

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Gunungkidul yang ber-Ibukota di Wonosari merupakan salah satu kabupaten di Daerah Istimewa Yogyakarta yang terletak 39 km sebelah tenggara Kota Yogyakarta. Luas wilayah Kabupaten Gunungkidul adalah 1.485,36 km² atau sekitar 46,63 % dari luas wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta (Pembkab Gunungkidul 2024). Kabupaten Gunungkidul cukup potensial dan beragam, baik wisata alam berupa pantai, goa, bukit, air terjun, pegunungan, tempat bersejarah serta wisata budaya maupun wisata religi. Namun, meskipun memiliki potensi besar sebagai tujuan wisata, Gunungkidul kurang memiliki keberadaan *online* yang kohesif untuk mempromosikan daya tariknya dan memfasilitasi keterlibatan wisatawan. Kendala lain adalah media informasi yang kurang lengkap dalam menyediakan informasi yang berkaitan dengan pariwisata yang ada, serta media yang bisa diakses secara luas untuk bisa menjadi panduan bagi wisatawan yang berkunjung.

Untuk mengatasi kesenjangan ini, mengembangkan sistem informasi pariwisata untuk Gunungkidul berbasis *website*. Sehingga para wisatawan dapat mengakses informasi mengenai destinasi wisata di Gunungkidul, serta tiket masuk dan fasilitas yang didapatkan.

Dalam pembuatan sistem informasi pariwisata di Gunungkidul berbasis *website* ini mengimplementasikan *framework CodeIgniter*. *CodeIgniter*

merupakan *Framework open source* yang dibangun menggunakan *Model View Controler (MVC)* serta memiliki banyak *library* yang lengkap untuk membantu pengerjaan operasi-operasi umum yang dibutuhkan Sistem Informasi Berbasis Web dalam pengolahan *database* (Yesputra,dkk, 2018). *CodeIgniter* juga memiliki dokumentasi yang lengkap, jelas dan dilengkapi dengan *Comment* sehingga fungsi *source code* dapat mudah dimengerti. Keunggulan tersebut dapat membantu *developer* dan programmer dalam mengembangkan sistem dengan fitur lengkap berlisensi *Apache*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dibuatlah rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat Sistem Informasi Pariwisata Di Daerah Gunungkidul Berbasis Web dengan Menggunakan *Framework CodeIgniter*.

1.3 Ruang Lingkup

Dalam membangun Sistem Informasi Pariwisata Di Daerah Gunungkidul Berbasis Web dengan Menggunakan *Framework CodeIgniter*, terdapat ruang lingkup sebagai berikut :

1. Data pariwisata alam yang ada di GunungKidul.
2. Menggunakan *Framework CodeIgniter dan Bootsrap*.
3. Pengguna masyarakat umum dan dinas pariwisata.

4. Sistem informasi yang dikembangkan hanya berisi informasi wisata, informasi event dan menu *searching* dan tidak berkaitan dengan pemesanan wisata dan jarak wisata.
5. Informasi jam buka objek wisata, informasi event, informasi harga tiket masuk, lokasi wisata, deskripsi tempat wisata, beserta gambar.
6. Uji Fungsionalitas menggunakan *Blackbox Testing*

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi pariwisata di Gunungkidul berbasis website dengan menggunakan *Framework CodeIgniter*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini, antara lain:

1. Terbentuknya sistem informasi pariwisata di Gunungkidul dengan mengimplementasikan *framework CodeIgniter dan Bootstrap*.
2. Membantu Daerah Gunungkidul dalam mempromosikan destinasi wisata mereka secara lebih optimal.
3. Membantu wisatawan untuk mengakses informasi tentang tempat-tempat wisata, akomodasi, restoran, dan aktivitas di Daerah Gunungkidul.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam menyusun laporan penelitian ini, untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika

penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini berisis tentang konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian dari sumber pustaka dan referensi yang menjadi landasan dasar dalam perancangan, analisis kebutuhan sampai implementasi dan pengujian sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan mengenai obyek penelitian, alur penelitian, alat dan bahan yang dibutuhkan dalam perancangan Sistem Informasi Pariwisata Di Daerah Gunungkidul Berbasis Web dengan Menggunakan *Framework CodeIgniter* dan deskripsi sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan lebih rinci tentang implementasi dan perancangan sistem yang dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari *software* yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi dan saran tentang aplikasi untuk kemajuan dimasa yang akan datang.