

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang cepat saat ini telah mendorong pengembangan sarana akses yang lebih mudah. Hal ini sejalan dengan tuntutan untuk menarik perhatian pembaca di era saat konten tidak selalu tersedia secara gratis (Siregar, 2022). Ada kebutuhan untuk merancang sebuah aplikasi web novel yang tidak hanya memudahkan akses tetapi juga memberikan kemudahan dan keuntungan bagi pembaca sebagai respons terhadap minat membaca anak muda yang tengah digandrungi. Berbagai fitur dapat ditemukan dalam aplikasi ini, termasuk sistem daftar *member*, menu beranda, admin, *member*, genre novel, bab, riwayat baca, favorit, komentar, balas komentar, dan pencarian buku berdasarkan judul (Nur & Oktaviani, 2021).

Perlindungan konten adalah salah satu masalah utama dalam industri penerbitan online karena praktik ilegal seperti mendownload atau menyimpan konten secara tidak sah dapat menyebabkan kerugian besar bagi penerbit dan penulis. Oleh karena itu, perlindungan konten harus diatasi saat mengembangkan aplikasi web novel ini.

Pengembang *front-end* bertanggung jawab untuk membuat antarmuka pengguna (UI) dengan komponen seperti HTML, CSS, dan *JavaScript*. UI ini sangat penting untuk memberikan pengalaman pengguna yang baik saat berinteraksi dengan aplikasi web (Chastro *et al.*, 2020). Penggunaan *ReactJS*

sebagai *library JavaScript* yang efektif, deklaratif, dan fleksibel menjadi penting saat membuat aplikasi web baru.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang pesat, perlu diperhatikan bahwa *RESTfull API* menjadi salah satu teknologi yang sangat diminati. *RESTfull API* menggunakan protokol HTTP untuk berkomunikasi antar aplikasi atau sistem, memungkinkan pengiriman data seperti permintaan data dari *database* atau pengiriman data untuk diterima oleh aplikasi lain (Haryadi *et al.*, 2023). Dalam pengembangan *Frontend* Aplikasi Web Novel menggunakan *ReactJS*, integrasi dengan *RESTfull API* dapat menjadi hal yang penting untuk mendukung fungsi-fungsi yang diperlukan, memastikan pengalaman pengguna yang optimal dan memenuhi kebutuhan aplikasi.

Oleh karena itu, perlu ada pengembangan *Frontend* Aplikasi Web Novel menggunakan *ReactJS* yang tidak hanya memperhatikan aspek teknis, tetapi juga mengatasi masalah perlindungan konten, memberikan pengalaman pengguna yang optimal melalui antarmuka pengguna yang responsif dan mampu terhubung dengan *RESTfull API* untuk mendukung fungsionalitas dan pertukaran data yang efisien. Berdasarkan penjelasan di atas, penulis dimotivasi untuk mengambil judul "Pengembangan *Frontend* Aplikasi Web Novel Menggunakan *ReactJS*".

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah apakah aplikasi web novel yang menggunakan

*ReactJS* dapat terhubung dengan *RESTfull API* dan mengatasi masalah perlindungan konten dalam industri penerbitan online.

### **1.3 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. *Library* yang digunakan pada pengembangan *Frontend* Aplikasi Web Novel adalah *ReactJS*.
- b. Strategi untuk mencegah praktik ilegal seperti mendownload atau menyimpan konten secara tidak sah.
- c. *Backend database* dan dokumentasi *API* sudah disediakan oleh Didik Kurniawan didalam skripsi yang berjudul “IMPLEMENTASI WEB SERVICE DENGAN METODE RESTFULL API MENGGUNAKAN NODE.JS UNTUK APLIKASI WEB NOVEL”.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan *Frontend* Aplikasi Web Novel menggunakan *ReactJS* yang mampu mengatasi masalah perlindungan konten dalam industri penerbitan online dan untuk memahami apakah *ReactJS* dapat efektif terhubung dengan *RESTfull API*.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini, yang meliputi :

- a. Kontribusi pada pengembangan aplikasi web novel yang memanfaatkan teknologi terkini dan efisien.
- b. Menyediakan solusi untuk masalah perlindungan konten dalam industri penerbitan online.
- c. Memberikan kontribusi pada literatur penelitian terkait pengembangan aplikasi web dan keamanan informasi.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Berikut ini adalah sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi:

#### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan.

#### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Bab ini mencakup tinjauan pustaka dan dasar teori berkenaan dengan pembuatan aplikasi. Tinjauan pustaka berisi beberapa pustaka yang digunakan sebagai acuan dalam menyelesaikan masalah penelitian dan menyusun pembahasan pada bab selanjutnya. Sedangkan dasar teori menjelaskan tentang hal-hal yang berkaitan serta komponen yang dibutuhkan dalam membuat sistem ini.

#### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

Pada bab ini menyajikan metode dan analisis sistem berupa kebutuhan masukan, proses, keluaran, serta kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras

yang menunjang dalam pembuatan aplikasi. Pada perancangan sistem berisi diagram-diagram yang menggambarkan proses berjalannya aplikasi dari sisi user dan sistem.

#### **BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab 4 membahas proses dari pembuatan aplikasi dan uji coba aplikasi. Inti program yang sesuai dengan rancangan akan diuraikan secara singkat berdasarkan komponen pemrograman yang digunakan. Pada pembahasan berisi penjelasan tentang hasil pengujian.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dibuat. Kesimpulan memaparkan ulasan singkat yang mencakup isi penelitian, masalah, tujuan, serta kelemahan dan keunggulan aplikasi yang telah dibuat. Sedangkan saran berisi gagasan yang diharapkan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya

.