara kita menghabiskan setiap hari dalam hidup. Kita akan menikmati semua kebahagiaan yang diberikan oleh kehidupan.

~Kim Soo Hyun~
//Queen of Tears//

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan nikmat sehat-Nya, baik itu berupa sehat fisik maupun akal pikiran, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Selesainya Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu melalui kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., PhD., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia sekaligus dosen penguji II.
3. Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs Sekretaris Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia sekaligus dosen wali.
4. Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu sabar memberikan bimbingan, dan motivasi selama pengerjaan skripsi.
5. Bapak Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng., selaku dosen penguji I.
6. Bapak Edy Iskandar, S.T., M.Cs., selaku dosen yang memberikan motivasi dan semangat kepada penulis selama pengerjaan skripsi.
7. Seluruh dosen selaku tenaga pengajar di Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Menyadari akan kekurangan dan kesalahan penulis dalam skripsi ini karena keterbatasan ilmu penulis, maka penulis mengharapkan masukan berupa saran yang membangun dari semua pihak.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat, baik bagi penulis sendiri, maupun bagi masyarakat luas.

Yogyakarta, 17 Juli 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'AKBAR RESTU SETIAJI', with a vertical line extending downwards from the end of the signature.

Akbar Restu Setiaji

NIM: 185410041

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Aplikasi	8
2.2.2 Membership	9
2.2.3 GYM	9
2.2.4 WEB	9
2.2.5 Payment Gateway	10
2.2.6 PHP	10
2.2.7 Framework Laravel	11

2.2.8	Basis Data	11
BAB 3 METODE PENELITIAN		12
3.1	Bahan/Data	12
3.2	Peralatan	12
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	12
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	12
3.2.3	Kebutuhan Masukan (<i>input</i>).....	13
3.2.4	Kebutuhan Keluaran (<i>output</i>).....	13
3.3	Prosedur dan Pengambilan Data.....	13
3.3.1	Observasi.....	13
3.3.2	Wawancara.....	14
3.3.3	Studi Kepustakaan.....	14
3.3.4	Analisis dan Rancangan Sistem	14
3.3.5	Use Case Diagram.....	14
3.4.1	Class diagram	15
3.4.2	Activity Diagram.....	17
3.4.3	Sequence Diagram	19
3.4	Perancangan Basis Data	20
3.5.1	Relasi Antar Tabel.....	21
3.5.2	Tabel.....	22
3.5	Perancangan Antar Muka	27
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		39
4.2	Controller	39
4.2.1	Implementasi Home Controller.....	39
4.2.2	Implementasi Register Controller	40
4.2.3	Implementasi Login Controller	41
4.2.4	Implementasi Package Controller	42
4.2.5	Implementasi Trainer Controller.....	44
4.2.6	Implementasi Order Controller	46
4.2.7	Implementasi Transaction Controller.....	53
4.2.8	Implementasi Dashboard Controller	54

4.2.9	Implementasi Attendance Controller	56
4.3	Pembahasan Sistem	58
4.3.1	Halaman Utama.....	58
4.3.2	Halaman Register	59
4.3.3	Halaman Login.....	60
4.3.4	Halaman Packages	60
4.3.5	Halaman Trainers	61
4.3.6	Halaman Cart	62
4.3.7	Halaman Pembayaran.....	62
4.3.8	Halaman Integrasi Payment Gateway	63
4.3.9	Halaman Transaksi.....	65
4.3.10	Halaman Detail Transaksi	65
4.3.11	Halaman Invoice	66
4.3.12	Halaman Kelola Dashboard Admin	67
4.3.13	Halaman Kelola User	68
4.3.14	Halaman Kelola Trainer	69
4.3.15	Halaman Kelola Package	69
4.3.16	Halaman Kelola Transaction.....	70
4.3.17	Halaman Kelola Attendance	70
BAB 5	PENUTUP	72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Use Case Diagram	15
Gambar 3. 2. Class Diagram	16
Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin.....	17
Gambar 3. 4 Activity Diagram Member	18
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Admin.....	19
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Member	20
Gambar 3. 7 Relasi Antar Tabel.....	21
Gambar 3. 8 Halaman Utama	27
Gambar 3. 9 Halaman About Us	28
Gambar 3. 10 Halaman Register	28
Gambar 3. 11 Halaman Login	29
Gambar 3. 12 Halaman Packages.....	30
Gambar 3. 13 Halaman Trainer	30
Gambar 3. 14 Halaman Detail Trainer	31
Gambar 3. 15 Halaman Cart.....	31
Gambar 3. 16 Halaman Detail Pesanan.....	32
Gambar 3. 17 Halaman Riwayat Transaksi.....	33
Gambar 3. 18 Halaman Dashboard Admin	34
Gambar 3. 19 Halaman User	34
Gambar 3. 20 Halaman Packages.....	35
Gambar 3. 21 Halaman Trainers	36
Gambar 3. 22 Halaman Transaksi	37
Gambar 3. 23 Halaman Detail Transaksi	37
Gambar 3. 24 Halaman Presensi	38
Gambar 4.1 Home Controller	39
Gambar 4.2 Register Controller	40
Gambar 4.3 Login Controller	41
Gambar 4.4 Package Controller	43
Gambar 4.5 Trainer Controller.....	45
Gambar 4.6 Order Controller	51

