

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA  
DI DAERAH GUNUNGKIDUL BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***



**Alifa Sabitah Zahra**

**NIM: 205410040**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA  
YOGYAKARTA  
2024**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA  
DI DAERAH GUNUNGKIDUL BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi**



**Disusun Oleh**

**Alifa Sabitah Zahra**

**NIM: 205410040**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA  
YOGYAKARTA**

**2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**UJIAN SKRIPSI**

**Judul** : Sistem Informasi Pariwisata Di Daerah Gunungkidul  
Berbasis Web Menggunakan *Framework CodeIgniter*

**Nama** : Alifa Sabitah Zahra

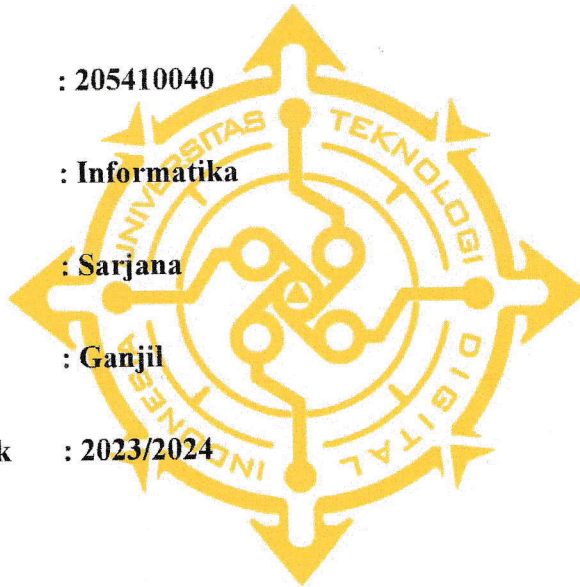
**Nim** : 205410040

**Program Studi** : Informatika

**Program** : Sarjana

**Semester** : Ganjil

**Tahun Akademik** : 2023/2024



Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta,

2024

Dosen Pembimbing,

  
Dini Fakta Sari, S.T., M.T.  
NIDN: 0507108401

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI PARIWISATA**  
**DI DAERAH GUNUNGKIDUL BERBASIS WEB**  
**MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODELGNITER***

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan  
dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian  
persyaratan guna memperoleh Gelar  
**Sarjana Komputer**  
**Program Studi Informatika**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Teknologi Digital Indonesia**  
**Yogyakarta**

Yogyakarta, ..... 2024

Dewan Penguji

1. Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
2. Femi Dwi Astuti S.Kom., M.Cs.
3. Indra Yatini Buryadi S.Kom., M.Kom.

NIDN

Tanda Tangan

0507108401

0516088701

0511046702

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

NIDN: 0507108401

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,

2024



Alifa Sabitah Zahra

NIM: 205410040

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur dan bahagia telah menyelesaikan laporan tugas akhir ini yang tak luput dari doa-doa dan dukungan dari orang-orang tercinta yang selalu memberikan support. Dengan rasa bangga dan syukur saya haturkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala karena hanya atas izin dan karuniaNya lah skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.
2. Ayah bunda tercinta, yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena doa kedua orang tua adalah doa yang paling mustajab dan diijabah Allah Subhanahu Wa Ta'ala.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Pembimbing Tugas Akhir.
4. Bapak serta Ibu Dosen prodi Teknik Informatika.
5. Adik saya yang ganteng dan sangat saya sayangi yang turut memberikans semangat kepada saya.
6. Diri saya sendiri yang telah berjuang dan semangat sampai di titik ini

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kepada ALLAH SWT atas rahmat dan karunianya yang telah senantiasa membimbing dan memudahkan jalan penulis dalam menyelesaikan penulisan tugas akhir ini. Tak lupa penulis ucapkan terimakasih kepada Dosen Pembimbing penulis Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. dan semua pihak yang terkait dalam penyelesaian tugas akhir termasuk Keluarga, Sahabat dan Teman-teman.

Penulis berharap dengan adanya penulisan laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat ataupun referensi bagi siapapun yang membutuhkan dan bisa dijadikan sebagai pengetahuan yang berguna dalam mencari informasi pariwisata khususnya kabupaten Gunungkidul.

