

DAFTAR PUSTAKA

- Adlin, T., & Pruitt, J. (2010). *The Essential Persona Lifecycle: Your Guide to Building and Using Personas*. Elsevier Science.
- Akbar, M. R. (2021). *Analisis Dan Perancangan UI/UX Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Pada Aplikasi Sicyca Mobile*. UNIVERSITAS DINAMIKA.
- Aulia, A., & Kusuma Negara, I. G. P. (2020). Perbaikan metode user-centered design untuk meningkatkan usability pada desain website e-learning. MTI Binus. <https://mti.binus.ac.id/2020/08/28/perbaikan-metode-user-centered-design-untuk-meningkatkan-usability-pada-desain-website-e-learning/>. Diakses pada 13 juni 2023. 09:30 WIB.
- Binus University. (2019). User centered design. Sistem Informasi Binus. <https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/>. Diakses pada 25 Agustus 2023 11:45.
- Dr. Tenia Wahyuningrum, S. M. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat lunak*. Deepublish Publisher.
- Dr. Tenia Wahyuningrum, S. M. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. Deepublish.
- Galitz, W. O. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design An Introduction to GUI Design Principles and Techniques*. Wiley Publishing, Inc.
- Hartson, R., & Pyla, P. S. (2012). *The UX Book- Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience*. Morgan Kaufmann.
- Interaction Design Foundation - IxDF. (2016, June 5). What is User Centered Design (UCD)??. Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/user-centered-design>. Diakses pada 25 Agustus 2023 11:50.
- Interaction Design Foundation - IxDF. (2016, June 1). What is User Experience (UX) Design??. Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/ux-design>. Diakses pada 30 oktober 2023 13:21.
- IT Telkom PWT. (n.d.). Flaticon. D-library IT Telkom PWT. <https://dlibrary.ittelkom-pwt.ac.id/index.php?p=flaticon>. Diakses pada 19 Desember 2023 16:00.
- J.Hamm, M. (2014). *Wireframing Essentials An introduction to user experience design*. Packt Publishing.

- Maulana, R. T. (2020). *Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Mobile Auctentik*. Universitas Islam Indonesia.
- Niagahoster. (n.d.). Perbedaan UI dan UX. Niagahoster. <https://www.niagahoster.co.id/blog/perbedaan-ui-dan-ux/?amp>. diakses pada 09 november 2022. 10:00.
- Niagahoster. (n.d.). Apa itu user interface? Niagahoster. https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/#Apa_itu_User_Interface. diakses pada 24 oktober 2023 14:33.
- Nurjati, H. S. (2022). *Membangun Desain UI/UX Untuk Website E-Commerce (Studi Kasus Toko Komputer Online)*. Universitas Teknologi Digital Indonesia.
- Putman, S. (2014). *Using Prototyping In Instructional Design*. Association for Talent Development.
- Ramadhani, A. (2017). *Analisis User Experience Dan User Interface Dengan Pendekatan User-Centered Design Studi Kasus: Akakom.Ac.Id*. STMIK Akakom Yogyakarta.
- Siti, N. (2020). Analisis metode user-centered design untuk meningkatkan usability sistem informasi. Prosiding Seminar Nasional Statistik. <https://prosiding.stis.ac.id/index.php/semnasoffstat/article/download/1454/387/>. Diakases pada 19 Agustus 2023 23:11.
- Sulistiyanto, B. (2022). *Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Sasaran Kinerja Pegawai Pada Pemerintah Kabupaten Kulon Progo*. Universitas Teknologi Digital Indonesia.
- Userpilot. (n.d.). User tasks: What they are and how to improve them. Userpilot Blog. <https://userpilot.com/blog/user-tasks/>. Diakses pada 19 Desember 2023 15:00.
- UX Design Bootcamp. (n.d.). The importance of user-centered design in UI/UX. UX Design Bootcamp. <https://bootcamp.uxdesign.cc/the-importance-of-user-centered-design-in-ui-ux-c7e7ec26aced>. Di akses pada 15 juni 2023. 09:00 WIB.
- Yudiyanto, F. (2021). *Analisis User Experience dan User Interface Dengan Pendekatan User - Centered Design studi kasus : Batiku.com*. STMIK Akakom Yogyakarta.