Gambar 4.7 Transaction Controller.....	53
Gambar 4.8 Dashboard Controller	55
Gambar 4.9 Attendance Controller	57
Gambar 4.10 Halaman Utama.....	58
Gambar 4.11 Halaman Register	59
Gambar 4.12 Halaman Login	60
Gambar 4.13 Halaman Packages.....	60
Gambar 4.14 Halaman Pilih Tanggal.....	61
Gambar 4.15 Halaman Trainer.....	61
Gambar 4.16 Halaman Cart.....	62
Gambar 4.17 Halaman Pembayaran.....	62
Gambar 4.18 Halaman Integrasi Payment Gateway	63
Gambar 4.19 Halaman Midtrans Payment Simulator	64
Gambar 4.20 Halaman Pembayaran berhasil	64
Gambar 4.21 Halaman Transaksi	65
Gambar 4.22 Halaman Detail Transaksi	65
Gambar 4.23 Halaman Invoice.....	66
Gambar 4.24 Member Card.....	67
Gambar 4.25 Kelola Dashboard	67
Gambar 4.26 Kelola User	68
Gambar 4.27 Kelola Trainer.....	69
Gambar 4.28 Kelola Packages	69
Gambar 4.29 Kelola Transaction	70
Gambar 4.30 Kelola Attendance	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 3. 1 Tabel User	22
Tabel 3. 2 Tabel Cart.....	23
Tabel 3. 3 Tabel Packages.....	24
Tabel 3. 4 Tabel Trainers	24
Tabel 3. 5 Tabel Attendace	25
Tabel 3. 6 Tabel Order Detail.....	26
Tabel 3. 7 Tabel Order	26

INTISARI

Era digital saat ini membutuhkan kecepatan di segala aspek di kehidupan. Penggunaan cara konvensional sudah harus ditinggalkan dalam segala aspek di bidang usaha. Oxygen gym yogyakarta memiliki permasalahan dalam presensi member dan pembayaran membership, dimana seorang *front office* harus mendata *member* yang datang secara konvensional.

Pendataan dilakukan dengan menunjukkan kartu member, pengecekan masa aktif kartu member, dan juga pembayaran membership masih dilakukan secara cash. Tentunya, ini tidak efisien di era digital seperti sekarang ini.

Hasil dari pengujian yang dilakukan menunjukkan bahwa pembayaran membership gym menggunakan *payment gateway* dan teknologi laravel, bertujuan untuk membantu kinerja dari *front office*. Sehingga dalam laporan pendapatan harian, bulanan, dan tahunan dapat diperoleh data yang akurat. Aplikasi ini juga menghasilkan kartu member elektronik. Dimana pada kartu member yang diperoleh terdapat *barcode* yang berbeda-beda untuk setiap member. Barcode pada kartu tersebut akan menunjukkan masa aktif kartu member ketika melakukan presensi.

Kata Kunci : *Aplikasi, Fitness, Gym, Kartu Elektronik, Laravel, MySQL, Payment Gateway, Presensi Digital, XAMPP.*

ABSTRACT

The current digital era demands speed in all aspects of life. Conventional methods must be abandoned in all aspects of business. Oxygen Gym Yogyakarta faces issues with member attendance and membership payments, where a front office staff must record incoming members manually.

Data collection is done by showing the member card, checking the active period of the member card, and membership payments are still made in cash. Obviously, this is not efficient in today's digital era.

The results of the tests conducted show that gym membership payments using a Payment Gateway and Laravel Technology aim to assist the performance of the front office. Thus, accurate data can be obtained in daily, monthly, and yearly income reports. This application also produces electronic membership cards, where each member card obtained has a unique barcode. The barcode on the card will indicate the active period of the membership card during attendance.

Keywords : Application, Web, Gym, Fitness, Laravel, Payment Gateway, Digital Attendance, Electronic Card, MySQL, XAMPP.