Yogyakarta, 25 Juni 2024

Penulis

Alifa Sabitah Zahra

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL.....                                 | i    |
| HALAMAN PERSETUJUAN.....                           | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN.....                            | iii  |
| PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....                   | iv   |
| HALAMAN PERSEMBAHAN.....                           | v    |
| KATA PENGANTAR.....                                | vi   |
| DAFTAR ISI.....                                    | vii  |
| DAFTAR TABEL.....                                  | ix   |
| DAFTAR GAMBAR.....                                 | x    |
| INTISARI.....                                      | xii  |
| ABSTRAK.....                                       | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN.....                             | 1    |
| 1.1 Latar Belakang.....                            | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                           | 2    |
| 1.3 Ruang Lingkup.....                             | 2    |
| 1.4 Tujuan Penelitian.....                         | 3    |
| 1.5 Manfaat Penelitian.....                        | 3    |
| 1.6 Sistematika Penulisan.....                     | 3    |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....       | 6    |
| 2.1 Tinjauan Pustaka.....                          | 6    |
| 2.2 Dasar Teori.....                               | 9    |
| 2.2.1. Pengertian Sistem.....                      | 9    |
| 2.2.2. Pengertian Sistem Informasi.....            | 9    |
| 2.2.3. Pengertian Sistem Informasi Pariwisata..... | 9    |
| 2.2.4. Gambaran Umum Kondisi Daerah.....           | 10   |
| 2.2.5. Kondisi Kepariwisataaan Gunungkidul.....    | 10   |
| 2.2.6. <i>PHP</i> .....                            | 11   |
| 2.2.7. Pengertian <i>CodeIgniter 3.0</i> .....     | 11   |
| 2.2.8. Pengertian <i>Bootstrap</i> .....           | 12   |
| 2.2.9. <i>OpenStreetMap</i> .....                  | 12   |
| 2.2.10. <i>Leafletjs</i> .....                     | 13   |
| 2.2.11. <i>MySQL</i> .....                         | 13   |
| 2.2.12. <i>XAMPP</i> .....                         | 14   |
| 2.2.13. Pengujian <i>Black Box</i> .....           | 14   |
| BAB III METODE PENELITIAN.....                     | 16   |
| 3.1 Analisis Desain Sistem.....                    | 16   |
| 3.1.1. Metode Pengembangan Sistem.....             | 16   |
| 3.1.2. Analisis Kebutuhan Masukan.....             | 17   |
| 3.1.3. Analisis Kebutuhan Proses.....              | 18   |
| 3.1.4. Analisis Kebutuhan Keluaran.....            | 18   |
| 3.2 Alat dan Bahan.....                            | 18   |
| 3.2.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....              | 18   |
| 3.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....              | 19   |



|                |   |    |
|----------------|---|----|
| 3.3            | Analisis dan Perancangan sistem.....                  | 19 |
| 3.3.1.         | <i>Usecase Diagram</i> .....                          | 19 |
| 3.3.2.         | <i>Activity diagram</i> .....                         | 22 |
| 3.3.3.         | <i>Sequence diagram</i> .....                         | 25 |
| 3.4            | Perancangan Basis Data.....                           | 26 |
| 3.4.1.         | Perancangan Struktur Tabel.....                       | 26 |
| 3.4.2.         | <i>Relasi Tabel</i> .....                             | 34 |
| 3.5            | Perancangan Antarmuka.....                            | 35 |
| BAB IV         | HASIL DAN PEMBAHASAN.....                             | 41 |
| 4.1            | Implementasi Antar Muka.....                          | 41 |
| 4.2.           | Implementasi Konsep MVC pada <i>CodeIgniter</i> ..... | 53 |
| 4.3.           | Pengujian Sistem.....                                 | 55 |
| 4.3.1          | <i>Black-box Testing</i> .....                        | 55 |
| BAB V          | PENUTUP.....  | 61 |
| 5.1            | Kesimpulan.....                                       | 61 |
| 5.2            | Saran.....  | 62 |
| DAFTAR PUSTAKA | .....   | 63 |
| LAMPIRAN       | .....   | 65 |

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1. Tinjauan Pustaka.....                                    | 8  |
| Tabel 3.1. <i>Skenario usecase</i> sistem informasi pariwisata..... | 20 |
| Tabel 3.2. Tabel Admin.....   | 25 |
| Tabel 3.3. Tabel Kategori.....                                      | 26 |
| Tabel 3.4. Tabel Gambaran_ umum.....                                | 26 |
| Tabel 3.5. Tabel Visimisi.....                                      | 27 |
| Tabel 3.6. Tabel Slider.....  | 28 |
| Tabel 3.7. Tabel Setting.....                                       | 28 |
| Tabel 3.8. Tabel Pengunjung.....                                    | 29 |
| Tabel 3.9. Tabel Berita.....  | 29 |
| Tabel 3.10. Tabel Event.....  | 30 |
| Tabel 3.11. Tabel Wisata.....                                       | 31 |
| Tabel 3.12. Tabel Komentar_ berita.....                             | 32 |
| Tabel 3.13. Tabel Komentar_ wisata.....                             | 33 |
| Tabel 4.1. Tabel <i>Black Box Testing</i> Menu Utama.....           | 48 |
| Tabel 4.2. Tabel <i>Black Box Testing</i> Menu Master Wisata.....   | 49 |
| Tabel 4.3. Tabel <i>Black Box Testing</i> Menu Master Event.....    | 50 |
| Tabel 4.4. Tabel <i>Black Box Testing</i> Menu Master Berita.....   | 51 |
| Tabel 4.5. Tabel <i>Black Box Testing</i> Menu Master Pengguna..... | 52 |

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i> .....                                   | 19 |
| Gambar 3.2 <i>Usecase diagram</i> sistem informasi pariwisata.....         | 21 |
| Gambar 3.3 <i>Activity diagram</i> login sistem informasi pariwisata.....  | 21 |
| Gambar 3.4 <i>Activity diagram</i> wisata sistem informasi pariwisata..... | 22 |
| Gambar 3.5 <i>Activity diagram</i> event sistem informasi pariwisata.....  | 23 |
| Gambar 3.6 <i>Sequence diagram</i> sistem informasi pariwisata.....        | 24 |
| Gambar 3.7 Relasi Tabel.....   | 33 |
| Gambar 3.7 Antarmuka Halaman <i>Home</i> .....                             | 34 |
| Gambar 3.8 Antarmuka Halaman Gambaran Umum.....                            | 35 |
| Gambar 3.9 Antarmuka Halaman Visi Misi.....                                | 36 |
| Gambar 3.10 Antarmuka Halaman Wisata.....                                  | 37 |
| Gambar 3.11 Antarmuka Halaman Login.....                                   | 38 |
| Gambar 3.12 Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> .....                       | 38 |
| Gambar 3.13 Antarmuka Halaman Kelola Wisata.....                           | 39 |
| Gambar 3.14 Antarmuka Halaman Tambah Wisata.....                           | 39 |
| Gambar 3.15 Antarmuka Halaman Komentar Wisata.....                         | 40 |
| Gambar 3.16 Antarmuka Halaman Kelola Pengguna.....                         | 40 |
| Gambar 4.1 Halaman Login Pengguna.....                                     | 41 |
| Gambar 4.2 Potongan Kode Program Halaman Login Pengguna.....               | 42 |
| Gambar 4.3 Halaman <i>Dashboard</i> .....                                  | 42 |
| Gambar 4.4 Potongan Kode Program Halaman Dashboard.....                    | 43 |
| Gambar 4.5 Halaman Master Wisata.....                                      | 43 |
| Gambar 4.6 Potongan Kode Program Halaman Master Wisata.....                | 44 |
| Gambar 4.7 Halaman Tambah Wisata.....                                      | 44 |
| Gambar 4.8 Potongan Kode Program Halaman Tambah Wisata.....                | 45 |
| Gambar 4.9 Halaman Master Pengguna.....                                    | 45 |
| Gambar 4.10 Potongan Kode Program Halaman Master Pengguna.....             | 46 |
| Gambar 4.11 Halaman Master Komentar Wisata.....                            | 46 |
| Gambar 4.12 Potongan Kode Program Halaman Komentar Wisata.....             | 46 |
| Gambar 4.13 Halaman Master Komentar Berita.....                            | 47 |
| Gambar 4.14 Potongan Kode Program Halaman Komentar Berita.....             | 47 |
| Gambar 4.15 Halaman Beranda.....   | 48 |
| Gambar 4.16 Potongan Kode Program Halaman Beranda.....                     | 49 |
| Gambar 4.17 Halaman Gambaran Umum.....                                     | 49 |
| Gambar 4.18 Potongan Kode Program Halaman Gambaran Umum.....               | 50 |
| Gambar 4.19 Halaman Visi Misi.....   | 50 |
| Gambar 4.20 Potongan Kode Program Halaman Visi Misi.....                   | 51 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4.21 Halaman Wisata.....                              | 51 |
| Gambar 4.22 Potongan Kode Program Halaman Wisata.....        | 52 |
| Gambar 4.23 Halaman Detail Wisata.....                       | 52 |
| Gambar 4.24 Potongan Kode Program Halaman Detail Wisata..... | 53 |
| Gambar 4.25 Potongan Kode Program Main Model.....            | 53 |
| Gambar 4.26 Potongan Kode Program View Welcome.....          | 54 |
| Gambar 4.27 Potongan Kode Program Controller Home.....       | 54 |

## INTISARI

Kabupaten Gunungkidul, dengan ibukotanya di Wonosari, terletak 39 km di sebelah tenggara Kota Yogyakarta dan mencakup 46,63% dari luas wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta. Kabupaten ini memiliki potensi wisata yang beragam, termasuk pantai, goa, bukit, air terjun, pegunungan, tempat bersejarah, serta wisata budaya dan religi. Namun, Gunungkidul masih kurang memiliki keberadaan online yang efektif untuk promosi dan keterlibatan wisatawan, serta media informasi yang lengkap dan mudah diakses.

Untuk mengatasi hal ini, dikembangkan sistem informasi pariwisata berbasis website menggunakan *framework CodeIgniter* dan *Bootstrap*. *CodeIgniter* adalah *framework open source* dengan arsitektur *Model View Controller (MVC)* dan beragam library yang membantu operasi umum dalam pengolahan database. Sementara itu, *Bootstrap* membantu pembuatan desain antarmuka yang responsif dan konsisten. *Bootstrap*, di sisi lain, adalah *toolkit front-end* yang membantu pembuatan desain antarmuka yang responsif dan konsisten. Dengan menggunakan *Bootstrap*, pengembang dapat menciptakan tata letak yang menarik dan mudah diakses pada berbagai perangkat, baik itu *desktop* maupun *mobile*. Dokumentasi yang lengkap dari kedua alat ini juga menjadi salah satu keunggulan, karena mempercepat proses pengembangan dan pemeliharaan sistem informasi.

Penerapan sistem informasi pariwisata berbasis website ini diharapkan dapat meningkatkan promosi dan fasilitas bagi wisatawan yang berkunjung ke Gunungkidul. Sistem ini memungkinkan wisatawan untuk mengakses informasi yang lengkap dan terkini mengenai destinasi wisata di Gunungkidul, termasuk deskripsi, lokasi, dan fasilitas yang tersedia. Dengan demikian, keberadaan online Gunungkidul dapat diperkuat, dan keterlibatan wisatawan dapat ditingkatkan melalui penyediaan informasi yang mudah diakses dan *user-friendly*. Selain itu, sistem ini juga berpotensi untuk mendukung pengembangan sektor pariwisata secara keseluruhan di Kabupaten Gunungkidul, sehingga memberikan dampak positif bagi perekonomian lokal.

Kata Kunci : Sistem Informasi Pariwisata, *CodeIgniter* , *Bootstrap*

## **ABSTRAK**

Gunungkidul Regency, with its capital in Wonosari, is located 39 km southeast of Yogyakarta City and covers 46.63% of the area of the Special Region of Yogyakarta. This regency has diverse tourism potential, including beaches, caves, hills, waterfalls, mountains, historical sites, as well as cultural and religious tourism. However, Gunungkidul still lacks an effective online presence for promotion and tourist engagement, as well as comprehensive and easily accessible information media.

To address this issue, a web-based tourism information system was developed using the CodeIgniter and Bootstrap frameworks. CodeIgniter is an open-source framework with a Model View Controller (MVC) architecture and various libraries that assist with common database operations. This framework simplifies the development of dynamic and robust web applications. Bootstrap, on the other hand, is a front-end toolkit that facilitates the creation of responsive and consistent interface designs. By using Bootstrap, developers can create attractive and accessible layouts for various devices, including desktops and mobile phones. The comprehensive documentation of both tools also provides an advantage, as it simplifies the development and maintenance process of the information system.

The implementation of this web-based tourism information system is expected to enhance the promotion and facilities for tourists visiting Gunungkidul. This system allows tourists to access complete and up-to-date information about tourist destinations in Gunungkidul, including descriptions, locations, and available facilities. Consequently, Gunungkidul's online presence can be strengthened, and tourist engagement can be increased by providing easily accessible and user-friendly information. Additionally, this system has the potential to support the overall development of the tourism sector in Gunungkidul Regency, thereby providing a positive impact on the local economy.

Keywords: Tourism Information System, CodeIgniter, Bootstrap